

10. årgang nr. 1  
30. december -  
26. januar 1994  
Pris kr. 37,50

# Privat Computer

PC og Amiga -vi tager det sjove alvorligt

Læs før du køber:  
**Test af 10 PC-  
printere!**

Amiga 'en som editor:  
Edge mod CygnusEd

Læs her!  
Snydetips til  
dine spil

Gør det selv:  
Beregn skatten  
med din PC

CD-I fra Philips:  
**Se de flotte spil  
på CD!**



TEST AF ALLE DE NYE PC OG AMIGA - SPILL



# COMPUTER BUSINESS CENTER BELAFON ApS

Istedgade 79 & 110 • 1650 København V • Tlf.: 3131 0273 • Fax: 3131 1498

## De nye stærke 32bit Amiga maskiner

Giver dig: 2 MB Ram • Over 262000 farver af et udvalg på 16,8 millioner • Kickstart 3.x



### CD32

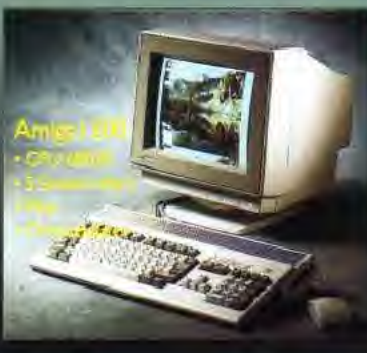
• Incl. 2 spil & Super Kickstart

Kr. 3495,-



## Amiga 4000

- 120 MB IDE-AT harddisk
- Mus & tastatur
- excl. skærm
- A 4000/30
- 4 MB Ram ialt
- Pris 12250,-
- A 4000/40
- 6 MB Ram ialt
- Pris 18995,-



### Amiga 1200

- CPU 10MHz
- 512KB RAM
- 128KB ROM
- 128KB Harddisk



## G-Lock PAL

GVP's G-Lock er en genlock, med 2 CVBS (normal video) og 1 Y/C (S-video/Super-VHS) indgang. Der henvender sig i pris og ydeevne til de semiprofessionelle, der eksempelvis laver mindre videoproduktioner. I den forbindelse er det meget praktisk, at der også er indbygget lyd mixer. Der følger avanceret software med til genlock'en. Der er specielt en god farvebehandling med funktioner, der laver billedet om til sort/hvid, ændrer i RGB-paletten eller eksperimenterer med bitplaner og Chroma Keying. Endvidere kan der skiftes mellem video indgangene via softwaren. Kan også styres fra SCALA video programmerne (dog ikke AS500 Home Video Trider).

**4698,-**

### A1230 JAWS

- 40MHz CPU+FPU 4MB Ram 6598,-

### G-FORCE 030 • 40MHz

- CPU+FPU • 4MB Ram

- Ingen HardDisk 7198,-

- 120MB HardDisk 9796,-

### AS30 TURBO

- 40MHz CPU

- Ingen Ram/HD 3498,-

- AS500-HD8+/A2000-HC8+

- Ingen HardDisk 1798,-

- 170MB HardDisk 4596,-

### A1208 FANG • SCSI (A1200)

- 33MHz 68882 FPU

- 4MB Ram 5298,-

### VO Extender (A2/3/4000)

- 1 Parallel & 2 Serial Porte 1198,-

- D558+ (Xtra Clear)

- Stereo sound sampler 1098,-

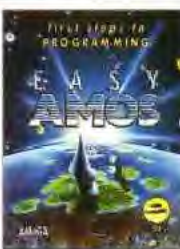
- PhonePack VFX 3598,-



- SupraModem 2400 Amiga & PC 898,-
- SupraFaxModem 2400 Amiga 1798,-
- SupraFaxModem 14LC PC 2798,-
- SupraFaxModem v.32 bis PC 3198,-
- SupraFaxModem v.32 bis Amiga 3398,-
- Alle priser er incl. kabler & software



**1598,-**



## EUROPRESS SOFTWARE

- AMOS THE CREATOR 419,-
- AMOS COMPILER 289,-
- AMOS 3D 339,-
- AMOS PRO 549,-
- AMOS PRO COMP. 349,-
- EASY AMOS 339,-
- GAME MAKERS MAN. 328,-

## Nu 4 udgaver

### Video-Amiga (12)

- Normal 1498,-

- Sound & Vision 1898,-

- Real-Time 2898,-

### Video-Amiga (24)

- Real-Time 3898,-

- Markedets mest solgte

- digitizer med RGB-splitter,

- til Amiga modellerne.



## KIG INDENFOR

i vores butik i Istedgade 79.

Se vores store udvalg i programmer og tilbehør.

### Åbningstider:

Mandag-Torsdag 9.00-17.30

Fredag 9.00-19.00

Lørdag (også langfredag) 9.00-13.00

### Postordre salg

Varebestilling inden kl. 14 sendes samme dag.

☎ 3131 0273

## KOMMENDE PRODUKTER...

(Måske i samarbejde med andre forhandlere)

Emplant (MAC Emulator)

HD-floppydrev

Z3 Fastlane (Zorro III -

SCSI-2 FAST kontrollør -

256MB 32bit RAM-kort)

SyQuest 105MB

(Flytbar harddisk)



## SPIL!

Vi har over 300 titler på lager til Amiga'en...

Alle priser er inkl. moms og porto (til 1000 km) 1994.

Copyright 1994 by BELAFON ApS. Alle rettigheder forbrugeret. Alle priser er inkl. moms og porto (til 1000 km) 1994.



bsc

ALFA  
DATA**Harddisk kontrollere**

Oktagon 508 SCSI-2	1798,-
Oktagon 2008 SCSI-2	1698,-
Oktagon AT-Bus 2008	998,-

**Mus og Trackballs**

MegaMouse, 290 DPI	295,-
Optisk mus, 300 DPI	595,-
Optisk pen, 200 DPI	495,-
Infrarød mus	795,-
Trackball med 3 knapper	695,-

**Tilbehør**

AutoMouse (extra joystick port)	229,-
---------------------------------	-------

**RAM udvidelser**

1MB CHIPMem til A500Plus	699,-
1MB CHIPMem til A600	699,-
512KB til A500/A500Plus	398,-
AlfaRam A500 med 2MB af BMB	1698,-

**MultiFaceCard III**

- 1 parallel
- 2 serielle

1098,-



1798,-

AlfaRAM 1200  
1MB - 8 MB**AlfaPower**AT-IDE harddisk  
til A500/A500Plus

240MB

3498,-

Den ny udviklede IDE-AT kontroller vil Din Amiga sesom en SCSI kontroller!!! Det er ligesom de harddisk kontroller der er på bundkortet i en A600, A1200 eller A4000. De både opføre sig som og ligner en SCSIkontroller. Det er kun den sidste del af kontrolleren der er en "normal" IDE-AT kontroller. Dette giver en meget hurtigere filoverførsel. Hurtigere end det normalt er muligt med en IDE-AT kontroller. AlfaPower er faktisk hurtigere end nogle SCSI kontroller. Endvidere er der plads til 8MB RAM i 2MB trin.

**ET LILLE UDPLUK FRA VORES STORE PC-AFDELING****Mitsumi Intern****CD-ROM**

&amp; Corel Draw 3.0

1.995,-

**340 MB harddisk**

&amp; Corel Draw 3.0

2.895,-

CD-ROM CLIPART,  
SYMBOLS & FLICS

COREL DRAW!

**Victor 486SX-33 MHz**

4 MB RAM, 107 MB harddisk • 1 MB SVGA videokort Local Bus • SVGA 14" farveskærm • DOS 6.0 • Windows 3.1 • AmiPro Tekstbehandling • 123 Regneark • FreeLance Præsentation • Approach Database • Organizer Kalendersystem

9.995,-

incl. gratis telefonsupport

10 Olivetti HD DISKs  
DOS formateret  
i plastboks

89,-

**PC Joystick**

incl. ZOOL SPIL  
til PC 3.5"

198,-



1498,-

**Tip & Win**

Windows Tipsprogram  
Incl. 3 numre af Privat Computer

495,-

**Olivetti JP250 Ink-jet printer**

25 Skalerbare TrueType fonte

2.695,-

- |  |   |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> Prisliste PC      | <input type="checkbox"/> Prisliste Amiga, CDTV & CD32 |
| <input type="checkbox"/> Prisliste PC spil | <input type="checkbox"/> Prisliste Amiga spil         |
| <input type="checkbox"/> Hermed bestilles: | <input type="checkbox"/> Amiga hardware katalog (NYT) |

Vare:

Antal: Pris

(+ forsendelse)

Navn:

Adresse:

Postnr./by:

Evt. tlf.:

Kuponen eller en kopi af den sendes til:  
Betafon • Istedgade 79 • 1650 København V.



# Årets varmeste »guldserie«!



**Aldrig 200 forskellige spil og programmer  
med dansk menu og brugervejledning.  
Besøg din butik. Aldrig først med det sidste nye.**

**Hot-line service.**

**Euro Power Pack A/S**  
Bredgade 50 · 9490 Pandrup  
Tlf. 98 20 41 22 · Fax 98 20 41 23

- anviser nærmeste forhandler.

**Vejl.  
udsalg  
KUN kr.  
99.50,-  
incl.  
 moms**



**Ansvarshavende udgiver:**  
Klaus Nordfeld

**Chefredaktør:**  
Christian Martensen, DJ

**Medarbejdere:**

Christian Spærrevoth (spilred.), Niels Lassen (nyhedsred.), Søren Bang Hansen, Jakob Sloth, Gert og Loa Sørensen, John Alex Hvidlykke, Hans Henrik Bang, Marc Friis-Møller, Torben Hammer, Bo Jørgensen, Claus Leth Jeppesen, Jesper Kehlet, Thomas Ellegaard, Flemming V. Larsen, Bjarne Tveskov, Marshal M. Rosenthal, Kenneth Friberg, Lars J. Helbo, Mads Pedersen, Anders Christensen, Johnny Funch, Søren Svendsen, Lennart Svenstrup, Flemming Jensen.

**Abonnements-service:**

Telefontid: 11:00-16:15  
Telefon: 33 91 28 33  
Telefax: 33 91 01 21  
Postgite: 9 71 16 00  
Årsabonnement kr. 378  
1/2-års abonnement kr. 198  
Hvis bladet er enten forsinket eller udebliver, bedes du rette henvendelse til dit lokale postkontor.

**Annoncer:**

Forlaget Audio Media A/S  
St. Kongensgade 72  
1264 København K  
Telefon: 33 91 28 33  
Telefax: 33 91 01 21  
Salgschef: Klaus Wiedemann  
Salgs-konsulent: Lars Bo Jensen  
Produktion: Lis Heller

**Redaktion og udgiver:**

Forlaget Audio Media A/S  
St. Kongensgade 72  
1264 København K  
Telefontid: Torsdage 15-16  
Telefon: 33 91 28 33  
Telefax: 33 91 01 21

**Vigtigt:**

Artikler og fotos i "Privat Computer" må ikke udnyttes i annoncer eller anden kommerciel sammenhæng, uden forlagets skriftlige accept. Citater med tydelig kildeangivelse accepteres. Forlaget har ret til at aftrykke og udgive indsendte programmer på andre medier end i bladet. Forlaget påtager sig intet ansvar for eventuelle trykfejl.

**Produktion:**

Stampe&Stampe as  
Dimensia III GraFX  
ColorPrint North  
Partner Repro Aps

**Fotos:**

Tobisch & Guzzmann mfl.

**Distribution:**

Danmark: DCA, Avispostkontoret  
Norge: Narvesen

**Medlem af:**

Dansk Fagpresse

**Tilmeldt:**

Dansk Oplagskontrol og Gallup's DRB Index

**COM-BBS:**

"Privat Computer"'s Bulletin Board System kører 24 timer i døgnet, 7 dage i ugen, med 1200/2400 Baud, 8 databit, 1 stopbit og ingen paritet. Brug ikke dit abonnementsnummer som password, men brug et efter eget valg. Følg instrukserne på basen for at blive registreret som bruger. "COM-BBS", telefon: 33 13 20 03  
SysOP: Claus L. Jeppesen & Hans H. Bang

# INDHOLD

## Privat Computer 1/94



### 6 Nyheder

Nyt om hard- og software til din computer - fra hele verden.

### 12 Laser Matic - skyd din nabo!

Nu kan du skyde din bedste ven med en laser! Vi prøver nyt "spil"...

### 14 CD-I fremtidens udvikling

Følg med blandt golf spillere og Van Gogh, med CD-lyd og fantastisk grafik.



### 20 Skriften på computer-væggen

Vi tester 10 printere, alle under kr. 9.000,-

### 32 Kampen om teksten

To teksteditorer til Amiga. CygnusEd i ny udgave, og Edge der er klar konkurrent.

### 35 Tip med din computer

Brug computeren til den ugentlige tipning/Lotto!



### 36 MediaPoint - Magi eller ej?

Et nyt slideshow-program er dukket op til Amigaen.

### 38 Gameplay

10 sider fyldt med spil-tests! Køb ikke noget før du har læst dette først!

### 48 Mailbox

Vores postkasse er ved at sprænges af breve med jeres tanker, kritik og forslag.

### 51 Teknisk brevkasse

Få svar på dine mest tekniske spørgsmål.

### 59 Et grafisk brækjern

Denne måned i shareware-land handler om det danske skærmfanger-program PCXDUMP.



### 60 Secret Service

ALLE snyder! Hvorfor skulle du så ikke også gøre det på din computer?

### 62 Næste nummer

Hvad kan du glæde dig til i næste udgave af Privat Computer? Slå selv op og se!



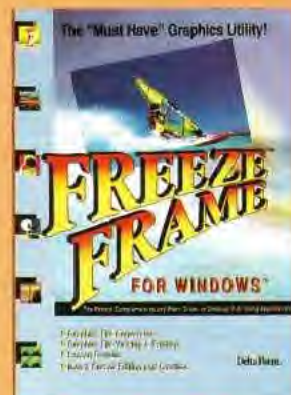


Filmen Terminator 2 blev mest kendt for sine Special Effects, hvor den onde kviksvævagtige Terminator robot kan lave sig om til alt lige fra gulve til husmødre. Teknikken, hvor en ting bliver lavet om til en anden i en lang bevægelse, kaldes morphing (fra metamorfose - omdannelse).

Nu kan sådanne effekter også laves på en almindelig PC - teknikken der blev skabt af George Lucas' special-effects firma Industrial Light and Magic er blevet hvermandseje.

Programmet hedder Digital Morph, det kører under Windows og kvaliteten er blevet rost af bl.a. New York Times. Udover selve morphdelen er der også grafiske hjælperedskaber, bl.a. farvekontrol. Prisen er 750 kroner inkl. moms, og systemkravet er Windows 3.1, 4Mb RAM og en SVGA-skærm.

Programmet kommer fra Beaverholm, der også er aktuelle med tre andre grafiske hjælpeværktøjer: DeltaGraph, der er et præsentationsprogram med muligheder for at få selv de mest kedelige grafer til at se spændende ud, Animated Desktop for Windows, der giver brugeren mulighed for at lave sine egne sjove ikoner, og endelig FreezeFrame for Windows, der bl.a. kan konvertere billeder mellem forskellige formater og vise/udskrive grafikfiler. Priserne er for DeltaGraph 3.745 kr., for Animated Desktop 475 kr. og endelig for FreezeFrame 610 kr. - alle inklusive moms. Yderligere oplysninger hos Beaverholm Discount på tlf. 45-935343.



Snap et billede fra din Windows-skærm med FreezeFrame fra Delta Point.

## Legetøj til de rige

SCMetric har lanceret QMS printeren 860 Plus Print, og lad det være sagt med det samme: printeren koster 62.375 kroner! Hvis du ikke er gået videre til næste nyhed endnu, så kan jeg tilføje, at for de penge får man en 1200 dpi (stort set fotosatskvalitet)

postscript laserprinter, der kan køre sider ud i A3 format. Dyret er styret af en Intel 80960CA/25 Mhz processor, så man får noget for pengene. For de samme penge kan du iverigt købe et 165 års abonnement på Privat Computer!



Den nye QMS 860 Plus Print... ikke for sorte tegnebøger!



Danbits digitizer station kan forevare dine skrevne ord digitalt!

Danbit er begyndt at forhandle scannere under navnet Readstation. Det er en scanner, der har hidtil uudnyttede muligheder. I scanneren er der indbygget et 3,5" diskettedrev, og maskinen er i

stand til at læse ens håndskrevne notater og ligge dem ned på diskette i et udvalg af filformater. Yderligere oplysninger hos Danbit på telefon 53-662020.

## Eventyr-nyt

Softwarehuset Grandslam lancerer om kort tid eventyrspillet "Armoeth: The Lost Kingdom" gennem deres Real World Software label. Spillet er det første i en serie og kommer til PC disk - og CD-ROM.

I Armoeth spiller man personen Kallian thven (finder dog på de navne!) som skal finde et forsvundet kongerige og skrabte skatte til sig på vejen. Spillet er ikonstyret og skulle være ude omkring nytår.



PC: Armoeth fra Real World Software.



## Microsoft Megastore?

Som led i Microsofts blandede sortiment, der både når ud til virksomheder og private, har Microsoft besluttet sig til at føre en mere aggressiv markedsføring i forretningerne. Det gøres ved at lave en Microsoft Shop inde i udvalgte forretninger, hvor folk kan prøve (og formodentlig også helst købe) Microsoft produkter. Den første af sin slags befinder sig i Computer City, København, men på længere sigt bliver det bredt ud over landet.



Henrik Leth fra Computer City har store forventninger til de nye Microsoft Shop planer.

## Ordrebog med en forskel

RIVA Hugin Sweda har lavet en tjener-computer, der giver tjenerne mulighed for at sende ordren direkte ud til køkkenet via en lille terminal. Derved bliver der skåret ned på ventetiden for kunden, da det kun tager ca. 2 sekunder for terminalen at komme ud til køkken. Det forbedrer dog ikke kvaliteten af menuen! Nærmere oplysninger på telefon 43-431166.





## NY WINDOWS



Jon Hjortshøj fra Microsoft ønsker Jeanette Olesen tillykke med sit korekort til Windows NT.

Windows for Workgroups V3.11 udmærker sig ved at give en række fordele i netværksbrug, blandt andet ved en fælles fax/modem for flere terminaler. Netværksdriverne NDIS 3.0 er programmeret i 32-bit teknologi således at der kommer bedre udnyttelse. Det nye stykke netværkssoftware fylder også kun 4 Kb RAM. Men der er også fordele for privatbrugere, som ikke kører med netværk.

Visse dele af programmet er fornyet - 32-bit teknologien er anvendt bredere for og fremmest til et nyt cache-program, YCACHE, der kan ligge hele filer klar i hukommelsen i modståetning til enkeltsektorer som

tilfældet var med den "gamle" Windows. Systemkravet er en 80386sx eller større, med minimum 3Mb RAM (4Mb anbefales) og 7Mb harddiskplads (12Mb anbefales).

Apropos Windows så har Microsoft lavet deres eget "universitet" hvor man kan blive uddannet indenfor et eller flere af Microsofts programmer. Jeanette Olesen, der til daglig arbejder hos firmaet Scribona, bestod i brug af Windows NT. Tre gik op, én bestod... her adskiller Microsoft sig ikke fra andre universiteter!

Når man har bestået, får man et MCP-certifikat (Microsoft Certified Professional), der ifølge Microsoft betyder at vedkommende ved alt om det pågældende program. Tillykke!

## FLYVENDE TALLERKENER

Man kunne næsten blive fristet til at kalde NECs nye CD-ROM serie for UFO'er, der kommer i både 2X normalhastighed, 3X og hele 4X normal hastighed. Normalhastighed svarer til en overførsels-hastighed på ca. 150 Kb pr. sek. - nogen gange mindre. Det er derfor en ønskværdig udvikling at overførsels-hastighederne bliver forbedret, da 150 Kb/sek. er temmelig langsomt.

Desværre er nogle af modellerne lavet med en caddy, hvilket vil sige at CD'en skal ligges ned i en holder før den kan sættes ind i drevet - en irriterende foranstaltning, de fleste andre firmaer er gået væk fra.

Yderligere oplysninger på tlf. 42-918888.

Også Hitachi har lanceret CD-ROM drev med dobbelt hastighed i deres CDR-serie, som også indeholder flere forskellige hastigheder/buffer-størrelser til flere forskellige priser.

Ring til Hitachi på tlf. 42-999200 for yderligere oplysninger.



NEC og Hitachi ude med nye CD-ROM drev.

## CD32 udgivelser på vej

Til alle dem der har været heldige og fået en CD32 i julegave, følger her en liste over de spil, der kan skrives på ønskeseddelen til næste jul. Her er nemlig en liste over CD32 udgivelser i december måned så du har 12 måneder til at overbevise din familie om fornuften i at give dig CD-spil!

50 Game Compendium, Trivial

Pursuits, Humans 1 & 2, Syndicate, Hunt for Red October, Liverpool Football, Shadows of the Wind, ImagesGulp, Chambers of Shaolin, Karaoke Hits, Labyrinth, Nick Faldo's Golf, Exile, F-17 Challenge, Project X, Alien Breed - Special Edition, Owak, Assassin Special Edition, Utopia II, Liberation, Chaos Engine, Amiga American Football, Turrican III, Golden Collection, Uridium II, Pirates Gold.



Chaos Engine fra Renegade kommer i starten af 1994 til CD32.

## Lillehammer lige om hjørnet

Vinterolympiaden i 1994 skal som bekendt holdes i Lillehammer i Norge, og selvom Norge har kla-

get over prisen for begivenhederne så er spilselskaberne begyndt at gøre sig klar til begivenhederne. U.S. Gold har købt de officielle rettigheder til legene. Der er de sædvanlige discipliner - slalom, skihop, skøjteløb og så videre, U.S. Gold er ikke uvan-

te med at lave vinterolympiade-spil. Det var U.S. Gold der i tidenes morgen udgav klassikeren Winter Games, og sidste år havde de stor succes med Olympic Gold - et lignende spil til Sega. Spillet skulle være på markedet når du læser dette.



PC: Olympic Winter Games, Lillehammer 1994 fra U.S. Gold har også brugt digitaliseredesportsfolk!



Få et par gratis skud mod Lillehammer!



Skihop er som sædvanligt med i programmet.

## Ny dansk Amiga bog

Sall Data har udgivet "Den lille Basic-programør", der er en begynderguide til Amiga-basis, forfattet af Karin Emborg. Hun har efter sigende oprindelig skrevet bogen til sine tre børn. At der så kan tjenes penge på bogen i samme omgang er hendes - og vores - held! Yderligere information på tlf. 86-965133.



## Telefonkort på en ny måde



Lasats nye ISDN-adapter til PC.

Santech Danmark er blevet distributør for Lasats ISDN adaptere og modems. Lasat ISDN fås som internt kort til PC/AT (ISA) eller PS/2 (MCA) eller med ekstern adapter.

En ISDN-adapter har mulighed for filoverførsel på 64.000 bps uden kompression og har en opkoblingstid på 1-2 sekunder. PCMCIA 144 er et credit-card modem, designet af Jakob Jensen, der også har lavet designs for B&O.

PCMCIA 144 er i øjeblikket det eneste af sin slags der er godkendt af P&T. Forhandler henvises på telefon 44-533400.

## Windowsprogram til etiketter

Metech er begyndt at forhandle et labelprogram, LabelPro til Windows. Som titlen antyder, så er programmet designet til at få trykt etiketter. Programmet fungerer med alle slags printere, og det kan samkøres med databaser og adresseregistre i eksempelvis Word, Word Perfect eller dBase.

Grafiske logoer kan også påsættes etiketterne uden større problemer og yderligere oplysninger om LabelPro fås hos Metech på tlf. 35-436758.



LabelPro fra Metech. Nu er det ingen sag at gøre det selv.

## Amatørfodbold og Scanvest

Fodbold- og håndboldforbunde har i samarbejde med Scanvest Management Systemer lavet et PC-program, der skal gøre det nemmere at være træner/leder i sportsklubber. I programmet er der finans- og økonomistyring,

medlemsregistrering og via et modem kan de køle sig op på lokalunionernes databaser, og de enkelte klubber kan ligeledes snakke sammen over modemnet. Yderligere information på telefon 42-457000.



NSM har lavet en CD jukebox, der kan opbevare 100 CD'ere. Den sættes til en såkaldt SCSI-udgang, hvor der er plads til syv jukeboxe. Så med fire SCSI-udgange kan en almindelig PC få adgang til 2.800 CD'ere eller en samlet lagermængde på 1.7 Ter-

abytes på en gang. Tænk på hvilken spil man kan lave!

Prisen har NSM gudskelov ikke sagt noget om, men yderligere oplysninger kan indhentes hos NSM i Tyskland på tlf. +49 6721 407418.

## Tun din Amiga

BMP-Data er nu klar med Tower-kabinetter til Amiga 500/600/1200 og 2000, og de fås i enten sort eller hvid.

Der er gjort plads til at et PC-tastatur kan tilsluttes, og hvis det ønskes kan man også få et ekstra kort med Zorro II slots, således at et A4000 kort kan anvendes.

Hvis du gerne vil have en Kickstart 3.0 i din Amiga 500/2000 kan du nu købe en Kickstart omskifter. Hvis du har en A1200 og gerne vil bruge de programmer der kun kan køre under Kickstart 1.3, kan en sådan omskifter også købes hos BMP.

Endelig har BMP også et HD-diskettedrev (1.44Mb) til 1.298 kroner og opefter.

Yderligere oplysninger om de nævnte produkter samt coprocessorer og RAM, tlf. 33-330727/42-288700.

## Professionel fodbold og Scala

I det fodboldstadion, som den tyske fodboldklub Eintracht Frankfurt bruger, har Amiga'en holdt sit indtog. Eller rettere, det gjorde den allerede i 1990. Der er en præsentationskærm på godt 150 kvadratmeter, hvor informationer under kampene dukker op. Var der nogen der sagde multi-medie? Det hele styres af programmet Scala, der er blevet utrolig populært i hele verden.

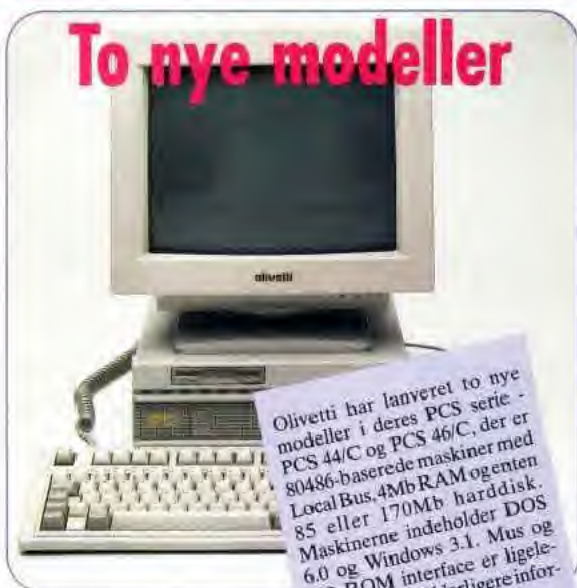
Apropos Scala er der kommet en ny serie multi-medie programmer:

MM300, Scala Echo EE100 (der er for begyndere), VE500 til videoediting, Scala InfoChannel IC400 der er til TV-informationsarbejde, og endelig nye fonte og baggrunde fordelt over flere pakker.

Yderligere information på tlf. 44-531177.



## To nye modeller



Olivetti har lanceret to nye modeller i deres PCS serie - PCS 44/C og PCS 46/C, der er 80486-baserede maskiner med Local Bus, 4Mb RAM og enten 85 eller 170Mb harddisk. Maskinerne indeholder DOS 6.0 og Windows 3.1. Mus og CD-ROM interface er ligeledes standard. Yderligere information på tlf. 31-201000.

## KORT NYT

Den kristne PC-klub har overført guds ord til computerens ord i form af Det Gamle Testamente og Bibelen som ASCII-filer. Programmerne koster hhv. 400 og 600 kroner og kan fås på telefon 74-630445.

Nye opslagsværker på CDA-BC-CLIO, der står bag publikationer som Historical Abstracts og ARTbibliographies Modern og lignende opslagsværker har overført disse værker til PC CD-ROM. Yderligere oplysninger på tlf. +44 865 250333 og det er i England.

Retten til at trykke penge er Nationalbanken ene om, og det synes Agfa des skal blive ved med at være. Derfor har de i deres nye farvelaserprinter indlagt et sporingsinstrument så falske penge, der bliver trykt på printerne, nemt kan spores tilbage til køberen af printerne.

Så hvis du vil lave penge skal du huske at bruge naboen's printer...

Borgens forlag har udgivet bogen *Noget om Ethernet*, der underligt nok er en forklaring på netværksstandarden Ethernets finurligheder.

[Samme serie er "Noget om

C-programmering", "Noget om Hypermedier" og "Noget om Optimering af Windows", der er skrevet end ingen ringere end Kasper Vad fra Alt om Data. Yderligere oplysninger på tlf. 36-462100.

Nu kan Anders Fogh Rasmussen (V) og Mogens Lykketoft (S) godt standse skænderierne om den nye skattereform. Med programmet *Skattereformen af 1994* kan man nemlig udregne skat, fradrag og trækprocent - alt sammen for kun 75 kroner. Programmet er dog kun gældende for ca. 60-70% af de danske skatteydere. Der går rygter om at Mogens Glistrup har en lignende bog om skatteregler på vej, der efter sigende får titlen "Borte med blæsten".

Skattereformen af 1994 kan købes hos J&T-Data på tlf. 42-646437.

Ups! For et par numre siden skrev vi i nyhedssektionen om Videomaker, hvor vi henviste til en svensk distributør for yderligere oplysninger. Der er en dansk forhandler af Videomaker nemlig BHS-data, der sælger kortet for 3.095 kroner inkl. moms. Hvad kan vi lære af det? Danske distributører: SEND JERES PRODUKTOPLYSNINGER HERIND!... ellers kan vi jo ikke skrive om dem.

Empire Software har et blandet program for starten af 1994. Først er *The Hanna-Barbera Animation Workshop* et animationsprogram, hvor Hanna-Barberas kendte tegnefilmsfigurer er med som hele animationer og som clip-art. Forvent at se både familien Flintstone og The Jetsons med flere, når animationsprogrammet bliver udgivet til Amiga og PC.

Dreamweb er et eventyrspil, hvor man spiller manden Ryan, der er i kamp mod det onde - Dreamweb. Spillet foregår i en dystre fremtid, hvilket grafikken i spillet også bærer præg af. Som noget nyt er der mulighed for at bruge et forstørrelsesglas så man kan zoome ind på detaljer. Dreamweb bliver udgivet indenfor et par måneder.

Cyberspace er et andet spil fra Empire og ligesom i Dreamweb er handlingen her lagt ud i en dystre fremtid. Forskellen er, at du her drøner rundt i en computer, hvor du skal kæmpe mod alt hvad computeren nu smider efter dig. 3D vektorgrafik blandet op med bitmap grafik er på menuen...

Campaign II er opfølgeren til *Empires 2*. Verdenskrigs-spil. Campaign. I 2'eren er der kommet nye våben til, som først blev lavet efter 2. verdenskrig, og der er nu mulighed for også at flyve helikopter i et landskab, der er forbedret i forhold til den første Campaign. Udgivelse indenfor et par måneder til Amiga og PC.

Kort før deadline blev vi bekendt med at Commodore har planlagt et stribe ændringer for den næste generation Amiga modeller. På tapetet står bl.a. en kraftig prisnedsættelse på Amiga 4000, en ny Amiga 4000T, en nyudviklet chip med titlen AAA som afløser for AGA og mest vigtigt, en 64-bit RISC-computer, der efter sigende bliver MS-DOS kompatibel og betydelig hurtigere end en Pentium-baseret computer! Mere i næste nummer...

Ifølge den amerikanske nyhedskanal CNN, er der i øjeblikket to republikanske senatører i USA's kongres, der vil prøve at få gennemført et lovforslag om censur af spil.

Det sker primært i forbindelse med udgivelsen af spillet *Mortal Kombat* til Sega CD, hvor

## FRA FLINTSTONES TIL SPINDELVÆV



den realistiske grafik fra spillemaskinen er meget naturtro overført til computeren.

Dette "problem" ser iøvrigt ud til at blive mere generelt, da CD-mediet gør spil-producenter i stand til at bruge rigtige skuespillere, hvilket utægtelig giver en helt anden fornemmelse af spillet. Indtil for nylig var grafikken i software trods alt så dårlig, at man ikke havde svært ved at skelne spil fra virkelighed, men med de nye grafiske mulighederne bliver grænserne noget mere adskillede.

Der er så vidt vides ikke planer om lignende censur-forslag i Danmark - endnu.





# HER BETALER DU KUN FOR VAREN!

Du betaler ikke for "skjulte ydelser", som f.eks. support og dårlige betalere.  
Brugerbetaling for support - fordi du ikke skal betale for andres uvidenhed.  
Kontant betaling - fordi du ikke skal betale for andres manglende betalingsevne.



Den ærlige EDB-leverandør

EUR	Data	DP	Palle	EUR
-----	------	----	-------	-----

Hobrovej 479, 9200 Aalborg SV  
Tlf: 9818 8989 - Fax: 9818 6889  
ORDRETLF. 9818 8989



## PagePlus v.2,0 til Windows

MEST DTP FOR PENGENE. Med PagePlus kan du importere mange tekst- og grafikfiler, og skabe nye og kreative design. PagePlus kan bøje, strække og vride tekst efter cirkler eller valgfrie kurver. PagePlus understøtter OLE, og har ægte 4-farve separation.

Vejl. udsalgspris 1120,-

**795,-**

(636,- ekskl. moms)



## Conner C250MQTX tapestreamer

120/250Mb QIC-80 intern tapestreamer. 3,5" slimline drev, med 5,25" indbygningsramme. Der medfølger formateret DC2120 backup-bånd, og avanceret backup-software til Windows & DOS. Tapestreameren er meget støjsvag, og kan fungere som 3. drev på alm. floppycontroller.

**1495,-**

(1196,- ekskl. moms)

# Canon BJC-600

## BEDSTE FARVEPRINTER - TIL SORT/HVID PRIS



- Perfekt til både sort/hvid og farveudskrifter
- 4 separate farvepatroner (CMYK-farver)
- Opløsning på 360x360 dpi
- Skriver på alm. papir og konvolutter
- Arkføder til 100 ark papir
- Kompakt, attraktivt design
- Lynhurtig, og meget støjsvag
- Lave driftsomkostninger
- Lavt energiforbrug
- Nem at betjene

Vejl. udsalgspris 7490,-

**6495,-**

(5196,- ekskl. moms)



# RING NU!

## OG FÅ TILSENDT VORES NYE STORE POSTORDREKATALOG, HELT GRATIS!



Den ærlige EDB-leverandør

EUR Data DP Palle EUR  
Hobrovej 479, 9200 Aalborg SV  
Tlf: 9818 8989 - Fax: 9818 6889  
ORDRETLF. 9818 8989

### PRISEKSEMPLER FRA POSTORDREKATALOGET

	Inkl. moms	Ekskl. moms
ACEX DM-9624H intern fax-modem	495,-	396,-
Sound Galaxy BX-II lydkort m/højt.	545,-	436,-
Genius GS-B105A håndscanner	995,-	796,-
Conner C250MQTX int. tapestreamer	1495,-	1196,-
Mitsumi FX001D dual-speed CD-ROM	1695,-	1356,-
CICA Windows CD-ROM (august '93)	125,-	100,-
3,5" diskettedrev 1,44Mb slimline	295,-	236,-
VGA 1Mb/16bit Windows accelerator	495,-	396,-
Keytronic KT2000 kvalitetstastatur	295,-	236,-
1Mb SIMM RAM modul	395,-	316,-
A4-tech kvalitetsmus	100,-	80,-
Automatisk switchboks 2-1 parallel	145,-	116,-
Borland Quattro Pro v.1,1 DK til Win.	795,-	636,-
WordPerfect 6,0 DK til Windows	3495,-	2796,-



## HOMESOFT DANSK WINDOWS SOFTWARE

### MITIME Lite KALENDER

MITIME er en personlig kalender med notat-journal og "telefonbog". Her kan du få hjælp til at styre hverdagen, både de små og store opgaver. Kalenderen i MITIME Lite er en evighedskalender.

**345,-**  
(276,- ekskl. moms)

### TIP & WIN

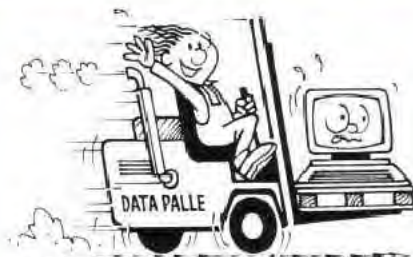
TIP & WIN holder styr på dine tipstegn. Tip dine rækker på PC'en og aflever disketten til din tipsforhandler, som overfører rækkerne til Dansk Tipstjeneste og udskriver en kvittering til dig.

**345,-**  
(276,- ekskl. moms)

### MUSIK KARTOTEKET

MUSIK KARTOTEKET kan administrere en samling af musikalbum. Via en relations-database kan der tilknyttes information om: Genre, producer, gruppe, kunstner, melodier m.v.

**345,-**  
(276,- ekskl. moms)



Den ærlige EDB-leverandør

EUR Data DP Palle EUR

Hobrovej 479, 9200 Aalborg SV  
Tlf: 9818 8989 - Fax: 9818 6889

**ORDRE 9818 8989**  
**SUPPORT 9028 8989**  
SUPPORT-opkald koster kr. 5,- pr. min.



# LASER MATIC -SKYD DIN BEDSTE VEN



**Slut med buler på kroppen og maling i håret. Læg din paintgun på hylden og prøv Laser Matic!**

Af Anders Christensen

Med klamme fingre holder du fast om pistolskæftet, pegefingeren på aftrækkeren dirrer af adrenalintrykket. Du mærker den fremmede lugt af røg, og sveden pibler frem af spænding og varme. Dine øjne afsøger rytmisk det mørke rum efter modstandere, og hele tiden påvirkes de af flimrende lys fra alle sider. Tunge rytmer fra høj-taleren er alt der høres, og selv forsøger du at være så stille som muligt.

Bag det næste hjørne kan der stå en modstander, og du har ikke en chance for at undgå ham - du dukker dig - kravler ind gennem et hul, og før du dukker op på den anden side ser du ryggen på hvad der ville have været din skæbne. Forsigtigt og nøje sigter du, lyden af skud flænger rummet, og laserlyset skærer gennem røgen og rammer den lille boks på din modstanders ryg. Nu kan han i et øjeblik ikke ramme dig.

Hurtigt skynder du dig væk før hans kammerater finder ud af hvor du er, og måske kan du stadig nå at finde fjendens base inden det er for sent...

## Skyd naboen!

Ovenstående er en del af handlingen i det nye Laser Matic spil, der er ved at slå igennem i Danmark. I spillet, der er baseret omkring en mørk labyrinth med masser af lys- og lydeffekter, kan helt op til tolv spillere kæmpe mod hinanden eller i grupper.

Det gælder om at få ram på modstanderens base og samtidig beskytte sin egen. For at opnå dette mål må du skyde modstanderen, der så ikke selv er i stand til at skyde i 10 sekunder. Også baserne kan være med i legen, og passer du ikke på, bliver du hurtigt ramt af en laserstråle afsendt fra basen selv!

Der er fire forskellige spiltyper, der sikrer et varieret og spændende spil hver gang. Der er virkelig ikke noget bedre end endelig at få lov til at skyde naboen!

## Vand og Laserlys

Systemet består af flere dele, og det styres centralt af en computer der holder rede på antal spillere, deres navne og hvad de rammer. Hver spiller bærer en boks på maven og ryggen, hvorpå der er monteret en række sensorer der opdager hvis et laserlys er rettet mod dem.

"Vi har et spilareal på 400 m<sup>2</sup> - det er plads nok til de fleste", siger instruktøren Frank Østergaard fra Vandland Aalborg, mens han



Skyd din modstander så lang/hurtig du kan. Du har kun 10 sekunder til at skyde i 10 sekunder.

Her kan du prøve

Vandland i

Ronbjerg Feriecenter

Laser Action, M

Entre typisk



Laser Matic er et spil, der foregår i en mørk labyrinth med masser af lys- og lydeffekter, og helt op til tolv spillere kæmper mod hinanden eller i grupper.





**Prøv Laser Matic:**  
**and i Aalborg**  
**recenter i Ronbjerg**  
**on, København Ø**  
**ypisk kr. 30,-**



forbereder det næste spil på den centrale computer. Inde i selve spilarealet er placeret to "baser", der opfanger signalerne fra de forskellige personers sensorer. Oplysningerne sendes fra basen ind i selve computeren, der står udenfor hos instruktøren. Her tælles points, og efter spillet kan deltagerne få udskrevet en liste således man kan se hvem der har ramt plet flest gange.

## Vandland var først

Vandland i Aalborg investerede som de første i Laser Matic systemet. "Det var et billigt alternativ til en underholdningsform der har vundet stor interesse i England og USA", sagde Vandlands forretningsfører, Henrik Ragborg Olesen til Privat Computers udsendte. Siden åbningen i februar i år, er interessen for spillet steget, og Vandland Aalborg håber det bliver en stor succes. "Desuden laves dette spil-system i Danmark til en pris der ligger under halvdelen af hvad konkurrenterne tilbyder - det gjorde det til et naturligt valg for os", slutter Henrik Ragborg Olesen. At anlægget ligger i forbindelse med resten af Vandlands øvrige aktiviteter gør det desuden let at komme til for de mange besøgende gæster.

## Hit i England

I England er interessen for denne type spil eksploderet, og i 1993 kan man spore en fremgang i spillehaller på omkring 25% i forhold til året før. I dag er der ca. 170 haller i England, så Danmark er endnu langt bagefter.

Vi snakkede med Andy M. J. Williams fra Laser Matic i England: "Vi ville lave et fleksibelt og alternativt spil-design. Med Laser Matic systemet er det mål nået". Mulighederne er unægtelig til stede, og Andy påstår systemet endnu kun udnyttes 30%. Hvad der måske kan undre er hvorfor Laser Matic kan levere et spil til den relativt lave pris? "Systemet er bygget til Skandinavien og prisen er realistisk for netop dette marked.", fortalte Andy i vores telefoninterview med ham. "Fordi vores hardware er så fleksibel, behøver vi kun at skrive programmerne om, hvis vi ønsker at lave nye muligheder - det er noget billigere". I øvrigt ligger pristilbudet på Laser Matic systemet på under en halv million danske kroner.



Man bliver godt udrustet, inden de hektiske laser - kampe kan gå igang



Passer du ikke på, bliver du hurtigt ramt af en laserstråle afsendt fra din fjende!

## Hvad så nu?

Laser Matic udvikler fortsat deres spil, og af nyheder kan bl.a. nævnes lysbomber, en vægmonteret laserkanon, fælder m.m. Der er store muligheder i et sådant system, og nye ideer dukker hele tiden op.

Om spiltypen vil få lige så stor opbakning i Danmark som USA og England er endnu ikke til at vide, men Laser Matic har dog en

del firmaer på ordrelisten. Om det er noget for dig kan du kun finde ud af på én måde - tag vennerne med ud og prøv dette store adrenalinus!



# CD-I FREKUND

Alle har hørt om den, de færreste har set den. Det drejer sig om multimedie computeren CD-I. Følg med i denne rundtur blandt golfspillere og Van Gogh, hvor CD-lyd og fantastisk grafik er kode-ordene.

Af Niels Lassen



Der er et univers i CD-I til et lave spil, der ikke kan laves på andre computere.



# MTIDENS DERHOLDNING

Lige så simpelt som konceptet bag CD-I er, ligeså svært er det at anmelde maskineriet. Som computerejer gennem mere end 10 år, er jeg vant til at fordybe mig i computerens fremskridt udfra nogle styrkemæssige forhold: hvor hurtig er processoren? hvor god er grafikken, er det muligt at lave gode animationer? Er lyden til at holde ud?

De spørgsmål er som regel nemme at besvare. Forskellen mellem en Commodore 64 og en Amiga, forskellen mellem en PC og en ZX-81. Efter de spørgsmål er besvaret, er det til at danne sig et overblik over, hvilken maskine der er bedst.

Men CD-I er anderledes. Her er hastighed ikke videre væsentlig - processoren er en af Motorolas 68000 serie og hukommelsen er på 1Mb - ikke videre imponerende. Men hele herligheden er skruet sammen på en anden måde end gengse computere. Her er grafikken som regel afløst af fotos eller filmoptagelser og i en opløsning der gør det svært at sige, om det er en computer eller en tv kanal.

Lyden er i CD kvalitet fordi programmerne ligger på en CD! Men på trods af de nye omstændigheder betyder det ikke at maskinen ikke kan testes. Det skal blot være på et andet grundlag.

## Computeren ud af drengeværelset

Konceptet bag CD-I er simpelt. De traditionelle computere (Amiga, PC osv.) har nogle begrænsninger. De kræver dels, at man har nogenlunde tjek på, hvordan man skal benytte en computer, dels at computerne af uvisse

årsager har skabt nogle roller til brugerne. Langt de fleste computerbrugere er mænd, de fleste computerspillere er drenge.

Et mål for CD-I - der iøvrigt står for Compact Disc Interactive - er at komme ud af drengeværelset og ind i stuerne. Og det kræver et brud med de traditionelle roller, et brud der ser ud til at være på vej. Ifølge Per Vagnholm, produktchef for Philips Danmark, er den gennemsnitlige CD-I køber mellem 26 og 36 år og har to børn.

Udbuddet af programmer reflekterer også at Philips vil have hele familien med; der er alt fra sportsspil over leksika til kunstprogrammer. Fælles for programmerne er, at de er utrolig nemme at betjene. Kan man finde ud af at betjene en almindelig compact disc afspiller, ja så kan man også finde ud af CD-I. Der er kun instruktionsbøger med til meget få programmer, til gengæld er der løbende hjælp iselve programmet. Det er endda kun i meget begrænset omfang at denne hjælp bruges, for alting foregår via styreenheden, hvor en pil på skærmen styres rundt til de forskellige menuer.

## Menigmands guide til CD-I

Som billederne af CD-I afslører er der hverken tastatur, diskettestation eller monitor til maskinen; CD-I kunne sagtens forveksles med en almindelig compact disc afspiller til musik - en sådan betragtning vil dog være at skue hunden på haren. Hvis vi bliver i dyreverdenen så er CD-I en ulv i fåreklæder.

En CD-I model 210 koster ca. kr. 5000, og for de penge får man maskinen, og styreenheden, der

er en blanding mellem en fjernbetjening og et joystick (se billederne). Kontrolenheden er designet så den kan bruges af både venstre- og højrehåndspersoner med 'action'-knapper på hver side af styrepinden.

Til flere af spillene var det nødvendigt at have et joystick, som netop er blevet lanceret af Philips til kr. 300. Til de mindste i familien er der en roller-controller til kr. 500 - en trackball med kæmpeknapper, lavet i gyselige børnevenlige farver. Programmer til CD-I koster mellem kr. 150 og 500. En standard CD-I maskine kan også forstå almindelige musik CD'ere (CD-DA) - i strålende kvalitet - og Kodaks Photo CD system. Så de 5000 surt opsparede kroner er lige pludselig ikke så galt endda i kraft af, at man egentlig får tre systemer samlet i én afspiller. Og med et Full Motion Video modul kan den også bruges til at vise film. Mere om det senere.

Tilslutning er en leg, dog er det kritisabelt, at maskinen kun kan tilsluttes via DIN eller SCART-kabel og ikke almindelige tv-stik, men stik der passer til maskinen kan erhverves for meget små penge i din lokale radioforretning. Det er i øvrigt også i radioforretninger maskinen skal købes og ikke i computerforretninger.

## Lights! Camera! Action!

Som det kort blev nævnt tidligere, så er der en udvidelse der går under navnet Full Motion Video.

FMV er en boks, der kan sættes ind i CD-I'en, hvorved maskinen kan køre CD-videofilm under MPEG-standard (Moving Pictures Experts Group).





Samarbejdsaftalen med Nintendo er begyndt at vise sig, her i skikkelsen af den kendte Nintendofigur Zelda.



Amiga- og PC-ejere har nok prøvet loco. CD-I versionen er ikke synderligt forskellig bortset fra den tekniske side, hvor fuld motion video og panfløjter i CD-kvalitet står på menuen.



Flere af de gamle klassikere er også kommet over på CD-I - her er det Tetris med hylliske naturbegrunde.

FMV modulet er udstyret med en imponerende 400 MIPS RISC-processor men prisen bliver holdt på omkring kr. 2000.

Philips har på nuværende tidspunkt lavet aftaler med Paramount Pictures om at sælge videofilm på CD og i kraft af, at Sony er ved at lave deres egne CD-I maskiner på licens, kan man nemt forestille sig at Sony Pictures (det tidligere Columbia Pictures) går med på ideen.

Men ingen roser uden torne; der er kun plads til 72 minutters film på én CD, så alle biografier skal bruge to CD'ere for at kunne være der. Prisen er dog ikke høj for CD-filmene. Ca. kr. 250, og for de penge får man så to CD'ere i universalfORMAT, således at man ikke længere skal tænke over, hvorvidt det er den amerikanske standard for film, NTSC, eller den europæiske PAL standard.

Der er godt 50 film på vej, og af de allerede udgivne findes bl.a. Black Rain, Top Gun og andre film-bestsellere. Og problemet med, at man midt i filmen skal over og skifte CD bliver der nok også gjort noget ved på et tidspunkt. Per Vagnholm fra Philips ville da i hvert tilfælde ikke udelukke, at der engang kommer en CD-I med to CD-skuffer...

## I'll be back!

Så meget for at dyret kan vise film. Det er rart, men det er alligevel ikke essensen i CD-I. Fordi CD-I også er en computer, kommer man uundgåeligt til at tænke på en kobling af film og computer. Og den tanke er Philips også kommet på. Spilproducenterne er også. Filmselskaberne er også. De programmer der findes til CD-I i øjeblikket viser allerede potentialet

- ikke mindst spillet Voyer, der stort set kun benytter filmoptagelser, og som også er produceret af filmselskabet Propaganda Film, der stod bag filmen In Bed with Madonna.

Men i stedet for spil med film-elementer kan man også nemt forestille sig film med spilelementer - til succesfilmen Terminator 2 er der filmet ekstraskenker, sådan at det teoretisk er muligt at lave en interaktiv version af filmen, hvor spilleren selv kan afgøre hvordan handlingen skal udspilles. Men det ligger formentlig et godt stykke ude i fremtiden, selvom meget store firmaer som Time-Life (der udgiver bladene Time Magazine og Life samt ejer filmselskabet Warner Bros.) har udvist interesse i at udvikle programmer til CD-I.

## Softwaresiden

Det er et gammelt kendt faktum, at en computer aldrig er bedre end det software, man kan få til den.

Det er Philips også klar over, men de står med det problem, at

de aldrig har beskæftiget sig med softwareudvikling. Her bliver færene skilt fra bukkene; da Commodore lancerede deres CDTV var det i stor udstrækning op til de enkelte udviklere at lave programmer til maskinen, en taktik der har medført at der i dag findes meget lidt kvalitetssoftware til CDTV.

Philips greb problemet an på en anden måde. I 1991 indgik Philips og spilgiganten Nintendo en aftale, der betyder at Philips har ret til at benytte alle Nintendos spil-karakterer, deriblandt Mario brødrene. Endvidere blev der i Los Angeles, USA og London, England oprettet software-udviklingshuse, hvor Philips støtter de firmaer, der er interesserede i at lave programmer til CD-I - både med teknisk hjælp men også, inogle tilfælde, med økonomisk bistand. Der er også lavet aftaler med flere kendte softwarehuse med hjemmehane i Amiga/PC udviklingen.

Virgin har konverteret deres CD-ROM spil 7th Guest til CD-I og det forventes at fortsættelsen

ligeledes kommer til CD-I, dog er det ikke bekræftet af Virgin. Et kort kig på udgivelseskalenderen viser også, at flere store Amigaspil er på vej: ICOM, firmaet bag eventyrspillene Deja Vu og Uninvited konverterer disse to titler og Defender of the Crown samt Lords of the Rising Sun - begge udviklet af det nu lukkede Cinemaware er ligeledes på vej.

## Claus Borre blev digital

Men selvom Philips er gået i gennem ild og vand for at få kvalitetssoftware ud på markedet, slipper de alligevel ikke uden om det nærmest må betragtes som en naturlig øvelse gør mester!

Et af problemerne med CD-I er nemlig, at selv med dygtige programmører og en åbenlys brilliant teknologi er CD-I vitterlig en hel anden boldgade, og derfor er spillene en blanding af masser af potentiale, men ofte uden særlig meget gameplay.

Spillet Escape from Cybercity (399 kr.) er et strålende eksempel: grafik og lyd er i spillemaskine-kvalitet, men når alt kommer til alt er det en Dragons Lair kopi, hvor man langsomt går gennem lokation efter lokation, hvor man kun skal lave ét træk. Hvis det er rigtigt kommer man videre til næste skærm. Hvis det er forkert begynder man forfra. Spillet er så flot at det nemt kan forveksles med en spillemaskine, men det er både kedeligt og frustrerende.

Lige sådan er det med tennis-spillet (499 kr.) der er nærmest genialt godt lavet med film-skenker der viser forskellige tennisspillere i aktion, et blændende soundtrack, kommentatorer der fortæller dig - og et eventuelt publikum - om hvordan kampen ser



De til flere





Det simple menuvalg kan guide folk uden computerviden rundt i Van Gogh's magiske univers, og samtidig afspille den smukkeste musik i CD-kvalitet.



Escape from Cybercity er en fremtidsversion af Dragons Lair. Flot og frustrerende!

ud fra presseboksen. Der er mulighed for at vælge hvilket land man kommer fra, verdensranglisten bliver opdateret efter hver kamp og meget, meget mere. Problemet er, at spillet ikke er lige så sjovt som Pro Tennis Tour 2 til PC eller Amiga. Selv en blind høne kan se (!) at CD-I Tennis er suverænt lavet, men flot præsentation kan ikke gøre arbejdet selv; der skal folk til, der har forstand på, hvad det er, der gør et computerspil sjovt.

På plussiden skal afgjort nævnes Palm Springs Open, der er et golfspil lavet i samarbejde med ABC Sports. Når Palm Springs Open starter op, vil man være tilgivet hvis man tror man kom til at ramme den forkerte kamp på fjernbetjeningen, og ved et uheld har slået over på Eurosport.

Og så er det ikke en gang løgn. Jeg har aldrig været særlig fascineret af golf, men her må jeg overgive mig. Dette golfspil er sim-

pelt hen det teknisk mest imponerende spil jeg nogensinde har set! Hele spillet kører med videooptagelser over de 18 huller - uanset hvor på banen ens kugle lander! Ens spiller, og dem kan der være op til fire af, er en skuespiller/ golfspiller der i en fuldstændig glidende bevægelse skyder til kuglen, og hele dynen er suppleret af to sportskommentatorer - hvoraf den ene er australler (good shot mate!). Spillet er nemt at gå til, men samtidig er det svært at mestre.

Og når kommentatorerne tørr konstatere, at ens score minder mest om en bowlingscore er der en fornemmelse af irritation men samtidig også en fængslende fornemmelse af virkelig at være der.

Dette spil skal simpelthen ses! Okay, så der er både gode og dårlige titler til CD-I. Men hvad er så konklusionen? Teknik i sig selv skaber ikke gode spil. Men samtidig er der et potentiale i CD-

I til at lave spil, der ikke kan laves på andre computere. Og med en aggressiv Philips i producentenden forekommer det nærmest usandsynligt, at der ikke løbende vil ske en udvikling hen imod bedre gameplay.

Når softwarehuse som Virgin, Infogrames og ICOM er begyndt at støtte CD-I er det sikkert, at vi kun har set toppen af isbjerget i softwareudviklingen til CD-I.

### Ej blot til lyst

Men CD-I er ikke en spillemaskine. Philips målgruppe er meget forskellig fra spillekonsollernes. CD-I er multi-medie og multi-medie er ikke kun en teknisk term, men også en målsætning for modtagerne; forskellige programmer til forskellige interesser.

Tanken om at CD'en engang vil udkonkurrere bogen er temmelig naiv - en mening der også bliver

delt af Per Vagnholm fra Philips. Tanken om at læse Ringenes Herre på et TV virker temmelig langt ude. Men der er andre læse-muligheder, der ikke er så langt ude. For et par numre siden skrev vi i nyhedssektionen, at der var kommet en CD med informationer om EE.

Til CD-I er der i øjeblikket lignende opslagsværker som eksempelvis Treasures of the Smithsonian (399 kr.), der viser alle de kunstsatte på det amerikanske museum. Nogle af genstandene kan drejes rundt sådan at de kan ses fra alle sider. Under hele rundturen - og under enkelt opslag - er der en speaker der fortæller hvad det er du ser. Det bedste indtil videre af den slags programmer er Compton's Interactive Encyclopedia, der oprindeligt er 26 binds leksikon men nu er en CD. Her findes 5200 artikler, 130 billeder, videosekvenser og lyd fra historiske begivenheder. Det



Her vælger man sin modstander i tennis-spillet. Efter man har valgt kommer der en filmsekvens på det transportable TV i venstre side af skærmen, der viser din modstander i aktion.



Selve tennis-kampen. Flot ser det ud, men spilbarheden er ikke altid i top.



Compton's Interactive Encyclopedia er 100% menustyret og imponerende omfattende.



met imponerende ved programmet er dog, at der under de enkelte artikler er krydsreferencer, således at man kan bruge et ord i én artikel og hoppe direkte over i den nye artikel. Suverænt lavet.

Der er flere af den slags programmer på vej, bl.a. er der ved at blive lavet CD-I programmer i Danmark, så der er håb om lignende leksika, museumsbesøg på danske museer og hvad der ellers måtte dukke op.

## Michelangelo i pixels og pragt

Det er ikke kun opslagsværker der ender på CD. Kunst i alle afskygninger er også smidt ned i digital format. Godt nok var Leonardo da Vinci visionær tilbage i det 16. århundrede men han havde vel næppe forestillet sig, at han en dag ville ende som pixelmasse på en TV-skærm.

Men ikke desto mindre er den italienske renaissance blevet genoplivet på CD-I, og kunstnere som da Michelangelo, Vinci og Gabrieli kan nu opleves i dagligstuen. Sådan er det også gået med Van Gogh og de senere impressionistiske kunstnere. Det hele er interaktivt så man kan vælge mellem at se kunstarterne eller høre om personerne og deres tidsalder.

Musik går heller ikke skud forbi. Der er guitarleksioner, Louis Armstrong, Pavarotti og vi kunne blive ved. CD-I er beregnet til familien - spil, information, video, og til de yngste er der børneprogrammer - nogle af dem baseret på den populære børneserie om Sesame Street. Og priserne ligger mellem kr. 150 til 500.

## Hvad så nu?

En ting er hvad en maskine kan, en hel anden ting er om den slår igennem. Det er set før, at en strålende maskine ikke blev til noget - Acorn Archimedes og NeXT-computeren er gode eksempler.

Så hvordan ser perspektiverne ud for CD-I? Ligesom med programudviklingen har vi kun set toppen af isbjerget. Salgstallene for CD-I er ikke særlig imponerende; der er solgt ca. 180.000 enheder på verdensplan, heraf omkring 800 i Danmark. Men multimedie-maskiner som CD-I bliver uden tvivl big business i de kommende år, og det betyder at firmaer der er langt mere kapitalstærke end computerfirmaer, begynder at interessere sig for mediet.

Selskaber som Time-Life, Sony, Paramount og Virgin arbejder med andre budgetter og andre

krav end computerfirmaer. Det er også derfor vi på det seneste har været vidner til opkøb fra gigantselskaberne ind i computerbranchen, eksempelvis Sony's køb af Psygnosis. Så om multimedie maskiner som CD-I bliver fremtiden, hersker der næppe nogen tvivl om.

De relative lave salgstal skal ikke tages som et tegn på at folk ikke gider have en CD-I, men årsagerne skal nærmere findes andre steder. Dels er det svært at forklare menigmand (M/K), der aldrig har haft en computer, hvad CD-I egentlig er for noget. Scenen minder ofte om indledningen til en Superman-film; er det en fugl? er det et fly? nej, det er... CD-I er jo det hele. Det ER en musik-CD, det ER en foto-CD, det ER en CD-video og det ER en computer.

Begrebet CD-I er i øjeblikket så forvirrende at det formodentlig kommer til at tage tid før befolkningen får vænnet sig til det. Men det sker. Hvis ikke før så senere. For det er ikke kun Philips der laver CD-I maskiner. Sony, JVC og Matsushita (ejerne af Panasonic og Technics) lancerer også CD-I maskiner og de respektive selskabers reklamebudgetter taget i betragtning kommer vi formodentlig til at høre mere om det...lige efter Always Ultra på TV2. Den anden mere simple grund til de lave salgstal er, at maskinen ikke har været på det danske marked særlig lang tid, så der har simpelthen ikke været tid til at sælge særlig mange enheder!

Det kommer formodentlig til at tage lang tid før CD-I bliver dagligdag i de danske stuer. Her adskiller CD-I sig også fra gængse computere. CD-I er et fænomen der er kommet for at blive. Der kommer ikke, som ved CDTV, lige pludselig en ny model på markedet der ikke er nedad-kompatibel, så Philips må, inden for rimelighedens grænser, have god tid til at se flere og flere købe CD-I maskinen. Hvis vi ser på musik CD'en så blev den lanceret for offentligheden i 1979, og der er stadig folk der sværger til pladespilleren. Udvikling tager tid. Vi holder vejret og venter med spænding.

CD-ROM blev ikke bygget på én dag.



Præs Charles for forvildningen...



Og her efter vi har læst med vægget i Caricature!



Vayer 1+2 Vayer fra Propaganda Film viser bedre end noget andet potentialet i sammenslutningen af film og spil. Spilumverset er set gennem hovedpersonens videokamera!





# Verdens hurtigste grafikkort



Diamond er verdens største producent af Windows Accelerator grafikkort og samtidig nr. 17 på listen over de hurtigst voksende virksomheder i USA. Diamond producerer verdens hurtigste grafikkort til Windows, Multimedia, CAD & OS/2 systemer. Vælg Diamond og du er sikret en førsteplads i hastighed og kvalitet. I din PC er det nemlig grafikkortet der bestemmer farten.



## DIAMOND VIPER TILBUD:

Verdens førende 32 bit grafikkort  
 Weitek Power P9000 grafik processor  
 2 MB VRAM, 24 bit True Color, 16.7 millioner farver  
 75 Hz 1280x1024 med 256 farver  
 76 Hz 1024 x 768 med 65.535 farver  
 72 Hz 800x600 med 16.7 millioner farver  
 Drivers for Windows, AutoCad, OS/2 + VESA m.v.  
 Made in USA Silicon Valley - med 5 års garanti



### JULEGAVE / NYTÅRS TILBUD

**4.990,-**

(gælder til 31.12.95)

### DIAMOND SOFTWARE BONUS PAKKE INCL:

MacroMedia Action brugervenlig MultiMedia præsentationspakke  
 Turbo Windows accelerator drivers 8, 16, 24 bit.  
 Vibrant Graphics Soft Engine High Speed software for AutoCad 10/11/12  
 HALO Desktop Imager Professional 24 Bit DTP for billeder

Navn	Processor	Ram	Hz	Bustype	Pris
Diamond Viper PCI <i>Nyhed</i>	Weitek Power 9000	2 MB	75	Intel PCI	5.295
Diamond Stealth Pro	S3 928	2 MB	72	ISA / EISA	4.295
Diamond Stealth Pro VLB	S3 928	2 MB	72	Vesa Local Bus	4.295
Diamond Stealth Pro	S3 928	1 MB	72	ISA / EISA	3.195
Diamond Stealth Pro VLB	S3 928	1 MB	72	Vesa Local Bus	3.195
Diamond Stealth 24	S3 801	1 MB	72	ISA / EISA	1.995
Diamond Stealth 24 VLB	S3 805	1 MB	72	Vesa Local Bus	1.995
Diamond SpeedSTAR Pro	Cirrus Logic 5426	1 MB	72	ISA / EISA	1.495
Diamond SpeedSTAR Pro VLB	Cirrus Logic 5426	1 MB	72	Vesa Local Bus	1.495
Sonic Sound Card	16 bit Soundblaster komp. lydort m. MP401, DSP, SCSI-2 m.v.				2.995



Alle grafikkort leveres INCL. DANSK TEGNSÆT i alle modes.  
 Alle grafikkort kan køre i 1280x1024 opløsning og inkluderer nye driverpakker + bonus software.

Den angivne test er lavet med Zi-Davis Publishing testprogram. Forbehold for ændringer.

ALLE PRISER ER INCL. MØRKS.

Intet DIREKTE salg: Nærmeste  
 forhandler oplyses på  
 telefon 4814 1114



access  
 HARDWARE @



Access Hardware A/S ♦ Gydevang 2 F ♦ 3450 Allerød ♦ Telefon 4814 1114 ♦ Fax 4814 1551

EFFEKTIV DISTRIBUTION SIDEN 1986



# Skriften på computer-væggen

Vil du skrive tekst/billeder ud på papir fra computeren, skal du have en printer. Vi tester 10 af slagsen, alle under kr. 9.000,-

Af Anders Christensen

Grunden hertil er simpelthen den, at det er på disse to fronter den egentlige udvikling foregår i øjeblikket. Selvom der stadig sælges matrix printere i massevis, er udviklingen stoppet, og prisniveauet er stabilt. Man kan simpelthen ikke vride mere ud af det gamle koncept, og kun 24-nål farve printere udvikler sig en lille smule, men så er prisforskellen op til en billig farve inkjet printer ikke stor. Matrix printeren er dog stadig den mest velegnede, hvis man skal have udskrevet større mængder data, som det f.eks. er gældende for programmører. Skal du lave rapporter, stile eller blot skrive et brev en gang imellem, er inkjet og laser printerne langt mere velegnede.

## Hvad skulle det være?

Inden du investerer i en printer, skal du naturligvis regne behov mod pris. En inkjet printer er som regel meget billig at erhverve sig, men kan let vise sig at være temmelig dyr i drift.

Skal du kun udskrive noget en gang imellem, er dette et meget fornuftigt valg. Laserprinterene er dyr i anskaffelse, men koster så ikke forfærdelig meget i drift. Sidstnævnte type kan også opgraderes med ekstra fonts og i visse tilfælde

de postscript printersprog.

Kvalitetsmæssigt set har inkjet printerne udviklet sig enormt, og de kan efterhånden præstere en kvalitet der ligger tæt på en billig laserprinter. Kræver du farver er det nødvendigt med en inkjet printer, da de fleste laserprintere med farvemulighed kommer op på den forkerte side af 10.000 kr. Hertil skal dog nævnes at prisen også i denne kategori af printere er for nedadgående.

Også pladsbegrænsninger kan let komme til at spille ind, da en laserprinter næsten altid er et klodset monster på størrelse med en lille kopimaskine, mens inkjet printere ofte er meget små og smukt designet. Har du ikke alt for gode pladsforhold, bør du tage dette faktum med i dine overvejelser.



Det skrevne ords magt har betaget mennesket i årtusinder, og lige siden urmennesket lavede de første huletegninger, har vi søgt at udvide vore muligheder indenfor den kommunikationsform. Gutenberg lavede i 1450 den 42 linjede bibel, det første trykte værk nogensinde. Alligevel skulle der gå over 400 år, før det trykte ord skulle beherskes af det enkelte individ og først i 1876 kom de første skrivemaskiner, således man kunne sidde hjemme og "trykke" sin tekst. Siden den tid er udviklingen nærmest eksploderet indenfor dette felt.

I dag bruger vi computere med store komplekse tekstbehandlingsprogrammer, hvori vi rediger vores tekst inden i computeren, og først når vi mener resultatet er

godt nok, printer vi det ud på papir. Dette sparer naturligvis penge, men også miljøet gavnesheraf. De der har prøvet en skrivemaskine, ved hvor mange forsøg og sammenkrøllede stumper papir der ofte skal til, før resultatet er tilfredsstillende.

## Farve tak!

Printeren er en relativ ny opfindelse, og i mange år har matrix printeren været det eneste alternativ, hvis man ønskede at udskrive informationer fra computeren på papir. Senere er inkjet og laser printerne kommet frem, men pri-

serne på disse to klasser var så høje, at ingen med EDB på hobby niveau havde råd til at købe dem. Idag er situationen heldigvis anderledes, og de fleste firmaer udgiver nye printere til priser, der er til at betale for de fleste.

Eftersom vi nu kan se vores tekst på skærmen i farver, er det også blevet moderne at udskrive sin tekst i farver, og følgende er markeret eksploderet med farveprintere indenfor det seneste år.

## Hvor er matrix'en?

Som den interesserede læser måske har bemærket, beskæftiger denne test sig næsten udelukkende med inkjet og laser printere.



## At teste...

Når man står med 10 printere på en gang, kan det være en smule svært at vælge mellem hvilket udstyr man skal teste dem. Vi valgte dog at teste printerne med det udstyr, som de fleste computerbrugere idag ligger inde med. Dette inkluderer en PC og tekstbehandlingsprogrammet Word-Perfect, men for at sikre kompatibilitet med andre programmer, benyttede vi kun Windows printerdrivere til at udskrive testsiden med. Hver printer udskriv to ens ark på normalt fotokopi papir, og det bedste resultat er hvad du kan finde på siderne her i bladet.

De tre farveprintere i testen, blev testet med syv GIF billeder, som blev udskrivet med shareware programmet Paint Shop Pro af Eden Prairie.

## Hvad med Amiga?

Denne computer er skam ikke glemt, og selvom testen udelukkende blev udført på en PC, passer det anvendte Centronics parallelkabel også til Amigaens parallelport, der jo som bekendt er næsten identisk med den der sidder på en PC. Amigaens egentlige problem er printerdriverne, for praktisk talt ingen firmaer leverer Amiga drivere med deres printer. Men kig på dine Workbench disketter, hvor du kan finde drivere til nogle af printerne, og derudover bør du snakke med din forhandler før køb. Check også hvad printerens kan emulere (efterligne), for selv om du ikke lige kan finde din printers navn på listen over printerdrivere, er det sandsynligt at den fungerer sammen med en anden driver. Til sidst kan du naturligvis også lave din egen printerdriver, hvis du virkelig vil udnytte din printer til det yderste.

## Marginale forskelle

Det er vigtigt at gøre sig klart hvor marginale forskellene mellem disse printere egentlig er, når det kommer til s/h udskrifter. Under testen havde vi da også den store lup fremme for at påpege selv de mindste forskelle. At inkjet printerne faktisk er oppe og snuse til laserprinter-kvalitet kan der ikke være tvivl om, men laserprinterens skriver stadig fuldstændig sort, og desuden "smatter" de fleste inkjet printere en lille smule.

Farveprinterne leverede derimod vidt forskellige farveudskrifter, men hvilken der er den bedste kan jo naturligvis kun

bedømmes af den enkelte købers individuelle smag. Kig på billederne i bladet og døm selv.

På grund af den ensartede kvalitet, valgte vi at koncentrere os ekstra om ydre mål, brugervenlighed, støj og andre facetter som kan være til gene for brugeren.

## Konklusion

Markedet indenfor printere er en jungle uden lige, men de fleste produkter leverer en ganske god kvalitet og ofte får man faktisk hvad man betaler for. Følgelig fandt vi ikke nogle "sorte får" blandt de testede printere, og kvaliteten er generelt så ensartet at det er næsten umuligt at skelne de enkelte printere fra hinanden. Skal du derfor ud at investere i en printer, bør du koncentrere dig om prisen, mulighederne for at udvide og brugervenligheden, da den varierer ganske betydeligt blandt de forskellige printere.

Beslutter du dig for at investere i en printer vil du, ligegyldigt i hvilken prisklasse, bagefter spørge dig selv om, hvordan du har kunnet undvære den.

## INKJET PRINTERE

Printer:	Brother
	HJ-400
Type:	Inkjet
Opløsning:	360 DPI
Tilslutning:	Parallel og serie
Papirbakke:	100 ark
Støj:	46 dB
Økonomi mode:	Ja
Mærke:	Engelsk, udmærket
Forhandler:	Brother Int.
på tlf:	42525600
Pris:	3370 kr.

Brother HJ-400



### Brother HJ-400

Denne printer hører ikke til de mindste i klassen, men den er alligevel ikke så stor, at den ikke kan stå på skrivebordet. Fem knapper på frontpanelet kontrollerer printerens, og til en forandring kan vi også glæde os over at finde on/off kontakten her - en kontakt mange printere gemmer på bagsiden.

Printeren praler iflg. brugervejledningen med en opløsning på 360 DPI, hvilket gør den til en af printerne, i denne test, med den højeste opløsning. Dog skal det nævnes at den i forhold til laserprinterne ikke kunne klare sig, og

derfor skal vi nok ikke tage DPI tallet alt for alvorligt, men imponerende flot var det.

Ønsker du ikke at benytte magasinet, kan Brother HJ-400 også fødes manuelt med papir forfra. Printerens vælger altid denne metode først, hvis der er placeret et stykke papir i sprækken. Det betyder at f.eks. forsiden på en rapport kan udskrives på farvet papir uden at du behøver at proppe det ned i selve magasinet. Alt i alt opførte printerens sig eksemplarisk under testen, og udskriftskvaliteten var fuldt ud tilfredsstillende.



Denne linje er skrevet med Times  
Privat Computer tester printere  
Dette er Courier  
Privat Computer tester printere  
Denne linje er skrevet med Arial  
Privat Computer tester printere

Denne linje er skrevet med Modern  
Privat Computer tester printere

En virkelig god all-round printer til alle der har brug for at udskrive breve og rapporter. Brother HJ-400 har en meget god opløsning for en inkjet printer.



Seikosha SpeedJet ET200



## Seikosha SpeedJet ET200

Når du sætter printeren på bordet tror du ganske simpelt ikke dine egne øjne. Seikosha ET200 er kompakt ned til det ekstreme, og fuldt sammenklappet fylder den kun 34x27! Sætter du det medfølgende papirmagasin under printeren, bliver den dog en smule dybere. Papirmagasinet er i øvrigt printerens eneste lille svaghed, da den eneste måde at tilføje nye ark er ved at stikke dem i magasinet bagfra, og står printeren op mod en væg kan den opga-ve godt volde unødigt besvær. På frontpanelet finder vi tre knapper, der klarer den daglige betje-ning. Har du ikke papirmagasinet monteret på printeren, skal man

stikke et A4 ark ind i fronten, og trykke på en knap hvorefter papi-ret bliver ført frem. Som testens billigste printer gør Seikosha ET200 sig utrolig godt, og dens kompakte design gør den næsten helt bærbar. Kvaliteten var også forbløffende god for en printer i denne prisklasse.

HP DeskJet 500C



## HP DeskJet 500C

Lad os blot tage bladet fra mun-den og udråbe denne printer til at være den mindst kønne af dem alle, men det betyder jo ikke nød-vendigvis at det er en dårlig prin-ter. DeskJet 500C er en farve-printer, men i modsætning til sto-rebroderen DeskJet 550C kan den-ne printer kun indeholde en blæk-patron ad gangen. Det betyder at du skal skifte patron hver gang, du ønsker at udskrive med "rig-tig" sort vs. farve. Heldigvis føl-ger der en lille boks med printe-ren, hvor patronerne kan opbe-vares når de ikke er i brug, og udskiftningen af disse foregår gan-ske nemt. Når det kommer til kva-liteten af udskrifterne, som jo egentlig er hvad det hele drejer sig om, så viser DeskJet 500C sig at være en god farveprinter, der le-ve- rer nogle udmærkede udskrifter. Eneste svaghed er den grønne tone, som fremtræder meget kraf-tigt i de fleste farveudskrifter. DeskJet 500C er en udmærket far-veprinter, hvis du da har plads nok.



En virkelig populær farveprinter, der leverer nogle imponerende flotte farveudskrif-ter. I s/h kniber det mere at følge med, men Deskjet 500C fra Hewlett Packard kla- rer sig dog udmærket.



En STOR printer der leverer farveudskrifter i en virkelig god opløsning. Udskriften får desværre en grønlig tone i den sorte farve, da denne blandes ud fra de andre toner. HP Deskjet 500C er en farveprinter der gør sit job meget godt.

Printer:	HP Deskjet 500C
Type:	Inkjet farve
Opløsning:	300 DPI
Tilslutning:	Parallel og serial
Papirbakke:	100 ark
Støj:	44 dB
Økonomi mode:	Nej
Manual:	Dansk
Forhandler:	HP Dan-mark
til:	45991000
Pris:	3495 kr.





Denne linje er skrevet med Times

Privat Computer tester printere

Dette er Courier

Privat Computer tester printere

Denne linje er skrevet med Arial

Privat Computer tester printere

Denne linje er skrevet med Arial

Privat Computer tester printere

Testens billigste og mindste printer fra Seikosha, er en ganske god inkjet printer til prisen. Det koster ikke ret meget at lave virkelig gode udskrifter - og denne printer er beviset.

Printer:	Seikosha
Model:	SpeedJet ET200
Type:	Inkjet
Oplosning:	300 dpi
Tilslutning:	Parallel
Papirbakke:	Enkeltark
Støj:	45 dB
Økonomi mode:	Nej
Manual:	Tysk, dårlig
Forhandler:	CCData
til:	45877700
Pris:	2495 kr.

Denne linje er skrevet med Times

Privat Computer tester printere

Dette er Courier

Privat Computer tester printere

Denne linje er skrevet med Arial

Privat Computer tester printere

Denne linje er skrevet med Univers

Privat Computer tester printere



Man kan sige en ting om Stylus 800. Den sparer ikke på farven, og følgerig får du en udskrift, der er næsten helt sort. Noget man ellers kun ser hos laserprintere.

Epson Stylus 800



Denne linje er skrevet med Times

Privat Computer tester printere

Dette er Courier

Privat Computer tester printere

Denne linje er skrevet med Arial

Privat Computer tester printere

Denne linje er skrevet med Modern

Privat Computer tester printere

Printer: Epson Stylus 800

Type: Inkjet

Oplosning: 360 DPI

Tilslutning: Parallel

Papirbakke: 100 ark

Økonomi mode: Ja

Manual: Engelsk, dårlig

Forhandler: Lars Knud

på til: 98194411

Pris: 2795 kr.

## Epson Stylus 800

En rimelig stor inkjet printer, der byder på ganske almindelig og solid kvalitet.

Stylus 800 har ikke noget papir magasin, men derimod en lille plade, som vender ud mod brugeren. Det betyder at det er utrolig let at isætte nye ark, men også at printeren hele tiden fylder godt op.

Skal man manuelt føde printeren med konvolutter eller papir, foregår det desværre skråt bagfra, og det resulterer ofte i en forvredet og akavet stilling hen over bordet.

Alt i alt er Stylus 800 en ganske rimelig printer, og skal du have et udskrivningsværktøj, er den et ganske udmærket valg indenfor sin klasse.



Vi har ALT til Amiga !!  
Og en del til PC !!

Vi har mange flere tilbud.  
RING for mere !!!

# GIGANTISK JANUAR-UDSALG

KIG IND I  
BUTIKKEN !

Tilbudene gælder kun  
så længe lager haves !

UDSALG

## DISKETTER:

	Ved 10	Ved 50	Ved 100
Norman DSDD :	3,75	3,50	3,25
Mærke DSDD :	5,00	4,75	4,50
Mærke DSHD :	6,80	6,50	6,20

Alle Disketter er 3.5" :  
Norman-disketterne gives vi  
en formidlingsgaranti på.  
Mærkevare er 100% fejlfri  
og er med 1 års varig garanti !!

## STAR PRINTERE:

### STAR SJ48 INKJET

64 Dwyer, 2 indb. font, 28Kb buffer,  
360 x 360 dpi, Epson/IBM-Emulation

Normalpris: 2.195,- Nu Kun: 1.895,-

### STAR SJ144 FARVE-INKJET

144 thermoelementer, 2 indb. font, 35Kb buffer,  
360 x 360 dpi, 382 karakter/sekundet i laser kvalitet.

Normalpris: 4.995,- Nu Kun: 4.595,-

Vi fører printere fra: STAR, EPSON, CITIZEN



## AMIGA SOFT. :

INTERWORD ALPHA DK. Kun: 99,-  
Dansk tekstbehandling.  
INTERWORD V2.00 DK. Kun: 249,-  
Tekstbehandling i top-klasse.  
INTEROFFICE V2.00 DK. Kun: 495,-  
Komplet kontor-pakke.  
AMOS PROFESSIONAL Kun: 495,-  
AMOS THE CREATOR Kun: 399,-  
EASY AMOS Kun: 299,-  
AMOS COMPILER Kun: 259,-  
DELUXE PAINT IV Kun: 895,-

## AMIGA SPIL:

ALIEN BREAD II Kun: 249,-  
BODY BLOWS GALAC. Kun: 249,-  
BURNING RUBBER Kun: 249,-  
CH.SHIP MANAGER 94 Kun: 249,-  
FRONTIER (ELITE II) Kun: 298,-  
HIRED GUNS Kun: 298,-  
JURASSIC PARK Kun: 249,-  
KINGS QUEST 6 Kun: 398,-  
MORTAL COMBAT Kun: 298,-  
ZOO 2 Kun: 249,-

## PC SPIL:

ALIEN BREAD Kun: 298,-  
B17 FLYING FORTRESS Kun: 249,-  
CIVILIZATION Kun: 249,-  
DRACULA Kun: 398,-  
FRONTIER (ELITE II) Kun: 398,-  
FLIGHT SIMULATOR 5 Kun: 498,-  
JURASSIC PARK Kun: 249,-  
KYRANDIA 2 Kun: 398,-  
SIM FARM Kun: 349,-  
ZSUBWAR 2050 Kun: 398,-

## JOYSTICK PÅ UDSALG:

Amiga:	Normalpris:	
WICO RED BALL .....	299,-	NU: 179,-
WICO SUPER 3 WAY ....	345,-	NU: 229,-
QuickShot AVIATOR 1...	499,-	NU: 349,-
BUDGET JOYSTICK ....	99,-	NU: 59,-
PC:		
SUNCOM FX-2000 .....	349,-	NU: 269,-

## MODEM PÅ UDSALG:

TRANSMODEM 2400+ ..	Før: 995,-	Nu: 795,-
SUPRA 2400+ .....	Før: 995,-	Nu: 795,-
SUPRA 14400 med FAX ..	Før: 3.495,-	Nu: 2.995,-
ZYXEL 1496E - 16800 ...	Før: 4.295,-	Nu: 3.995,-
ZYXEL 1496E+ - 19200 ..	Før: 5.295,-	Nu: 4.795,-
US ROBOTICS DUAL ..	Før: 7.495,-	Nu: 6.495,-
US ROBOTICS V.FAST ..	NYHED	RING !!



RING TIL OS FOR NYESTE  
AMIGA CD32, SPIL TIL CD32, MPEG-  
FILMMODUL TIL CD32, FILM-TITLER  
TIL CD32, MUSIK CD'ER MED CDG +  
MEGET MERE TIL AMIGA CD32.

PRISER, SAMT TILBUD PÅ:  
AMIGA 1200, HARDDISKE TIL A-1200,  
RAMKORT TIL A-1200, TURBO-KORT,  
AMIGA 4000/030, AMIGA 4000/040, DIV.  
HARDDISKE, MONITORS + Meget mere..



Betal med  
Finax-kort hos os

Finax.

Vi bærer en konto  
mens de venter

## PRIS-GARANTI:

Hos SuperTrade lægger vi stor  
vægt på at give vores kunder  
markedets bedste priser. Vi kan  
ikke altid være billigere, men  
vi er altid dybere end vores  
konkurrenter. Der tages dog  
forbehold for specielle tilbud.

## BESTIL GRATIS DANMARKS STØRSTE VARE-KATALOG !!!

Hvis du har modem kan du dagligt følge  
vores store Udsalg-Tilbud i vores sektion på:  
KØGE AMIGA BBS tlf: 5626 6682 og 5626 6882



Commodore  
Forhandler

# SUPERTRADE

KØBENHAVNSVEJ 2 - 4600 KØGE  
Tlf: 5663 0198 - Fax: 5663 0199

Danmarks \*Største udvalg \*Billigste priser \*Bedste service

Alle priser i denne annonce er kun gældende i perioden: 31/12 - 31/1/94 - Der tages forbehold for trykfejl, prisændringer, udsolgte varer m.m.



Canon BJC-600



## Canon BJC-600

Af samtlige printere kommer BJC-600 med den bedste support i form af ikke mindre end tre manualer på dansk, én på engelsk, to disketter med printerdrivere og til sidst en disk med fonts. Printeren selv tager ikke meget plads op, hvis man undlader at hive modtagerbakken for papir ud forrest på printeren. åbner man låget finder man endda dip-switches placeret ovenpå printeren i en position hvor man kan nå dem, og ikke bagpå eller nedeunder hvor de plejer at sidde. Printeren benytter også et yderst smart farvesystem, hvor farverne og den sorte blækpatron er anbragt i printeren på én gang, men skulle en af grundfarverne (CMY) eller den sorte farve løbe tør, behøver man blot skifte den pågældende grundfarve ud og ikke dem alle på én gang. Printeren leverede

nogle suveræne farveudskrifter, og som sort/hvid printer gjorde den det også ganske tilfredsstillende.

Printer:	Canon BJC-600
Type:	Inkjet farve
Oplosning:	360 DPI
Tilslutning:	Parallel
Papirbakke:	100 ark
Støj:	Under 45 dB
Økonomi mode:	Nej
Manual:	Dansk, god
Forhandler:	Newtronic Scandinavia
lf:	44882222
Pris:	8737 kr.



Har du pengepungen i orden er Canons nye BJC-600 lige noget for dig. Læg mærke til de gode farver og den høje oplosning. En af testens bedste inkjet printere!

Denne linje er skrevet med Times

Privat Computer tester printere

Dette er Courier

Privat Computer tester printere

Denne linje er skrevet med Arial

Privat Computer tester printere

Denne linje er skrevet med Modern

Privat Computer tester printere

## Det kigger vi på i testen:

Printer:	Printerens navn og typebetegnelse
Type:	Er det en inkjet eller laserprinter
Oplosning:	Printerens oplosning i DPI. Mange andre faktorer spiller dog ind når det kommer til udskriftens skarphed og kvalitet.
Hastighed:	Angiver hvor mange sider laserprinterne kan aftrykke ud i minuttet.
Hukommelse:	Hvor meget RAM har de forskellige laserprintere, og hvor meget kan de udvides.
Tilslutning:	Hvilke stikforbindelser er mulige mellem printer og computer.
Fonts:	Hvor mange skrifttyper har den pågældende laserprinter.
Papirbakke:	Hvor mange ark standard A4 papir kan bakken indeholde og hvor meget kan den udvides.
Støj:	En vigtig faktor i det hjemlige. Hvor meget larmer printeren når den udskrifter og når den står i standby mode. Har vi ikke skrevet noget, skyldes det manglende oplysninger fra producenten.
Økonomi mode:	Er printeren udstyret med Economy Mode, der benytter mindre trykssværite.
Ozonfri:	Er denne laserprinter ozonfri.
Manual:	Manualens sprog samt dens kvalitet.
Forhandler:	Forhandleren vi har lånt printeren af.
Pris:	Printerens vejrl. pris inkl. moms.



Det er farveprinteren over dem alle. Rene og naturlige farver samt høj oplosning gør denne printer til et suverænt (og dyrt) valg.



## LASER PRINTERE

HP LaserJet 4L



### HP LaserJet 4L

LaserJet 4L er testens eneste ozonfrie laserprinter, og den sigter kraftigt mod den private bruger. Det første der slår én i øjnene, når man hiver printeren op af den enorme kasse, er dens stilrene design, der næsten pynter på skrivebordet. I modsætning til andre laserprintere, har LaserJet 4L kun én knap på frontpanelet. Det er alt hvad der kræves for at styre printeren, men man kan også kontrollere den via software på grund af dens Bi-Tronics parallel stik. Den danske manual er et digert værk, der med garanti kan tilfredsstille selv de mest nysgerrige brugere.

LaserJet 4L har ingen on/off kontakt, men slukker derimod for sig selv efter 15 minutter uden aktivitet. Sender du et dokument til den, eller på anden måde rører printeren, starter LaserJet 4L automatisk op igen. Denne funktion kræver at printeren står og bruger 5W strøm hele tiden - også når computeren er slukket. Om man syntes det er hensigtsmæssigt må være op til den enkelte, men under alle omstændigheder må LaserJet 4L betegnes som testens

absolut mest brugervenlige printer, og dertil kommer dens suveræne udskriftskvalitet.

Printer:	Laserjet 4L
Type:	Laser
Oplosning:	300 DPI
Hastighed:	4 sider/ minut
Hukommelse:	1 MB (max 2 MB)
Tilslutning:	Bi-Tronics Parallel
Fonts:	26 skaler - bare
Papirbakke:	100 ark
Støj:	Max 48 dB (vådsstandby)
Økonomi mode:	Ja
Ozonfri:	Ja
Manual:	Dansk, god
Forhandler:	Hewlett Packard
Hf:	4599 (000)
Pris:	6000 kr.

### Brother HL-6

Sætter du hastighed i højsædet, er denne printer et klart valg, for med seks sider i minuttet, er Brother HL-6 en af testens hurtigste. Konfigurationsmulighederne er også ganske fremragende, og på frontpanelet finder vi et lille LCD display, der kan benytte seks sprog, samt hele 8 knapper med hvilke du kan indstille printerens interne parametre. Helt igennem et konservativt printerdesign, der ofte benyttes fordi det virker ganske glimrende.

Med sine 512KB RAM har Brother HL-6 ikke særlig meget hukommelse for en laserprinter,

men ved hjælp af det indbyggede kompressionssystem, pakker printeren de modtagne data således at hukommelsen alligevel ikke bliver noget problem. Har du ikke mulighed for at anbringe din printer langt fra arbejdspladsen, er Brother HL-6 måske ikke det bedste valg på grund af dens blæser, der kører selv når printeren ikke benyttes. Dens styrke er helt klart hastigheden der er meget høj. Ønsker du at opgradere med Postscript printersproget, er det naturligvis også muligt, og så står du lige pludselig med et udmærket DTP værktøj.



Denne linje er skrevet med Times

Privat Computer tester printere

Dette er Courier

Privat Computer tester printere

Denne linje er skrevet med Arial

Privat Computer tester printere

Denne linje er skrevet med Modern

Privat Computer tester printere

Virkelig flot - det må være den utvetydige dom over Hewlett Packards Laserjet 4L. Oplosningen er suveræn og brugervenligheden i top.

Brother HL-6



Denne linje er skrevet med Times

Privat Computer tester printere

Dette er Courier

Privat Computer tester printere

Denne linje er skrevet med Arial

Privat Computer tester printere

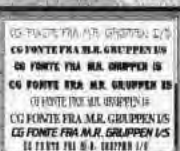
Denne linje er skrevet med Modern

Privat Computer tester printere

Laserprinteren som de fleste kender den. Brother HL-6 leverer en ganske god kvalitet til en rimelig pris og der ER nu engang noget magisk over laserprintere.



# GENIALE AMIGA-PRODUKTER:



Color Clip Art-pakke

CG fontspakke nr. 1

Mega spillpakke

Desk Top Video-pakke

Clip Art-pakke nr. 1

Clip Art-pakke nr. 2

## Hardware

### SupraTurbo28

Det nye geniale turbokort på 28 Mhz til Amiga 500- og Amiga 2000. Ring og bestil testmateriale!  
Teknik: 28 MHz 68HC000 processor med 64 kb processor- og memory "cache RAM". Dette forøger din Amigas hastighed med ca. 400%  
Test: Amiga Markt und Technik: 10/93: 10,3 af 12 **SEHR GUT**.  
Test: Amiga Special 9/93: Tyskland: **SEHR GUT**.

**Sensationspris**

### Supra Modem

**Ekstern:** 2400 baud, incl. kabel og software 898,-  
**Ekstern:** 14400 baud, V.32bis, incl. kabel, faxsoftware, samt normalt kommunikationssoftware 3598,-

**JULETILBUD: 1/12/93-10/1/94 KUN 2998,-**

### Diskdrev

**Ekstern:** Højvælsk 3,5" Sonydrev med gennemført, 2-års afbyrder og 2 års garanti. Leveres nu med antilock-up og dagsskærmprogram, samt viruskiler. 599,-  
**Intern:** CITIZEN indbygningdrev til Amiga 500. Monteres i stedet for det originale drev. Leveres med 2 års garanti. 599,-

### Ramkort

A500: 512kb med ur og afbyrder 290,-  
A500: 1 mb eksem med plads til 8 mb 895,-  
A600: 1 mb med ur og afbyrder 579,-

### A1200 Ramkort

A1200: 4 mb ramkort til A1200 med 20 mhz 68881 coprocessor, OG REAL TIME UR MED BATTERI-BACKUP. Kan udvides til 8 mb og 50 mhz 68882 coprocessor. 2895,-

**JULETILBUD: 1/12/93-10/1/94 KUN 2695,-**

### Kickstart 3.0

Kickstart disketter (1) Amiga500,2000,3000. Plads til den medfølgende Kickstart 3.0 ROM og en evt. 1,3/2.0 ROM. Leveres incl. Workbench 3.0 software 595,-

### Harddiske

#### PRISFALD!

2,5" LP Seagate ATbus 130 mb, 16 ms 2895,-  
2,5" LP Seagate ATbus 210 mb, 16 ms 3895,-  
Andre Seagate harddiske 130-2572 mb RING!  
Alle 2,5" harddiske leveres med installationskit til Amiga600 og Amiga1200. 2 års garanti og installationsprogram. Aut. garantiinstallation! A600/A1200 199,-

### AMIGA 600 & 1200

A600: 1 mb chip ram, 3,5" floppydrev 1985,-  
A600: 1 mb chip ram, 3,5" floppydrev, 130 mb HD 4590,-  
A1200: 2 mb chip ram, 3,5" floppydrev, 130 mb HD 6190,-

### CITIZEN & EPSON printere

2 nåle: CITIZEN 1200i, 144 cps 1395,-  
24 nåle: CITIZEN Swift 200, 216 cps 2395,-  
Inklud. EPSON Stylus 800, 225 cps 2745,-  
Laser: EPSON EPL-5000, 6 sider pr. min. 5695,-  
Bestil vores katalog for flere informationer!

### Andet hardware

3,5" noname-disketter ved 100 stk MF2DD 350,-  
3,5" Mitsubishi-disketter ved 100 stk MF2DD 495,-  
Naksha 280 dpi mus med midte og hojder 229,-  
CJIII Supercharger joystick 149,-  
CJ SuperStar joystick 199,-  
Midt interface med gennemført serielport 449,-

## Public Domain

### Harddisk brugerpakke

Denne pakke indeholder alt, hvad du kan få brug for som harddisker. Al kategorier kan nævnes: backup-, grafisk CLI, menu-, password- og reorganisering programmer. Samtidig indeholder pakken alle pakkeprogrammer, der er tilgængelige. Inkluderet er, selvfølgelig også Superdisk, som er det bedste screenblanket, der findes til Amigaen. Fokus Data sagde: "Ti prisen er pakken uvurderlig for enhver harddisker." CNC sagde: "Kvaliteten på de ti disketter du får er lysår over gennemsnittet!"

**Bemærk: Ny pris, spar 50 kr. Normalpris 249,-**

**Pris incl. disketter (10 stk): 199,-**

### Brugerpakke

Indeholder 30 fantastiske nyttige brugerprogrammer, bl.a.: Kickstart 1.3-emulator (læser A1200/A4000 sjældne problemer), PC-emulator, de nyeste viruskiler, kopieringsprogrammer, backupprogram (er du i tvivl?), skak, backgammon, samt en masse andet godt b.l.a. 250 drinksoplevelser og barskynestegning.

**Pris incl. disketter (5 stk): 99,-**

### Kontorpakke

Indeholder alt til kontorbrug, bl.a.: tekstbehandling, regneark, DTP, modemkommunikationsprogram, dansk database, samt en genial MS-DOS-Amiga-dos tekstfilconverter.

**Pris incl. disketter (10 stk): 199,-**

### Mega spillpakke

Over 50 helt nye spil i halvgalions, adventure-, arcade-, shoot'em up-, skak-, strategi- og sportsspil, heriblandt Super Twintris (CNC nr. 1, test 94 %), og Deluxe Pacman (Fokus Data nr. 6, test "Genialt").

**Pris incl. disketter (10 stk): 199,-**

### Desk Top Video-pakke

Indeholder rullefilm-, lyd- og effekgenerator, slideshow-, sportstjek- og intranet-, samt testkærmgenerator og tilekantspek for den kreative videobruget til brug med eller uden genlock.

**Pris incl. disketter (4 stk): 99,-**

### Music Maker-pakke nr. 1

Supersequencerprogrammerne: MED, Protracker, Startrekker og Octamed v.4.0 (omby, som alle er så gode, at de kan få enhver Atari-ejer til at købe en Amiga). Desuden omfattende programdokumentation og 3 sample- og 3 sangdisketter.

**Pris incl. disketter (10 stk): 199,-**

### Music Maker-pakke nr. 2

De nyeste versioner af Octamed v.2.0, 8 kanaler og Protracker (v.3.0), samt omfattende programdokumentation og hele 750 samples i meget høj kvalitet.

**Pris incl. disketter (10 stk): 199,-**

**M.R. GRUPPEN I/S**  
Tlf. 56 63 22 77 • Tlf. 30 55 00 00  
Fax. 56 63 21 77

## Public Domain

### Clip Art-pakke nr. 1

Over 2000 sortererede SH-IFF-billeder til brug i DTP eller Paint4 for den kreative bruger. Billeder i alle kategorier fra arkitektensymbole til parker og Garteltægnninger.

**Pris incl. disketter (10 stk): 199,-**

### Clip Art-pakke nr. 2

Over 2500 sorterede SH-IFF-billeder til brug i DTP eller Paint4 for den kreative bruger. Pakken indeholder de bedste SH-billeder nogensinde set til Amigaen.

**Pris incl. disketter (15 stk): 249,-**

### Color Clip Art-pakke

**NYHED:** 15 disketter samlet i et med vores første og bedste farve-IFF-HAM-billeder til Amigaen. De indeholder billeder i kategorierne: krybdyr, insekter, biler, fly, krigskebe og cyr til brug i DTP. Digipaint eller Paint4 og i en opløsning, der kan få enhver til at dane.

**Pris incl. disketter (15 stk): 249,-**

### Grafikpakke

20 grafiske programmer suppleret med 5 animationer. Pakken indeholder bl.a. morphing-, CAD- og graftegningsprogrammer. Desuden indeholder pakken mandelbrot, fraktal- og landskabsgeneratorer. Endeligt indeholder pakken Freepaint, et genialt tegneprogram.

**Pris incl. disketter (10 stk): 199,-**

### CG fontspakke nr. 1

Denne pakke indeholder over 105 adobe fonte, der kan bruges i PPage, V3.0, V4, og Pagestream.

**Pris incl. disketter (10 stk): 199,-**

### CG fontspakke nr. 2

Denne pakke indeholder over 121 konverterede CG fonte, der kan bruges i PPage alle versioner, Workbench 2.0/3.0, Paint4 eller Pagestream.

**Pris incl. disketter (10 stk): 199,-**

### AGA-Pakke

"Ahh, men så har min PC bedre grafik end din Amiga..." Lyder dette bekendt? Hvis ja, så få din karmager til at æde disse ord ved at byrde ham til at se af at pakkens A1200/A4000 egne færdige Hi-Res-billeder. Eller du kan vise ham, hvordan et rigtig skakspil fungerer, såvel grafisk som teknisk.

**Pris incl. disketter (6 stk): 129,-**

### NYHED! AGA-AMOK 1

Ferrari F40, Testarossa, Porsche, Lamborghini, BMW, Corvette, Formel 1 og mange andre billeder af biler i deres 256 farver vil du finde i denne pakke. (10 disks) 199,-

### NYHED! AGA-AMOK 2

F-16, F-15, F-16, Draken, Stealth, B-52, Tomcat, Hammer, Blue Angel, B-1 og mange andre billeder af fly i deres 256 farver vil du finde i denne pakke. (10 disks) 199,-

### NYHED! AGA-AMOK 3

Bjergsøer, floder, vandfald, sten og mange andre panoramabilleder i deres 256 farver vil du finde i denne pakke. Ideal til baggrunde i Scale AGA mm. (10 disks) 199,-

### CD'er

The 17 Bit Collection Dobbel CD 449,-  
CDP II: Fred Fish 1-750, Scope 1-220 mm 298,-  
CDP III: Fred Fish 761-890, 24 bit billeder mm 298,-  
Demo Collection I: 12000 filer, lyd, sang, clip art mm 298,-  
**NYHED!** Demo Collection II: Spil, lyd, demo, anim. 298,-

Brugerpakke

Music Maker-pakke

AGA-Pakke

AGA-AMOK 1

AGA-AMOK 2

AGA-AMOK 3

Alle Public Domain-pakker er kopieret på MITSUBISHI 3,5" disketter og kan køre under Kickstart 1.3, 2.0 & 3.0.

Alle priser er opgivet incl. moms. Forsendelse kan ske til hele Norden med Postens Erhvervspakker



Printer:	Brother HL-6
Type:	Laser
Oplosning:	300 DPI
Hastighed:	6 sider/min.
Hukommelse:	512KB (max 4.5 MB)
Tilslutning:	Parallel og seriel
Fonts:	13 skaler bare og 24 bitmap
Papirbakke:	150 ark
Støj:	50 dB (40 dB standby)
Økonomi mode:	Nej
Ozonfri:	Nej
Mannual:	Engelsk, udmærket
Forhandler:	Brother Int. på tlf: 42525600
Pris:	5745,-



## ALTERNATIVE PRINTERE

Printer:	Star SJ-144
Type:	Termo-transfer
Oplosning:	360 DPI
Tilslutning:	Parallel
Papirbakke:	30
Støj:	
Manual:	Dansk
Forhandler:	Acomatic
Udlånt af:	Jydsk PC Center
Pris:	4800 kr.

Epson EPL-5200

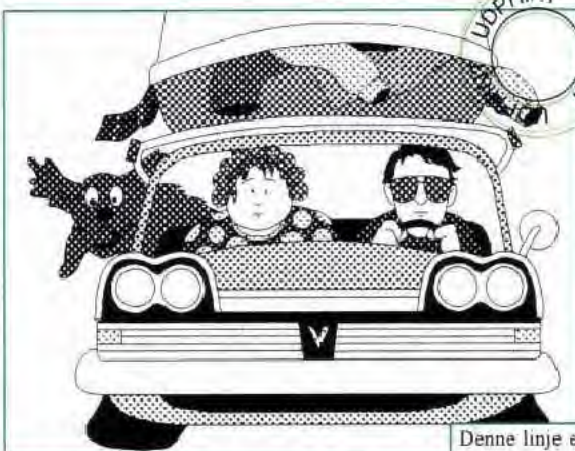


Printer:	Epson EPL-5200
Type:	Laser
Oplosning:	300 DPI
Hastighed:	6 sider/ minut
Hukommelse:	1 MB (max 5 MB)
Tilslutning:	Parallel og Seriel
Fonts:	14 bitmap og 13 ska- lerbare
Papirbakke:	150 ark (250 med ekstra bakke)
Støj:	47 dB (Lydløs standby)
Økonomi mode:	Nej
Ozonfri:	Nej
Manual:	Engelsk, god
Forhandler:	Lars Krull på tlf: 98194411
Pris:	7995,-

### Epson EPL-5200

Den flot designede Epson EPL-5200 er en laserprinter i den tunge ende, og den optager også en god del af skrivebordet. Printeren kan lettest betegnes som en industriprinter, der naturligvis kan opgraderes med Postscript, 5 MB RAM og et bredere udvalg af cartridges. Den beskæftiger sig ikke med så mange specielle features, og det udmønter sig da også i at hele printeren oser langt væk af behård kvalitet, der ikke kan finde på at gå i stykker lige med det første. Hastigheden er også høj med 6 sider i minuttet, og det specielle RITech system leverer bløde kurver i stil med LaserJet 4Ls REt system. Betjeningen er centreret omkring det lille LCD display og syv knapper, der tilsammen udgør det yderst smarte og særdeles brugervenlige menu-system. At printeren samtidig er næsten lydløs når ikke den bruges, gør den ideel i næsten ethvert miljø.

Af ulemper kan nævnes papirmagasinet der, selvom det sidder perfekt placeret forrest på printeren, er gemt inde under et plast-låg, som gik noget stramt og bestemt ikke fulgte resten af printerens åbenlyse sans for kvalitet. Dette er dog småting opvejet mod resten af printerens muligheder. Har du planer om at udvide dine aktiviteter, således printeren skal bruges oftere, er Epson EPL-5200 et godt valg på grund af dens store udvidelsesmuligheder.



En stor og hurtig printer med høj kvalitet. En af testens bedste laserprintere med flotte udvidelsesmuligheder. Det er dog stadig marginalerne der her dammes efter.

Denne linje er skrevet med Times

Privat Computer tester printere

Dette er Courier

Privat Computer tester printere

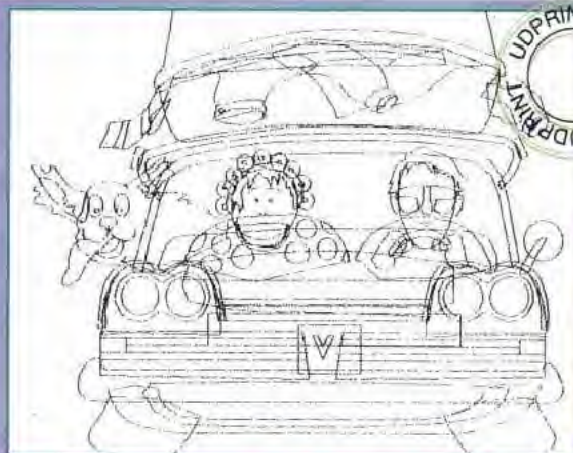
Denne linje er skrevet med Arial

Privat Computer tester printere

Denne linje er skrevet med Modern

Privat Computer tester printere





Den helt nye farveprinter fra Star er af termotransfer typen, der benytter farvebånd. I øvrigt den eneste printer af denne type i hele testen.

Denne linje er skrevet med Times

Privat Computer tester printere

Dette er Courier

Privat Computer tester printere

Denne linje er skrevet med Arial

Privat Computer tester printere

Denne linje er skrevet med Modern

Privat Computer tester printere

Star SJ-144



Star SJ-144

At en printer ligefrem kan være smuk er svært at forestille sig, men den lille SJ-144 vil uden tvivl pynte på ethvert skrivebord og samtidig er dens design også meget funktionelt.

Åbner du låget indtil selve printeren, finder du et farvebånd i stedet for blækpatron, og udskiftningen af dette foretages helt uden problemer og meget hurtigt. I farvebåndet er der naturligvis en sort farve, men hvis du ikke printer særlig mange farveud-

skrifter kan du udskifte farvebåndet med et s/h bånd.

Printeren praler med en opløsning på 360 DPI, men også i dette tilfælde skal man tage denne oplysning temmelig overbærende. Hvad farverangik fungerede printeren tilfredsstillende, men den kunne ikke hamle op med de to konkurrenter når det kom til udskriften af GIF billedet. Den er dog helt igennem et godt alternativ og klart en alsidig printer.



Farverne er meget klare med Star SJ-144, men opløsningen lader derimod noget tilbage at ønske. Printeren klarer sig dog rimeligt i forhold til dens to konkurrenter. Dem selv, da farver ofte er et spørgsmål om smag.

Oki OL 400ex

Til forskel fra laserprintere, benytter OL 400ex den specielle LED teknologi udviklet af Oki Systems, og det indebærer at printeren ikke benytter laser til forskel fra andre printere i samme kvalitetsklasse.

OL 400ex bruger et ganske beskedent areal af skrivebordet i forhold til de testede laserprintere, og som noget helt unikt er det lille LCD display og kontrolknapperne placeret i den bagerste ende af printeren. Papiret bliver ført frem under panelet og lander så lige foran brugeren. Et smart

design der virker gennemtænkt.

Der følger ingen printerdriver med printeren, og det skyldes at den emulerer HP-ILP standarden, som du kan finde en printerdriver til i Windows.

Det er altid spændende med udstyr der forsøger at gå alternative veje og LED systemet, der benyttes her, er fuldt ud på højde med diverse laserprintere. Printeren understøttes også ganske fortræffeligt og af ekstraudstyr kan bl.a. nævnes et konvolut magasin, der kan indeholde ca. 50 konvolutter.

Oki OL 400ex



Printeren kan også prale af at være ozonfri og varmefri, i modsætning til mange laserprintere, så derfor må OL 400ex betegnes som et godt alternativ på markedet idag.



## Hvad betyder ordene?

**Printerdriver** - For en printer kan fungere, skal der installeres en printerdriver på den disk hvorfra printeren skal køre. En printerdriver indeholder forskellige informationer, som programmerne skal bruge for at benytte printeren. Disse informationer kaldes printer-koder, der inkluderer informationer om f.eks. fonts, tegnsæt, kontrol-koder osv. Ofte leveres der drivere med selve printeren.

**Emulation** - Da nogle firmaer ikke leverer printerdriver software til deres printer, kan de fleste printere emulere andre printere. Dvs. at den pågældende printer benytter de samme printerkoder som en anden kendt printer. F.eks. emulerer de fleste laserprintere HP2/HP3 standarden fra Hewlett Packard.

**Cartridge** - De fleste printere anmeldt har porte hvori man kan placere cartridges, der er moduler/kapsler som bl.a. kan supplere printeren med flere fonts, emuleringer eller endda PostScript printersproget.

**Postscript** - Dette printersprog bruges af de fleste DTP programmer, og er faktisk et slags programmeringsprog for printeren, der er i stand til at lave de helt professionelle resultater.

**DIP-Switches** - Mange printere har en række små kontakter placeret et eller andet sted på printeren, som kan benyttes til at indstille forskellige parametre, som f.eks. tegnsættet. Printere med hukommelse, kan dog som regel klare disse indstillinger via frontpanelet.

**DPI** - Dots Per Inch er et mål for printerens opløsning, og altså hvor godt den skriver.

**DTP** - En speciel programtype, der kaldes Desktop Publishing, som man benytter når man laver tryksager på computeren. Det giver brugeren mulighed for at sætte siden op som man ønsker, ned til mindste detalje.



Endnu en afviger fra normalen. Oki 01410ex benytter det specielle LED system, der erstatter laseren. Printeren laver udskrifter i laserkvalitet, og må derfor betragtes som et seriøst alternativ

Denne linje er skrevet med Times

Privat Computer tester printere

Dette er Courier

Privat Computer tester printere

Denne linje er skrevet med Arial

Privat Computer tester printere

Denne linje er skrevet med Modern

Privat Computer tester printere

Printer:	Oki 01400ex
Type:	LED
Opløsnings:	300 DPI
Hastighed:	4 sider/minut
Hukommelse:	512 KB
Tilslutning:	Parallel og serial
Fonts:	12 skalerbare
Papirbakke:	100 ark
Støj:	50 dB
Økonomi mode:	Nej
Ozonfri:	Ja
Manual:	Engelsk, dårlig
Forhandler:	Oki Systems
tel:	43 66 65 00
Pris:	4995 kr.



Vi brugte dette skærm-billede til at afprøve farve-printernes evner. Bedom selv resultatet.



OVERGÅRD ANDERSEN PRÆSENTERER

# SAITEK JOYSTICK

HOS DANMARKS STØRSTE JOYSTICK FORHANDLERE



## MEGAMASTER

- SNEC/SFC (16-bit)
- SEGA 8/16 bit

FRA VEJL. KR. 299,-



NYE  
FORHANDLERE  
SØGES

## MEGASTICK

- Nintendo
- Commodore/Atari
- PC-kompatibel
- SEGA 8/16 bit

FRA VEJL. KR. 99,-

## MEGAPAD

- Nintendo
- SNES/SFC (16-bit)
- PC-kompatibel
- SEGA 8/16 bit

FRA VEJL. KR. 199,-



## MEGAGRIP

- Nintendo
- Commodore/Atari
- PC-kompatibel
- SEGA 8/16 bit

FRA VEJL. KR. 149,-

## DYNA SOUND

**Sound Card:** "Sound-Blaster" & "Adlib"  
Compatible, Voice Fm Music Built in 2.5W  
power amplifier with volume control, with  
Game Port/Midi Interface, Digitized Audio  
play back Record compatibility.

**Speaker System:** 3"x2" Full range speakers,  
max. 2 watt input power  
100-15,000 Hz frequency response,  
8 OHMs normal impedance

FRA VEJL. 899,-



**OVERGÅRD  
ANDERSEN**

Tlf. 31 42 30 00, Fax 31 42 90 00

HER FINDER DU DIN LOKALE FORHANDLER: **SJÆLLAND:** København NV: Bingo 1, Frederikssundsvej 57, Tlf. 38341124, Bingo Video TV/Radio, Frederikssundsvej 59, Tlf. 31 02270; København S: Bingo Amår 100, Amagerbrogade 100, Tlf. 31551930, Amager Elektronik, Rødemøllevej 119, Tlf. 31 888200, Bingo Amår, Amagerbrogade 255, Tlf. 32521917, København K: Bingo City, Foll-  
tråde 16, Tlf. 33930335, Olsen Foto, Frederiksborggade 7, Tlf. 33123440, Wiirt Radio, Frederiksborggade 21, Tlf. 33131359, København V: Betanion Aps, Indregade 79, Tlf. 31310273, Frederiksberg C: Bingo  
Prbo/Vestervro, Værnedamsvej 1, Tlf. 31245112, Stræck Data, Falkoner Alle 22, Tlf. 33253326, Rødovre: Bingo 2, Roskildevej 284, Tlf. 36700362, Ballerup: Bingo Ballerup, Ballerup Center, Tlf. 42855505,  
**Bremshøj:** Dansoft, Idrættsvej 49, Tlf. 31288101, **Hvidovre:** Pro-Computer, Strandmarksvej 21, Tlf. 31785543, **Herlev:** Læremes Indkøbs-Central / L.L.C., Turbinevej 9, Tlf. 42847888, **Lyngby:** Merlin Compu-  
ter, Lyngby Søcenter, Tlf. 45030040, **Slagelse:** Holm Foto / Euro Activ, Cliv 3, Tlf. 55528820, **Næstved:** Holm Foto / Euro Activ, Dams 3, Tlf. 53720501, **Vordingborg:** Computer Shoppin, Algade 103 A, Tlf.  
55341020, **LOLLAND:** Maribo: FCM Elektronik / S, Østergade 15 D, Tlf. 54757585, **FYN:** Ringø: Viking Havregrynsmøllen A/S / Viconic, Højrupvej 41, Tlf. 62641003, **JYLLAND:** Århus: Læremes Ind-  
købs-Central / L.L.C., Jens Olsens Vej 9, Tlf. 86784550, **Ålborg:** Løe Data Aps, Boulevarden 36, Tlf. 98102433, **Knud Engvig A/S,** Bispevej 7, Tlf. 98126666, **Fredensborg:** L. B. Data Tek, Købstadsgade 51 A, Tlf.  
75914434, **Horsens:** Jysk PC-Center / S, Sundvej 34, Tlf. 75601001, **Esbjerg:** Centrum Foto, Kongensgade 82, Tlf. 75137255, **Vejle:** Vela, Søndergade 12, Tlf. 75827550, **Tofte:** Stato Tec, Krabbækken 23,  
Tlf. 75337474, **Brevst:** Ryegård Foto, Nyvej 23, Tlf. 98231195, **Fjerritslev:** Ryegård Foto, Østergade 5, Tlf. 98211159, **Slagelse:** Foto Discount, Sct. Laurentijvej 49 A, Tlf. 98450322.



# KAMPEN OM TEKSTEN

Klokken lyder for to teksteditorer på Amigaen. Vil den nye udfordrer vinde kampen eller holder den gamle ræv stand endnu en gang?

AF Anders Christensen

## FAKTA:

Edge  
Inovatronics  
Kræver 1MB RAM og Kickstart  
2.04+

Pris: kr. 898,-

Cygnus Ed Professional  
CygnusSoft & ASDG Inc.  
Kræver 512K RAM og Kickstart  
1.3+

Pris: kr. 998,-

Begge produkter forhandles af  
Betafon ApS, df: 31310273

Der er dukket en ny teksteditor op på Amiga markedet, der udfordrer den eksisterende sværgæstmester - CygnusEd Professional. Sidstnævnte er udkommet i version 3.5, og har hidtil været den ubestridte vinder indenfor denne kategori. Udfordrerer er Edge fra Inovatronics, firmaet bag Directory Opus.

Vi har stillet de to kompetanter op mod hinanden, og det skal nok blive en spændende kamp.

## Utrolige muligheder

Det er vigtigt at gøre sig klart, at hvis man skulle gøre rede for alle mulighederne i disse programmer, ville der ikke være plads til andre artikler i dette blad. Det er

derfor kun de ting der er enestående for det pågældende program, der hives frem i testen.

Fælles for dem er bl.a. et uendeligt antal Undo/Redo, flere åbne filer på én gang, avancerede ARexx muligheder samt meget mere.

## Første omgang

Det er skik og brug at starte med udfordrerer, og Edge leveres på en enkelt diskette. Det slår dog omgående én i øjnene, at der kun følger en ganske tynd manual med programmet. Det viser sig dog hurtigt, at Edge benytter sig af Commodores AmigaGuide program, der er i stand til at levere interaktiv hjælp. Det betyder at

uanset hvor du er i Edge, behøver du blot at trykke HELP, og straks får du hjælp til lige netop det sted i programmet, hvor du befinder dig.

Edge viser sig hurtigt at være en uhyre avanceret editor, hvor du får en bunke forskellige funktioner stillet til din rådighed. Programmet er ekstremt konfigurerbart, og du kan endda lave dine egne menuer som du ønsker dem.

## Laver egen RAM disk

Som noget helt unikt kreerer programmet et device meget lignende RAM disken, hvor de dokumenter der redigeres i Edge placeres. Det betyder at du fra andre programmer altid ved hvor du





kan finde disse filer, og desuden behøver du ikke nødvendigvis gemme dem på disk hele tiden. Programmet sørger selv for at opdatere filerne mens du redigerer i dem.

I øvrigt kommer Edge med sin egen fil requester, der husker tidligere åbnede filer. Den kan også styres udelukkende via tastaturet. Naturligvis kan du også vælge Commodores ASL requester der er standard på Amigaen i dag.

## God med Workbench

Benytter du hovedsageligt din Workbench, kan Edge lave et ApplIcon på Workbench skærmen. Vil du have redigeret en tekstfil hver du blot dens icon hen over Edge? Applcon og vupti - Edge er startet og har indlæst den valgte fil.

I det hele taget byder Edge på et stort antal smarte funktioner der gør programmet anvendelig i mange situationer, og der vil helt sikkert gå lang tid før du har prøvet på dem alle.

## Anden omgang

Den forsvarende mester er CygnusEd Professional (CED), der gennem en årrække har været kendt og elsket af mange Amiga brugere over hele verden. Hidtil er denne editor blevet regnet for at være den ultimative teksteditor til denne computer, og den fås nu i version 3.5 med over fire års udvikling bag sig.

CygnusEd har en vigtig fordel, og det er dens hastighed. Den har en lynhurtig skærmopdatering der kan spytte 30.000 tegn ud på skærmen i sekundet - på en Amiga med en almindelig 68000 processor vel at mærke. Søgning af ord går heller ikke langsomt med 100.000 checkede ord i sekundet. Vi har her et program der altid skal vente på brugeren og ikke omvendt.

## Smart frontdoor program

Med CED finder vi også et lille program kaldet Ed, der kan placeres i C directoriet som erstatning for Commodores editor af samme navn. Dette lille utility vil fungere som frontdoor for CED, og nu kan du starte din teksteditor med konventionelle wildcards som enhver anden AmigaDOS kommando.

CED er som noget nyt udstyret med en avanceret makro editor, hvor man kan redigere de makroer man laver. Før i tiden kunne man ikke rette en fejl, men blev

nødt til at lave det hele om. Disse tider er ovre, og med MetaMac programmet gør det ikke noget hvis du skulle komme til at lave en fejl i dine makroer.

## God manual

Manualen på engelsk der følger med CED, er et digert værk på 240 sider med alt hvad hjertet kan begære. Til gengæld er det den eneste hjælp man får, for selve programmet kan ikke tilbyde dig nogen hjælp via HELP tasten.

Hastigheden er den absolut vigtigste del ved CED, og da en teksteditor netop skal være hurtig, er denne faktor temmelig vigtig. Trods sin alder kan CygnusEd stadig slå hårdt.

## Konklusion

De to modstandere i hvert sit ringhjørne har forskellige kvaliteter at byde på. Edge har et rigt udvalg af smarte detaljer og er utrolig konfigurerbart, mens CED er den lynhurtige arbejdshest. Hvilken af disse faktorer der vinder hos den enkelte bruger er ikke til at vide, og det må blive et individuelt valg. Vi kan dog kun være glade for at have flere alternativer i en sådan kvalitet.

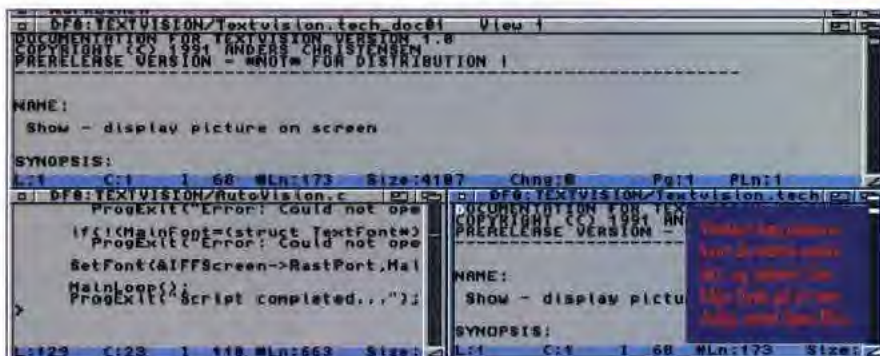
Jeg kan kun tilskynde til at man prøver programmerne, for har du først oplevet et af disse programmer i funktion, vil du med garanti ikke slippe det igen.

## Hvad er en editor?

Hvad i alverden skal jeg dog bruge en teksteditor til, tænker du måske i dette øjeblik, og svaret her til er enkelt - en masse ting. På din disk ligger der en masse små filer, der ikke er ideelle at rette i med et tekstbehandlingsprogram. På grund af de skjulte koder et sådan program placerer i teksten, kan disse filer være ubrugelige efter du har rettet i dem.

Desuden er en teksteditor meget hurtigere at bruge, og det er en af grundene til at bl.a. programmerer udelukkende benytter denne type editor.

Du vil sandsynligvis finde ud af, at det er meget rart med et lille program der er hurtigt at starte, hvis det kun er små informationsmængder der skal skrives.





**ACTION GAME**

# NAUGHTY ONES

Level efter level fyldt med monstre  
og skjulte bonus runder....



Naughty Ones er et underholdende spil med masser af action og frem-ragende grafik. Udforsk level efter level fyldt med monstre og skjulte bonus runder. Gå på opdagelse i et af de sjoveste action platform spil, der er set i dette århundrede!

Er du frisk nok til at tage udfordringen op mod de skøre robotter, frygt-indgydende kosakker, gale pyromaner og mumier fra det gamle Egypten - så er Naughty Ones lige noget for dig.

Er du bange for ikke at kunne klare udfordringen? Så inviter en god kammerat til at hjælpe dig. Sammen prøver I at kæmpe jer gennem spillet til det ultimative opgør med den ondskabsfulde, grusomme og morderiske konge.



© 1993 by Interactivision A/S

Naughty Ones kan købes  
hos alle førende forhandlere.

**INTERACTIVISION**  
THE NAME OF PRECISION  
Tlf. 86 80 27 00



# TIP MED DIN COMPUTER

**Hvorfor ikke bruge computeren til den ugentlige tipning eller Lotto? Vi tester et nyt tips-program, og hjælper dig med at sætte de rigtige tegn.**

Af Flemming Jensen

Tænk hvis man havde en million. Man kunne anskaffe sig et nyt sommerhus, købe en ny bil, smutte en tur ned i solen og gnaske i et par helstegte og synge muntre sange, med højt hævet rødvinsglas. Nogle drømmer ikke om den slags! De har allerede en million; i blandt dem er heldige tipperne.

## Systemtipperne

De har måske raflet sig til 13 rigtige, eller på anden måde tippet så tilfældigt som muligt. Andre har anvendt et system - systemtipperne kalder man dem - nøje baseret på oplysninger om de hold, der findes på tips-kuponen. Det vil altså sige 26 eller flere holds resultater i et givet antal kampe.

Så der er noget at holde rede på. Dette arbejde kan gøres betydeligt lettere med PC-programmet, Cotips. For med det installeret i PC'en får system-tipperne al den hjælp de måtte ønske. Programmet spiller også Lotto og Viking Lotto. Mange vil opleve, at det pludselig er sjovt at udfylde tips-kuponen ved hjælp af Cotips, fordi man som bruger har mange muligheder for at ændre programmets data.

## Avanceret

Privat Computer har testet en såkaldt beta-version af programmet. Dvs. en ikke kampklar udgave, der i dette tilfælde mangler meget hvad bruger-vejledning angår. For den rutinerede tipper er det ikke noget problem; men begynderen kommer på en svær prøve, fordi Cotips er meget avanceret. Man kan altså allerede fra

starten konkludere, at Cotips henvender sig til erfarne tipper. Selvom programmet kan anvendes til at udfylde en simpel tips-kupon med, er det ikke dets idé.

## Nærværd 300 systemer

Programmet har flere funktioner, hvoraf kan nævnes systemopbygning, kampstatistik og præmiesøgning... hvilket herligt ord.

Fra hovedmenuen i Cotips vælger man system menu, for at opbygge et system. Se figur 1. Som det fremgår af figur 2, er der flere system-valgmuligheder.

Mest interessant er det, at man kan trække på næsten 300 indlæste systemer, der findes i en omfattende database, som er en del af Cotips. Måske den væsentligste!

Når man har valgt et system, kan man begynde at analysere vinderchancerne udfra systemet og en aktuel tipskupon, som i Cotips kaldes en opstilling. Privat Computer har valgt tipskuponen som den så ud i uge 42, 1993. Se figur 3. Cotips kender holdene, og det er nok at angive holdnummer og division, så klarer programmet resten.

## Kampstatistik

Når tips-kuponen er indlæst, kan man på en meget overbevisende måde få at vide hvordan de har spillet i et givet antal kampe. Både på ude- og hjemmebane. Hvis man vælger at få udekampe med, for f.eks. Næstved på ugens tipskupon, kan man hurtigt danne sig et overblik over spillede kampe i sæsonen. Se figur 4. Men mest tydeligt vises holdets samlede sæson-resultat i figur 5.

Der kan udføres præmiesøgning på et vilkårligt antal rigtige tipstegn, så man kan få en idé om præmie-chancerne.

Man kan ændre visse af programmets analyse-parametre, det være sig antal spillede kampe, kryds og mål-differens, hvis man

er uenig med programmet. Det er en lækker lille detalje.

## Tips-forslag?

Nu begynder det at blive rigtigt sjovt, for man er nået til at kunne få et tips-forslag. Baseret på de førnævnte valg. Man kan i denne procedure også vælge system. Efter at have svaret på et par spørgsmål, tygger programmet sig igennem analysen, og kommer med et tips-forslag. Se helt ud til højre i Figur 3.

Programmet kan udskrive direkte på data-kuponer og til printer og sågar text-fil. Det sidste er rart hvis ens printer af en eller anden grund ikke passer sammen med programmet, eller selvfølgelig hvis man slet ingen printer har. Og Cotips kan også sende data til en diskette som kan bruges på et PC-Datatips Online system.

## Brugen af programmet

Cotips kan meget, måske endda for meget. Alligevel er det ikke svært at bruge, for der er god hjælp at hente, mens man arbejder med programmet.

Man kan ændre visse opsætnings-parametre selv. Desværre er der ikke mulighed for at fortryde valg, hvorfor visse indstillinger binder, når de er sat.

Man kan sige at programmet lever i sin egen verden, og i sin opbygning kun meget lidt ligner andre PC-programmer. Da det heller ikke understøtter mus, skal man med Cotips lære endnu en række funktions-taster og deres betydning at kende.

Det ville have været rart, om f.eks. hjælp var at finde med F1 tasten. Ligeledes savner man en mulighed for at kunne komme ud af programmet, uden at skulle afslutte det helt.

Men programmets målrettethed hvad angår system-tipning taget i betragtning, spiller disse sårheder en mindre rolle.

Der står jo millioner på spil!



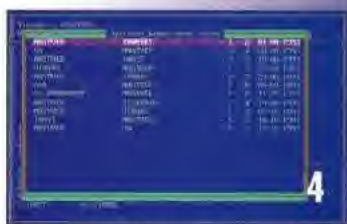
Med tipsprogrammet COTIPS kan man også spille LOTTO og Viking Lotto.



I COTIPS' systemmenu, valgt fra hovedmenuen i figur 1, kan man bl.a. lave sit eget system.



Når den aktuelle tipskupon er læst ind i COTIPS, kan man rigtigt begynde at lege. Og foretage analyser på de enkelte hold, som programmet kender i forvejen.



COTIPS kender et hav af hold. Her fortæller programmet, om de kampe som Næstved har spillet i sæsonen.



Næstved har ifølge COTIPS ikke klaret det særlig godt i sæsonen. Tabt 63% af spillede kampe. Denne visning er let at huske, når man skal foretage analyser og udfylde tips-kupon, eller vægte COTIPS resultater.

## FAKTA:

Forhandler: DACOTA  
Horsvanget 64  
4690 Haslev  
Priser fra 285,- til 1295,- afhængig af version.



# MEDIAPOINT - MAGI ELLER EJ?

## Et nyt slideshow-program er dukket op til Amigaen. Er MediaPoint den nye standard på denne computer?

Af Anders Christensen

Siger man multimedia er det nærmest et synonym med Amiga, og denne computer har lige siden den blev lanceret været i stand til at tilbyde høj ydelse til lav pris. Med introduktionen af den nye Amiga serie med AGA chipsæt, der for alvor kommet muligheder for brugere af multimedia programmer.

### Fylder over 8 MB

Et sådan program har for nyligt set dagens lys, og MediaPoint præsenterer sig som et interaktivt program der kan kombinere billeder, lyd og tekst til et færdigt produkt - multimedia.

MediaPoint leveres i en flot designet æske, som det forventes af denne slags programmer. Indeni finder vi en spiralbundet manual og seks disketter.

Som altid ligger manualen ovre i et hjørne til senere studier, og disketterne ryger direkte i drevet. Installationen foregår med Commodores eget program der er lige suverænt hver gang, og det er ikke lidt data der er presset ned på disketterne! Faktisk fylder MediaPoint fuldt installeret over 8 MB

på harddisken, og pladsen udfyldes med fonts, animationer, samples, billeder, scripts og andre lækre detaljer.

### Personligt design

En opstart af programmet afslørede en helt personlig brugerflade med egne farver og menuer. De mest basale regler for design af applikationer under release 2 er dog blevet nogenlunde overholdt, så selvom brugerfladen efter undertegnede mening er noget udtalende, kan du selv dømme ud fra screenshots her i bladet.

Programmet er bygget op i to sektioner; en hvor man holder styr på scriptet og en hvor man kreerer sine sider.

### God scripteditor

Scriptdelen er af den velkendte ikon type, hvor man yderst til højre har en række ikoner, der kan trækkes ind i selve scriptet. Hver ikon symboliserer en funktion, som f.eks. at hente et billede, afspille en animation osv.

Man kan desuden lave subscripts, der øger overskueligheden, eller sideløbende scripts således man f.eks. kan afspille flere samples, mens den samme animation kører. Variabler understøttes også, og det øger programmets interaktive muligheder sammen med IF-THEN og GOTO strukturer.

### 82 overgange

Hele 82 overgange mellem billeder tilbydes brugeren, og MediaPoint supporterer derudover CDTV, Laserdisc, Video, Ion kamera og 24 bit grafikort.

Også ARexx scripts kan eksekveres fra MediaPoint, men programmet selv har også et bibliotek af kommandoer, som eksterne applikationer kan benytte.

Som noget nyt for programmer i denne prisklasse, kan man også definere hvornår en side i et script skal aktiveres. Du kan vælge hvilke ugedage siden skal vises, og indenfor hvilken tidsramme på døgnet. Denne del af programmet er opbygget meget effektivt, og kommer specielt de brugere til gavn, der vil benytte programmet

til slideshows.

Lyden er heller ikke glemt, og MediaPoint kan afspille otte forskellige musikformater samt naturligvis samples. Også MIDI understøttes, og er du rigtig professionel kan du installere en tidskodegenerator og på den måde bruge HELT nøjagtige SMPTE koder, der er nøjagtige ned til en enkelt frame.

### Uhensigtsmæssigt design

Redigeringdelen er den del, hvori man kan kreere sine egne sider. Programmet fungerer på den måde, at du skal gemme siderne enkeltvis på disk, og derefter hente dem ind i scriptdelen af MediaPoint.

Denne editor benytter en slags vinduer hvori man kan placere grafik eller tekst. Disse vinduer kan til tider virke noget klodsede og uhåndterlige, og på mange måder synes jeg ikke det er et særlig smart system i forhold til andre løsninger på markedet. Alle funktioner krævede valg i menulinjen i toppen af skærmen, og det hele virkede ikke særlig gennemtænkt.

Tekst eller billeder kan også komme ind på skærmen på mange forskellige og interessante måder. Du kan endda få MediaPoint til at lade teksten glide forbi, som du kender det fra nyhederne i fjernsynet.

En anden sjov feature er muligheden for at lægge en funktion til et bestemt tegn således at når man f.eks. skriver "@" i sin tekst, bliver klokken udskrevet af programmet i stedet.

Denne del af MediaPoint byder på en del nye features, men selve konceptet med vinduerne fandt jeg noget uhåndterlig.

### Ustabil

MediaPoint virker som et kraftigt alternativ til andre produkter på markedet, og på visse felter overgår den alt hvad der idag findes. Manual og support må også siges at være helt i orden.



Scripteditoren hvor de forskellige elementer kædes sammen til en færdig multimedia produktion.

Ikke mindre end 82 forskellige overgange kan MediaPoint byde på.



# Privat Computer tester... MediaPoint

Her et lille blik ind i selve editoren, der som den eneste af sin slags er i stand til at have forskellige typer og farver på samme linje.

Uheldigvis fungerede MediaPoint meget ustabil, og computeren gik ofte ned på de mest uhensigtsmæssige tidspunkter under testen. Det er nærmest overflødig at nævne, at en sådan fejlkvotient er uacceptabel for ethvert produkt, og ikke mindst et multimedia program.

Om MediaPoint simpelthen ikke kunne lide den anvendte testmaskine er ikke til at vide, men den lå indenfor den fastsatte minimum konfiguration, så det burde

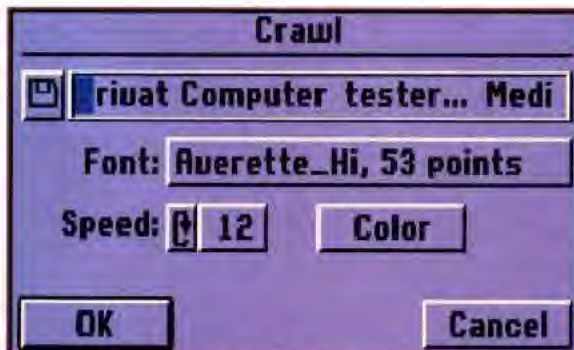
ikke have haft indvirkning på programmets præstation.

## Konklusion

Set i lyset af dette faktum samt den lidt smarte editor, kan jeg kun anbefale at man holder sig langt væk fra MediaPoint. Har du brug for de mange smarte funktioner programmet trods alt tilbyder, bør du afgjort afprøve MediaPoint på din egen maskine før køb.



Style menuen hvorfra de forskellige parametre bliver indstillet til den pågældende tekst



De af jer der ser nyheder på TV2, kender til rulleteksten i bunden af skærmen. Du er i stand til at lave en mogen til med MediaPoint.

VIL DU OGSÅ GÅET  
OVER TIL AMIGA

## AMIGA CD32

Incl. 2 Spil  
CD'er Incl. moms  
**KR. 3.290.-**

**James Pond II**  
Morph  
Pinball fantasies  
Sleepwalker  
100 Games Collection  
CDP III  
Lemmings  
Winner  
Incl. moms  
390.-  
390.-  
490.-  
390.-  
290.-  
290.-

**CD-ROM DRIVE**  
MITSUMI LU 0055 FOTO CD Incl. moms 1.395.-  
MITSUMI FX 0015 FOTO CD 1.595.-  
MITSUMI FX 001 D Dobbel Speed FOTO CD 1.995.-  
SONY CDU 31A-3 Dobbel Speed FOTO CD 1.995.-  
MITSUMI LU 0055 Incl. 5 CD-ROM 1.695.-  
MITSUMI FX 0015 Incl. 5 CD-ROM 1.895.-  
MITSUMI FX 001 D Incl. 5 CD-ROM 2.290.-  
SONY CDU 31A-3 Incl. 5 CD-ROM 2.290.-

**MULTIMEDIA PAKKER**  
MITSUMI FX 001 S  
SOUND GALAXY NX II  
5 X CD-ROM Incl. moms 2.690.-  
MITSUMI FX 001 S  
SOUND GALAXY NX PRO EXTRA  
5 X CD-ROM 2.990.-

**SOUNDKORT**  
SOUND GALAXY NX II 930.-  
SOUND GALAXY PRO Extra Incl. moms 1.250.-  
GRAVIS ULTRASOUND 1.990.-  
MEDIACONCEPT 2.0 649.-  
Incl. højt. + mikrofon  
PRO AUDIO BASIC 6 1.490.-  
PRO AUDIO SPECTRUM 16 1.690.-

**CD-ROM til PC**  
MAD DOG MCCREE 49.-  
TERMINATOR II: CHESSE WAR 49.-  
PC-SIG WORLD OF WINDOWS 290.-  
7th GUEST Køb 3 cd'er og få en ekstra GRATIS 440.-  
PROTOSTAR Køb mellem 20 forsendigel 490.-  
F-117A/F-1511A Flysimulatorer 350.-  
ULTIMA I - VI 650.-  
RETURN TO ZORK Incl. moms 490.-  
STELLAR 7 290.-  
MANIAC MANSION (Day of the Tentacle) 449.-

**GRATIS PD-PROGRAMMER**  
VIRUS-FRI PD-/SHAREWARE PROGRAMMER  
Kr. 25.- pr. diskette.  
F.eks.  
COMMANDER KEEN PAGANITZU  
LEMMINGS X-MAS EDITION VGA-MAJONG for DOS  
DARK AGES DANSK LOTTO m.m.  
SECRET AGENT HYPERDISK  
WOLFENSTEIN LINUX  
med mange ekstra utilities VIDEOMASTER  
og levels (10 disk) og mange andre.  
Vi forhandler også fuldversioner af sharewareprogrammer

Dette er blot et lille udvalg af hvad vi kan tilbyde.  
Klik ind - Ring - Skriv eller send en fax, så får du  
vort nye katalog og prisliste tilsendt.  
Forhandlere velkommen.

## STARCOM

Falkoner Alle 30 FINAX  
2000 frederiksberg Finansiering  
Tlf. 31354046 Fax. 31354056 BBS 31354076



# GAMEPLAN

Alien Breed II	38
Chessmaster 4000	39
Innocent until Caught	40
Disposable Hero	40
Goblins 3	41
Jurassic Park	42
The Settlers	42
European Champions	43
Body Blows Galactic	44
Premier Manager	45
Simon the Sorcerer	46
Shorties	47

## SÅDAN LÆSER DU ANMELDELSERNE

*Vi giver karakterer inden for fire områder:*

**PC AMIGA AMIGA 1200**

**GRAFIK:** Ligner grafikken noget, der er begået af en fremvåg med en bølge fingermaling, eller er Picasso genfødt i skikkelse af grafikeren? Vi kigger på baggrunden, figurene og farvevalget, og bedømmer, hvordan det hele "glider" (scroller). Grafikkarakteren afspejler det visuelle indtryk.

**LYD:** Lyd er ofte noget af det, der skaber mest atmosfære - hvis den vel og mærkt er god! Under denne karakter læger vi musik anmeldelse, bedømmelser lyd effekterne og forskellige samples.

**GAMEPLAY:** En meget vigtig ting! Hvor hurtigt bliver du lønget, og hvor lang tid vil du spille spillet? Er det en distanceblænder, eller er spillet i virkeligheden meget godt, selvom det er svært at komme ind i?

**OVERALL:** Her konkluderer vi Overall-karakteren er ikke en gennemsnitskarakter, men derimod et samlet, personligt helhedsindtryk.

Det betyder karaktererne:

- 00-10%: Pas på du ikke træder i det, når du går på godteri!
- 11-20%: En mindre katastrofe - forer det væk hurtigst muligt!
- 21-30%: En stinker af de store. Stay clear!
- 31-40%: Et godt stykke under middel.
- 41-50%: Noget under middel - køb det kun hvis du har for mange penge.
- 51-60%: Nogenlunde acceptabelt, hvis man kan lide genren.
- 61-70%: Omkring middel - hvad man kunne forvente.
- 71-80%: Absolut ikke dårligt - overvej et køb!
- 81-90%: Næsten et Hit!
- 91-99%: Et Hit - din spilsamling bør ikke være foruden.
- 99-99%: Et Gold Game - et kunststykke, et BestBuy.
- 99-100%: Science Fiction.

Udover udmærkelserne Hit og Gold Game, har vi også Ejner. Ejner har ingen venner, og ser du hans fjæs i en anmeldelse må du UNDER INGEN OMSTÆNDIGHEDER KØBE SPILLET - nu er du advaret!

# ALIEN BREED II TEAM 17

Set hos K.E. Mathiasen

(86-240633) til 299, AGA-version hos ESCape (31-396366) til 349,-

## PCHQ

Ni år havde sat grå striber i håret, og kontoret var blevet større. IPC-general Williams sad bag sit skri-

## FCA5

Johnson 321321154-2 rappOSK-LK til IPCHQ fra FCA5. Stone holder dem væk, mens jeg indta-



**A-1200:** De Fantastiske Fire. Du kan vælge op til to af dem, og de starter med forskellig udrustning. Gad vide hvor Ruffertoo er et modenavn?

vebord og vejede en sort mikrosætte i hånden. Alle rædslerne vendte tilbage i et langt glimt. Han vidste præcis, hvad han ville få at vide, når han afspillede denne første trykkodede lydrapport fra Johnson og Stone. Ogegentlig havde han vidst det, lige siden man begyndte at opfange nødsignaler fra koloni FCA5 for et par timer siden.

De var tilbage. IPC-general Williams lukkede øjnene et øjeblik, før han trykkede mikrosetten i multiafspilleren.

Ier denne rapport. Jeg håber, forbindelse til kommunif-KDLRDNatelliten er nogenlunde støjfri. HFDKJSFD skulle se dem igen... Og de er blevet stærkere, har muteret videre. De brune er de værste, de FDFSDLætsende slim. Resten bruger bare kløer og tænder... Centralcomputeren arbejder på en eller anden nødplan, og vi følger de ordrer, vi får ved terminFDSFSD. Gangene her er labyrintiske, og desværre har vi ikke fået adgang til guldplanerne, så vi må klare os med vores mobi-

le scanner FSRFÆFSA. Vi er ved godt mod, har udmærkede våben, rigeligt med ammuFDSFPO og nøglekorW. Nu prøver vi at trænge ind i det militære afsnit. Ny rapport følger FSAFFASFFSFAMå komme et eller andet sted fra... IFOSFKAFNEW CHANNEL LOCK, PLUS PICTURE, ORIGIN:

## ANMHQ2

Et værelse: to unge i civilt tøj; en computer; dyb, statisk summen fra skjulte generatore; hænder på joysticks; øjne på skærmen.

Det er her, det foregår. Alien Breed II fylder opmærksomheden. To bevæbnede pixelomrids går gennem et labyrintisk Helvede i hi-tech. Styningen er helt ude i hånden: mændene glider, hvis gulvet skræner, eller hvis det er glat. Den ene har flammekaster niveau 1, den anden maskinpistol niveau 3. "Jeg går først ind og stiller mig i hjørnet. Så dækker du mig fra døren, okay?"



**A-1200:** Johnson og Stone har stillet sig effektivt, men der er forstærkninger på vej.





**A-1200:** Ruffertoo og Stone er kommet væk fra hinanden, og må klare sig selv. Bemærk hvor mange sprites, der er på skærmen!

Et virvar af bevægelse ledsages af krasse lyde, muskuløse monstre krabber hen over gulvet, skyder, skydes, deres kroppe gennemrystes af skud, forsvinder.

"Det gik jo fint, men pas på! Bag dig!"

Spriten i døren overfalder bagfra, mister et energipoint af otte; to liv er i reserve. Selv på laveste sværhedsgrad giver Alien Breed II masser af udfordring.

Der er fire forskellige IPC-agenter og 15-16 baner med forskellige missioner, man kan give sig god tid til at klare. Men når det lykkes, tænder lyset over i rødt. Sirener hyler, og computerstemmen forkynnder, at niveauet lukkes ned. Der er kun kort tid, hvis man vil nå elevatoren til næste bane.

"Hurtigt! Følg mig!"

Jakob

## AMIGA

Grafikken er helt glat og meget flot tegnet. Lyden er i top, fyldt med stemning, og for to spillere er Alien Breed II helt suverænt. Den hektiske koordinering er som før, men der er flere forbedringer i forhold til de tidligere spil, og udfordringen er endnu større. Man skriger sig hæs til makkere - og bander måske over, at der kun er to niveauer i hele spillet. Alien Breed II for en mister meget af nærkampsteknikken, men man morer sig stadig fremragende.

Grafik: 94%  
Lyd: 95%  
Gameplay: 92%

OVERALL  
93%

## AMIGA 1200

Også her er der tale om sublim udførelse. Lyden er ikke forbedret mærkbart, men grafikken er flottere, glattere og mere farvefyldt.

Grafik: 95%  
Lyd: 95%  
Gameplay: 92%

OVERALL  
93%

# CHESSMASTER 4000

## SOFTWARE TOOLWORKS/MINDSCAPE

Set hos ESCape (31-396366) til 375,-

64 felter. 32 brikker. Sådan havde det set ud i starten, da de to velafbalancerede hære skulende havde betragtet hinanden fra fire rækker afstand. Springerens vrinskede begejstret ved tanken. Dengang var hun sikker på, at sejrns sukkernald ville havne i hendes racemave. Men kiggede hun nu udover slagmarken, var de 32 reduceret til 8. Hun kiggede nedover sig selv. Hun var rød, og det var hun stolt af. Hun kiggede foragteligt hen på de hvide brikker, der havde spærret hende og hendes elskede monark inde i et hjørne. 6 var de, og grådigheden skinnede allerede igennem deres bleghvide elfbenbensojne. Hun ville kæmpe og dø...

### 1. f2-f3

Min anmeldelse vil måske være farvet af de seneste dages fuldstændige ydmygelser. Hver aften i de sidste 14 dage har jeg sneget mig hen til min computer, startet den op og ventet på at programmet, der hedder Chessmaster 4000 Turbo endelig skulle læse de sidste bits og bytes ind i de fire megabyte hukommelse, programmet kræver som minimum.

Og ganske kort efter, når jeg har beundret de mange forskellige brikker og ternede brætter, og endelig har indstillet sværhedsgraden på den "Moderate" jeg BØR kunne slå, har de smukke skakure tikket 10 minutter af. Som regel ligner min situation så den fortvivlede springers fra epilogen.

Der er som regel ikke bare tale om små nederlag. Der er tale om udfejninger, søndertrampning og nedmejning. Ingen tvivl - Chessmaster 4000 er en formidabel modstander.

### 1...e7-e5

Når det er sagt skal det også lige indskydes, at Chessmaster 4000 er smuk. Ikke bare flot, veldesignet eller avanceret. Ikke nogen kold, teknisk ynde, men derimod en gennemgående sans for æstetik. Vælg mellem masser af forskellige brikker, og placer dem på brætter af jade, marmor eller krom. Det er SÅ flot.

Samtidigt vælger man helt selv, hvilke vinduer, der skal være åbne.



**PC:** Spil med gamle kinesiske brikker, et almindeligt Staunton-sæt, noget mere moderne eller måske Wellington og Napoleon.

Skal computeren give detaljerede råd? Skal du kunne se, hvilke brikker, der er slået? Skal du have lidt hjælp til en særlig variant af siciliensk? Stilfuldt designede områder af skærmen, du selv kan rykke rundt på, klarer det hele for dig.

Fortvivl ikke, hvis du ikke ved så meget om skak. Chessmaster 4000 kan lære dig det fra bunden, og kan undervejs skraver de dele af brættet, som du eller din modstander har kontrol over, markere



**PC:** Man skal formentlig have langt, klogt, hvidt skæg for at vinde over CM4000

re hvilke brikker, der kan flytte sig eller vise, hvilke der er truede.

Chessmaster 4000 kan spille rigtig dårligt - hvis du heder den om det. Den kan spille den åbning, du ønsker. Den kan lære dig om positionsspil, gaffeler eller matsætninger. Du får al den hjælp, du har brug for.

### 2. g2-g4

Naturligvis kan Chessmaster 4000 alt det, man kan forvente fraskakspil. Men derudover har du fået muligheden for at skræddersy din modstander til mindste detalje. Hvilke åbninger foretrækker han, er han tilfreds med remis, er han aggressiv, foretrækker han løbere frem for springere, hvor meget betyder positioner o.s.v. Og har du spillet et parti, du ikke forstod hvorfor du tabte, kan Chessmaster 4000 analysere det for dig, og kommentere det. Du kan endda forsøge at få Chessmaster 4000 til at bedømme din rating som skakspiller.

Alle rammerne er i orden, og man savner ikke en eneste feature. Og når alt kommer til alt, må man bare affinde sig med de sviende nederlag. Chessmaster 4000's forside er måske prydet af en gammel olding, men når brikkerne skal rykkes, rystes der ikke på hånden.

### 2. d8-h4 - skak og mat

Ramt af pilene fra en svirpende løber, begyndte blodet at strømme ud af hende. Det havde været den eneste måde at beskytte sin konge på, og mens hun genså bil lederne af de uendelige løbeture på engen, smilede hun for sig selv. Hun kiggede gennem skærmen på spilleren, der allerede VAR ved at slukke for computeren. "Han havde aldrig en chance..." tænkte hun.

Christian

## PC (WINDOWS)

VGA SVGA	Adlib, Sound blaster	mindst 4 mb	8 mmb
----------	----------------------	-------------	-------

PC Med mindre man har masser af hukommelse, er ChessMaster 4000 ikke

særlig hurtigt. Men det er smukt, smukt, smukt! Grafikken, specielt i 256 farver, er en oplevelse, ligesom lydeffekterne og musikken er symfonisk veldingende. Du behøver ikke andre skakspil end dette.

Grafik: 91%  
Lyd: 86%  
Gameplay: 91%

OVERALL  
90%



# INNOCENT UNTIL CAUGHT PSYGNOSIS

Set hos K.E. Mathiasen  
(86-240633)

Hvad er det værste i verden? Nej, ikke "To fag frem" en fredag aften. Heller ikke at skulle cykle i skole i modvind og regn. Næh, det må da være at betale skat! Det synes Jack T. Ladd i hvert fald. Han har gennem hele livet sat en stor ære i at undgå skattefars kærlige omfavnelser af sine små skattebasser. Især fordi hans penge som regel ikke tåler dagens lys, da de nok ikke stammer fra hårdt, fysisk arbejde men snarere salg af diverse varme sager til folk i "sko"-branchen. Jack T. Ladd er nemlig en intergalaktisk tyveknekt, som i øjeblikket står skoleret foran et par meget emsige og militante fogeder. Skattefar ved ALT! Desværre også, hvad Ladd troede kun han vidste, og nu har han fået galaksens største skattesmek - og 28 dage til at betale.

## Betal din skat med glæde

Nu er den særdeles gældspilgede og uheldige mr. Ladd havnet på en trist planet, der næsten altid ligger hen i tussmørke. De eneste fornøjelser er en snusket bar og en massageklinik, som han belejligvis ikke har råd til at besøge - tjaa, han har faktisk ikke engang penge til at gå på værtshus for, og han trænger så frygteligt til den drink, han synes sig fortjent til. Du har selvfølgelig overtaget kontrollen



**PC:** Hvad, vil du med hjem og se på fri-mærker? Ladd har måske charme, men ingen penge.

med den fallerede tyveknekt, og skal nu hjælpe ham til at skaffe et ukendt (men stort. Meget stort) beløb til at betale det hele tilbage. Skattevæsenet har nemlig en meget effektiv Incassohær med en deling Panzer Revisorer, som hjertens gerne vil opspore dig tværs gennem universet for at sprænge dig i luften. Skattefar får altid sin mand.

De første problemer går på i det hele taget af FÅ penge, men efter at have arrangeret en "afsætningsordning" med en lyssky pan-



**PC:** Hvor der er civilisation, er der også en pølsesnask. De fire gutter er rockere, som ønsker, at Ladd skal gøre dem en tjeneste...

telåner, kan Ladd gå i gang med jagten på usselt mammon (hvad er det egentligt, der er så usselt ved mammon?). Han har nemlig masser at steder at lede: 3 planeter og 1 himmelby (som i Star Wars 2) skriver Psygnosis, og den første planet er svær nok.

## Musene atter på spil

Når man siger grafisk adventure, tænker de fleste pr. definition "Musestyring". Dette gælder na-

turligvis også for Innocent - Until Caught.

Nederste del af skærmen er ind-delt i tre bokse. Den første er et observationsvindue, næste boks indeholder seks kontrolknapper, og den sidste og største boks er dit inventory. Med knapperne kan du se på, tale til, undersøge, bruge, tage og gå. Eventuelt kan du blot bladre gennem de forskellige muligheder med højre knap. Inter-facet er nemt at bruge, men et eller andet sted knager det, da det tit ikke rigtig reagerer på op til flere musetryk. Din person har også en



**PC:** På bordellet. Det kunne være inter-essant at spørge grafikeren om, hvor han har fået inspiration fra. Det ligner da i hvert fald Harrison Ford og Brigitte Bardot.

underlig vane med at prikke en mand på skulderen og sige

- Undskyld, har du tid et øjeblik?

Hvor efter han marcherer flere kilometer væk og stiller sig an. Det lugter langt væk af sjusk. Kan man tolerer disse små "quirks" (det er trods alt Psygnosis første adventure), skal Innocent Until Caught nok være interessant i lidt tid. Det er i hvert fald ikke for nemt.

Søren

MCGA, VGA	AdLib, Sound Blaster, Roland	640 k	18 mb
-----------	------------------------------	-------	-------

Psygnosis er måske ikke sluppet hel-skindet fra deres første forsøg på de gra-fiske adventures skræbrædder, men de har da klaret deres debut bedre end MicroProse. Kulisse-maleren har været god til at fange stemningen. Den evigt mør-ke planet virker tilpas deprimerende og

nedslidt, baren ser snusket ud o.s.v. Des-værre har regissøren ikke klaret sig helt så godt, da hovedpersonen og andre medaktører er en anelse stive og grove i bevægelserne. Orkester-graven er en anelse underbemandet, og jeg har i hvert fald hørt bedre fra Psygnosis end de tynde numre, som følger med her. Et beske-dent bifald og en del rammen er vist alt, hvad jeg vil unde Innocent Until Caught.

Grafik: 80%  
Lyd: 73%  
Gameplay: 73%

**OVERALL 74%**

# DISPOSABLE HERO GREMLIN



Bitmap på bitmap lægges oven på hinanden. En forskræmt pilot i et lille rumskib får presset ørerne fulde med teknorytmer fra fire lyd-kanaler. Mod ham brager den ene velanimerede fjende efter den anden, mens han adrenalinfyldte pegefinger hamrer ned mod den lille røde knap, der affyrer laser-strålerne og missilerne på een gang. I skyerne, der burde have været blodrøde, viser der sig endelig et åndehul, han kan presse sig igennem. Sveden tørres af pan-

den, og en pause på halvdant sekund får blodet til at vende tilbage til de porrer, som det er beregnet til.

Rumskydespillene har eksiste-ret lige så længe som computeren, og har udviklet sig med den. Der-for er det heller ikke uden en vis spænding, at man kaster sig over et nyt. Når man til gengæld ikke finder et, der er bedre end de gam-le, bliver spændingen afløst af træthed. Overmåde træthed.

## Spaceman Spiff and his Slimy Friends

Baggrundshistorien i Disposable Hero er, som vi efterhånden har vænnet os til det i denne slags spil, tyndere en russisk kødsuppe. Engang i det 24. århundrede, hvor mennesket har koloniseret rummet, opstår der problemer med nogen af de nye kolonier. I det 29. århundrede har oprørerne tilkæmpet sig kontrol over store bidder af galaksen, og har sam-

tidig hugget en masse skitser over våbensystemer, der selv sagt er brug for i menneskenes intergalaktiske flåde. Gudskelov har vi nogen D-heroes, der har nogen rumskibe, der har nogen kanoner, så det ser vel ikke helt galt ud...

Op så fortsætter klicheet ellers: Fem baner med hvert deres tema og hver deres meget store grafikklat, der skal rammes mærkelige steder. Undervejs kan man samle planerne op for nogen af våben-systemerne, som så straks bliver



# GOBLINS 3

## COKTEL VISION



PC: I sværdskaftet ser Blount, hvad der sker med Wynnnona. Hun skal love dynamit og bombe den onde trolldomsslot til ruiner.

Endelig! Hvad vi i den mystiske journalistloge længe har set frem til med længsel, er endelig her lige foran os! Vi har nået mange af vores mål gennem de sidste år, hvor vores erhvervs stråleglans har krøbet gennem hver en sprække i såvel tv som radio. Vi kan efterhånden udtale os om hvad som helst, og der bliver lyttet til os. Vi kan kaste et troldspejl i folks øjne, så de tror, at vores virkelighed er deres virkelighed. Men vi har manglet en helt, der kunne sparke os hele vejen igennem det 20. århundrede. Vi har manglet en maskot, en fører, en profet.

Men nu er han her! Blout, træd nærmere!

### De sendte en goblin!

Tak, jeg er overmåde lykkelig for

at være her i aften. Jeg vil forsøge at sende jer tilbage i tiden og opleve med mig, hvordan livet erskørt, farvefyldt og psykedelisk - når man er journalist. Jeg var kommet på en mission, hvor jeg skulle snige mig ind i såvel kong Boddss slot som dronning Xina's. Ikke noget odiøst i det - I ved hvordan et pressekort åbner lukkede døre. Det hele handlede om en labyrint, der efter sigende skulle rumme uvurderlige skatte. Problemet var bare, at ingen af de to kongedømmer havde haft held med at sende en krigs derind - den udpegede var altid vendt tilbage som gummicellesøgende nutcase. Nuvel, endelig var vogteren Behorn død af ekstrem alder, og hans datter Wynnnona var væk! Samtidig kunne ingen finde nøglen til labyrinten, og nu fæg beskyldningerne som snefnug over grænserne.



AMIGA: Fra introen. Vores lille grafiktingest er på vej op fra sin underjordiske hangar, parat til at forkorte livet drastisk for horder af aliens...

teleporteret til de strømlinede fabrikker, der er at finde mange steder på hver bane. Det tager tid at udvikle teknikken, men når den sidste chip er sat fast, kan du til gengæld også frit skifte mellem de mange forskellige våbensystemer. Problemet er bare, at dit skibs motor ikke kan holde til, at du

smække ton efter ton af metal på skroget, så du må enten finde en mere potent motor eller skifte nogle af dine gamle våben ud med nye.

### Lad os flyve til en stjeeneer-ne

Med mindre du lige er faldet ned fra månen, finder du næppe noget overraskende i ovenstående, og personligt tror jeg, at det var lige omkring mit 8. år, at jeg sidst så et originalt skydespil. Derfor er det ofte de ydre ting, der afgør om et shoot-em-up er pengene værd eller ej. Og derfor presser programmørerne også chipsne til den sidste potion silicium for at få flest mulige bitmaps og effekter med. Desværre har det i denne situati-

Jeg pakkede mine kufferter og tog afsted med et skib, men da jeg vågnede om morgenen, var såvel kaptajn som mandskab som rotter stukket af. Skibet svævede oppe i himlen, og jeg måtte på en eller anden måde komme ned.

Jeg flåede i et par tove, og der var pludselig skibspapegøjen Chump, der med et bistert udtryk forlangte at blive sluppet løs. Jeg svingede min golfkølle, og tryllede med min trofaste svupper, og med en paraply hæftet fast på en tønd, var jeg afsted. Desværre drattede jeg ned, og måtte bekæmpe syv onde vagter, før jeg kunne befrie Wynnnona, der så igen blev bortført, mens jeg blev overfaldet af en ulv...

### Åh, at være en goblin...

Det var bare starten på min tur, og meget mere vil jeg ikke fortælle. For istedet for at filmatisere min rejse, blev jeg enig med programrørerne fra Coktel Vision om at lave et spil over mine eventyrlige erindringer. Hver skærm er enkelt bygget op, og som regel består hver "verden" kun af 2-3 skærme, der

skal løses i rækkefølge. Jeg er ale ne meget aftiden, men kan til tider få hjælp fra papegøjer, trolde og eller slangeammere. Til tider forvandler jeg mig til en varulv, til tider er jeg en kæmpe...men uanset hvad, er jeg den eneste, der kan bruge ting. Til gengæld kan papegøjer række tunge af uduelige fjender, mens jeg så sniger mig udenom. Der er masser af ting at samle op og bruge på mærkelige måder, og skulle man sidde fast, kan man læse lidt i Goblin News, se målet for den pågældende skærm eller i sidste instans bruge en joker, der fortæller løsningen. Hver skærm er forbundet af sjove effekter og små tegnefilmsbidder, så alle kan være med.

Som jeg altid siger: Vi skal have det sjovt og vi skal tjene penge. Jeg har tænkt mig begge dele, mine herrer og enlige dame. I må nøjes med den sjov, der ligger i Gobblins 3 - det bedste i rækken. Og journalistik? Glem alt om det! Selv anmelderne af dette spil, vil have mere lyst til at spille end til at skrive.

Christian

VGA	Sound Blaster, AdLib	640 li	8 mb
-----	----------------------	--------	------

Grafikken er ekstrem farvefyldt og morsom - faktisk er Gobblins 3 et af de sjove

veste spil, jeg endnu har spillet. Det staties af varmt musik og syrede lydaffekter. Hvis du kender et af de to andre, vil du elske det her! Og er du ny goblin, må du hellere starte her.

Grafik: 92%  
Lyd: 93%  
Gameplay: 93%

**OVERALL 92%**

**AMIGA**

Der er en Amiga-udgave på vej.

on gået ud over spillet hastighed, samtidig med, at det kan være meget svært at se, hvad der er baggrund og forgrund. Til tider virker skærmen lidt som et kunstværk, maleren skulle have stoppet med at male på for 4 timer siden - den er simpelthen proppet med forvirrende detaljer, som man til tider

må støde ind i og til tider ikke. Disposable Hero er måske ikke i sig selv Disposable, men der er meget tæst på. Er du vild med genren, er det her godt nok, men håbløst uoriginalt og egentlig ikke særlig spændende.

Christian

**AMIGA**

1 meg.	Kickstart 1.3/ 2.0/ 3.x
--------	-------------------------

Som sagt: grafikken er så detaljeret, at det er en pine! Der er brugt gode farver, og nogle af de tre levels, jeg nåede at se, er ganske atmosfæriske. Fjenderne er i hvert fald flotte, men hverken inspirerende

**AMIGA 1200**

eller originale. Lyden skifter med hver bane, og effekterne er fuldstændig standard. Det samme kunne siges om spillet. Det er ingen katastrofe, men du spiller det ikke om en uge.

Grafik: 91%  
Lyd: 70%  
Gameplay: 63%

**OVERALL 63%**



# JURASSIC PARK

## OCEAN

Se filmen, læs bogen, skriv med madkassen, spis kuglepenen, børst tænder med snørrebåndene... åh, ja: Spil spillet. I de sidste to måneder før storfilmens landsdækkende premiere blev alle danskere bombarderet med dokumentarprogrammer, reklamer og legetøj.

Nu, da stort set alle er blevet trukket hen i biografen ved nakkehårene (vores ærede Christian holder dog stadig stand), kommer det sikkert ikke bag på nogen, at en computer-licens er blevet tegnet - den har Ocean garanteret blødt et mangesifret dollarbeløb for. Har det så været blodbadet værd?

### På herrens mark?

Jurassic Park er et rigtig arcade adventure, som vi kender det fra konsollerne med 3 liv og energibar. Som den rare, børnehadende doktor er du overladt til dig selv og øglerne i den store park på øen Isla Nublar, parkens hjemsted. Du styrer din skjorteclædte helt rundt i et set-lidt-fra-oven perspektiv, nærmere bestemt i de forskellige indhegninger blandt John Hammonds fantastiske skabninger - desværre også fantastisk uvenlige skabninger. Du starter med en slags elektrisk stun-gun, som kan dræbe de mindste dyr og lamme

de lidt større. Finder du ammunition, kan du benytte et lidt kraftigere gevær, og nænsomt efterladte førstehjælpskasser sørger for lindring efter for mange dinobid- eller spyt. Nogle baner byder på låste døre, gitre og porte, som du behøver henholdsvis nøgler, værktøj eller adgang til en terminal for at åbne.

### Kan handlingen overføres?

Det er som regel meget svært at overføre en film direkte til spil, sekvens for sekvens, hvilket også gælder for Jurassic Park. Ocean har derfor ommøbleret handlingen en anelse i et forsøg på at skabe en spændende handling. Hver bane er som regel bygget op om et eller flere elementer i filmen, f.eks. skal man først finde børnene på bane 1, hvor pigen er kravlet flere kilometer ind i et labyrintisk kloaksystem, i stedet for blot at sidde i åbningen. Kloaksekvensen går så ud på at finde pigen OG få hende ud.

Et andet eksempel er banen, hvor man skal plukke 117 sydfrugter, som skal gives til en syg triceratops, før får du ikke lov til at slippe forbi magen. Det har ikke så meget med filmen at gøre, men der er da en syg dino af nævnte slags.

Senere når de tre frem til hovedbygningen, hvor perspektivet så skifter til 3D. Nu er det så velo-

ciraptorne, der er efter dig. Jeg kan sagtens forestille mig et temmelig foredret opgør med programøren (han bruger Apple i filmen... Puhada!).

### Lidt for tynd

Jeg synes at filmen var utroligt imponerende, og enhver med blot den ringeste interesse for computergrafik burde se den. Desværre var handlingen lidt tynd og måske for forudsigelig (min egen, højst subjektive mening. Klager og modstridende meninger er ikke MIT bord. Det kan I plage Christian med). Det samme gælder spillet - i hvert fald, hvad handlingen angår.

De forskellige baner når

aldrig rigtig at fange min interesse synderligt, måske på nær 3D sektionen, men den redder altså ikke hele spillet. Ocean havde alle tiders chance for at lave en megasallerti slipstrømmen på den fremstormende film, men det mener jeg bare ikke. De skal nu nok alligevel få solgt et par spil på navnet alene.

Søren



PC

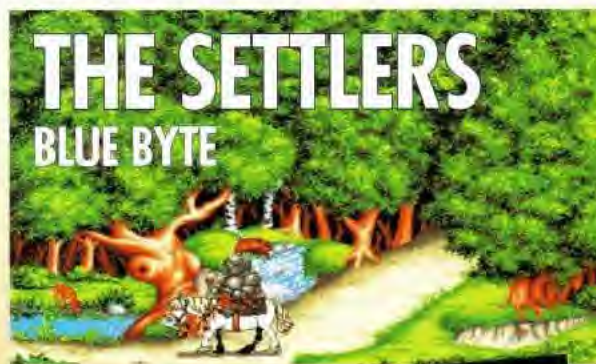


Dinokvaliteten svinger fra middelmådig til flot m.h.t. udformning og farver, men deres animation loder noget tilbage at ønske, for nogle gange ser det ud som om deres ben bevæger sig i et helt andet

tempo, end de selv gør. Grafikken har de måske ikke formået at gøre filmen efter, men så har de til gengæld kopieret en masse lydeffekter. Musikstykkerne er ikke videre inspirerende, men det kan de binde on. Et plus er dog, at Jurassic Park kører upåklageligt på små maski-

Grafik 81%  
Lyd 79%  
Gameplay 74%

OVERALL  
76%



## THE SETTLERS

### BLUE BYTE

Jeg en gård mig bygge vil  
der skal være have til  
heste, grise, køer og får  
horer til min bondegård

Jeg en borg mig bygge vil  
der skal være tårne til  
skjolde, sværd og riddere  
myrder og så videre



Sådan sættes Settlers på vers. Du kan selv lave flere; gå for eksempel ud fra guldminen, savmøllen, bageriet, slagteren eller en af de andre bygninger på referencekortet.

Teknisk er Settlers en musepil og fem ikoner i en vandret bjælke, men det meste af skærmen summer af bølgende græssletter, snedækkede bjerge og dybe skovsoer. Her placerer man sit hovedstod, når geologen har undersøgt forekomsterne af guld, kul, jern og granit. Pøle hamres i for at markere bygrænsen, og et samfund vokser frem i få, præcise klik.

Find et godt sted til en skovhuggerhytte, træk en hurtig sti fra den udvalgte byggeplads og tilba-

ge til slottet, og overlad resten til de nybyggere, der har givet spillet dets navn. Små mænd sjosker ud i sollyset, slæber træ, sten og værktøj fra slottets lagre og ud på platten. De hamrer og bærer, han lægger og bærer, og når hytten er færdig, går de hjem - og møder sikkert den nye skovhugger på vejen. Han går rundt mellem træerne med sin økse, indtil han finder et godt ét, han har lyst til at fælde. Når stammen er afgrenet, bærer han den med hjem, hvor den ligger, indtil en anden nybygger kommer og bærer den til savværket. Her fræsers naturtræ til brædder, der senere kan blive til nye huse.

Reserverne fra slottet er begrænsede, og snart må man selv smede nye økser med jern, der med kul er smeltet ud af den malm,



# EUROPEAN CHAMPIONS OCEAN



Nej, vi gider ikke snakke om det. Den græske dommer snød også! Og de klappede i flamingotakt!

Og hvad sker der så? Få dage efter kommer en firkantet pakke dumpende fra Ocean, der lige har lanceret deres nye fodboldspil. De forstår VIRKELIG at gnide salt i såret! Og så titlen European Champions! Infamt.

European Champions foregår på klubboldniveau, og der er ingen danske med. Derimod står det dig frit for at vælge mellem engelske, tyske, italienske, franske og span...nogen andre nogen. Du designer selv din liga eller cup, bestemmer hvem der skal spille mod hvem og hvor mange gange.

Samme valgfrihed har du med spillerne. Du vælger selv om de alle sammen skal være lige gode, eller om der skal være forskellige attributter. Vælger du det sidste, kan du selv indstille dem - så der skulle være rigelig basis for snydere, svindlere og bedragere.

## Og så skyder han...

Det hele indstilles gennem flere brugervenlige menuer, hvor man iøvrigt også kan vælge at spille to spillere, designe sin egen taktik og røke rundt på holdene. Man væl-



**Amiga:** I er trætte af at se billeder af grønne grønsvæver? Her er en blårod! Indover, Flemming!

ger hvor lang tid kampen skal rase, hvilke afleveringsmetoder, der skal anvendes, om dommeren skal være hård, medium eller blød (børste) og endelig hvilken beskaffenhed banen skal have.

Ikke noget overraskende her, og man begynder så småt at fornemme, at European Champions er et fodboldspil ligesom et hvilket som helst andet.

## Nej, han venter!

Det er det også. Men kampen udspiller sig alligevel en lille smule anderledes. Spillerne er en smule langsomme, og banen har ikke de helt rigtige proportioner. Til gengæld kan man selv vælge, om man vil se spillet fra oven eller fra siden - og man kan frit skifte rundt mellem dem.

Ved første blik er European Champions en smule kedeligt, men efterhånden som man spiller lidt videre finder man ud af, at afleveringssystemet er lidt specielt. "Ping-passing" hedder sådan fordi et lille ping fortæller, at der er en spiller fri. Så vil et let tryk på fire aflevere til den spiller, der har en glorie over hovedet. Det betyder ikke, at han er specielt hellig, men derimod at han er klar til modtagelse. Skulle du ikke være tilfreds med en aflevering til Skt. Fisker, kan du istedet vælge en lidt mere konventionel afleveringsmetode model Kick Off.

Når der skal skydes, foregår det også lidt specielt. Holdes knappen inde, dukker et sigtekors op, og har man tid nok, er det ingen sag at placere skuddet helt oppe i trekanten. Det har man dog sjældent, for det er nemt at tackle.

Skulle det gå for hårdt for sig, kan computeren benytte sig af en særlig fordelregel, der ikke sløver spillet ned. Det virker ikke altid - til tider idømmes der fordel til det hold, der begik frisparket.

Hvad der til gengæld virker godt er den særlige Høfligfeature, hvor en Modtager kan afslutte direkte på afle-

veringen. Det giver nogle ret imponerende scoringer, som man kan se i en uendelighed med fremadspolen og tilbagespolen på den lille videokontrol. Naturligvis kan de også gemmes på diskette og hives frem på de kolde vinteraftener, hvor familien er på besøg. Det vil de elske.

Det gode ved denne replay-feature er, at man faktisk kan fryse handlingen og se, hvordan andre spillere på banen står placeret, så man kan se, hvilken forsvarsspiller, der missede sin markering.

Ser man bort fra nogle småting, er European Champions sjovt, skægt og underholdende. Der mangler bare det afgørende feel, som både Goal! Kick Off II og Sensible Soccer har.

Christian



**Amiga:** De funktionelle, men gabende kedelige menuer.

## AMIGA

Grafikken er faktisk ret skuffende, og ligner noget fra et af de første fodboldspil. Det ser heller ikke godt ud, når den bevæger sig. Lyden består hovedsageligt af en melodi, der har toget en halv dag at lave, og så ellers nogle forkelede publikumslyde. Men man bør ikke tage

## AMIGA 1200

fejl - når først man er igang, er det ret godt!

Grafik: 64%  
Lyd: 71%  
Gameplay: 86%



**Amiga:** Fra introen, der faktisk fylder to af de tre disketter, spillet kommer på. Endnu et udslag af den evige fortælling af rødhårede, udspiller sig for vores øjne...

minearbejderne har gravet frem af bjergene. Når minearbejderne også skal have mad for at arbejde,

begynder kompleksiteten at gå op for én. Udfordringen er stor, når det gælder om at konstruere et vel-

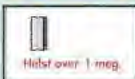
fungerende samfund, men The Settlers er ikke kun pædagogisk. Riddere kan bevæbnes med sværd og skjolde og sendes på togt mod fjenden, hvor de indtager grænseposter og brænder huse af.

Fra startskærmen er mulighe-

derne mange: én spiller, to spillere med hver sin halvdel af skærmen, træning, missioner med koder og en række computerstyrede modstandere, der kan tunes efter for godt befindende.

Jakob

## AMIGA



Små, tydelige mænd trasker rundt med granitblokke på ryggen mellem travle hytter og andre små mænd. Computeren følger fint med, selv om mylderet let bliver imponerende. Lydeffekterne er rammende og mange, musikken god. Styresystemet er letforståeligt, men samtidig meget nuanceret. The Settlers er let

## AMIGA 1200

at gå til, og det er rigtigt underholdende at spille, også selv om man nogle gange savner en mulighed for at spole timerne frem.

RAM er den største begrænsning. Med kun 1 meg. får man ingen musik, 20% af lydeffekterne og grafik i normal hastighed - fuld glæde af spillet får man kun på mere veludstyrede maskiner.

Grafik: 92%  
Lyd: 80%  
Gameplay: 91%





# BODY BLOWS GALACTIC

## TEAM 17

Set hos K.E. Mathiasen (88-40533)



A-1200: Dukken parerer et angreb fra en aggressiv amazone. Hver planet har sin enestående smukke baggrund.

Dommerens stemme er en ung mand: den springer fra en usynlig mund:

"Velkommen! I er her i dag for at høre kød og knogler give efter under næver af stål, for at se kroppe falde tungt og livløst til jorden, for selv at mærke suset. Og I skal få alt, hvad I ønsker jer! Til venstre i arenaen står Dan, til højre Dukken. På mit ord begynder den første runde, de første 90 sekunder. Vinderen er den bedste af tre runder... Fight!"



Amiga: Det ser ikke godt ud for Warra, krigeren med isånden. Han er slået i gulvet og Tekno er klar til at levere nædestødet. Farvel, Warra.

### Første runde

De to modstandere står med front mod hinanden, fjedrende i benene, med næverne klar til slag. Dan er iført blå Levi's og en T-shirt, der klæber stramt over musklerne. Ansigtet er hårdt, hånende, de knyttede næver strammet op af cykelhandsker. Dukken ersom en Pinocchio, der hænger i usynlige snøre. Lemmer af gule stave er føjet sammen i tågede, kugleformede led, og ansigtet er kun en maske.

Dan springer frem med et høst skrig og den ene fod forrest i et flyvespark. Dukken prøver at parere, men det mislykkes, og den kastes hårdt til jorden i en bunke løsrevne gule pinde. Da den kommer på benene, mødes den af en serie knytnæveslag og lave spark, der dræner yderligere energi. En ildkugle vokser fra Dans knyttede næver og fælder Dukken, så den ikke rejser sig igen.

Dan gør V-tegnet med højre hånd, og dommeren taler igen: "Ja! Vinder af første runde er Dan! Måske har han, hvad der skal til for at blive Galaktisk Mester. Han skal bare vinde over 12 modstandere fra i alt seks forskellige planeter. Dan har valgt at begynde her på Miasma med Dukken og Spøgelset, men han kunne også være startet på en anden planet, for eksempel på Titanica mod Tekno og Lazer.

Hver af de tolv krigere mestrer deres version af 21-teknikken. Mange slag går igen, men alle har et eller flere specialer. Dan har sin ildkugle, Warra sin isånde og så videre. Første gang er superkræfterne hurtige til aktivere, men jo flere gange de bruges, jo længere opvarmning kræver de.

Nå, ikke mere snak. Fight!"

### Anden runde

Dukken dukker masken, peger sig spids og prøver at vædre Dan, men han parerer med underarme af beton. Siden følger flotte kombinationer og hæse skrig, før Dan atter står alene over gult pindebrænde, og dommeren kårer ham til vinder.

"Dan mod Dukken... 2-0! Og til jer andre: Jeg kan nemt arrangere mindre ambitiøse konkurrencer, én mod én med to joysticks; og børneturneringer på lavere niveau og med flere continues; og

tøseturneringer, hvor man ikke må slå på dem, der ligger ned. Bare kom og vær med, det kan højst gøre lidt ondt."

Jakob



A-1200: Det er mærkelige skikkelser, der kæmper i Body Blows. Dino er klar til at kaste sin lillebror direkte i ansigtet på sin modstander.

**AMIGA**



Store, velanimerede figurer banker højlydt hinanden foran flotte baggrunde. De 12 deltagere er mere afvekslende end i forgængeren, men samtidig ligger slagene så ens i joysticket, at man hurtigt lærer de andre figurer at kende, når man

først har mestret én. Det forlænger også holdbarheden, at man ikke behøver at kæmpe mod fjenderne i samme rækkefølge hver gang. Body Blows Galactic er kram.

Grafik 93%  
Lyd 91%  
Gameplay 89%

**OVERALL 90%**

**AMIGA 1200**

AGA-versionen har flere farver, og det kan ses. Handlingen har ovenikøbet føet et ekstra skud hurtighed, mens lyden er identisk med den fra en A-600.

Grafik: 94%  
Lyd: 91%  
Gameplay: 91%

**OVERALL 91%**



# PREMIER MANAGER 2

## GREMLIN

Set hos ESCape (31-396366) til 275,-

Jeg troede faktisk kun, at det var amerikanere og amerikansk fodbold, der var statistikkfiksere i svær grad, men Premier Manager 2 må altså slå rekorden. Faktisk må det også fortjene en rekord for hurtighed, da det blot er et halvt år siden, efteren udkom. Premier Manager 1 & 2 er fodboldmanagerspil, som kun beskæftiger sig med den administrative side af de godt 22 mænd på den grønne bane. Du kan hente side op og ned om dine spilleres status, de sidste mange kampe, spillerforflytninger klubberne i mellem og i den dur. De vigtigste er i første omgang dem, der handler om spillerne. Det er næsten alt for overvældende, og kunne skræmme ikke-fodboldmanagervante spillere væk (ikke mig, jeg er anmelder og vant til den slags).

Før hver kamp kan du sætte dit hold op i mindste detalje: Spillerformationer, udskifttere, spillestil o.s.v. Hver har seks stats, der beskriver dine mænds evner i tal. Boldhåndtering, kondition, tackling, aflevering, kontrol og skydeevne (med foden, altså). De kan forbedres ved træning. Selve kampen foregår på en statusskærm, hvor et ur tikker afsted over en tavle med interessante informationer: Antal mål, afleveringer, straffespark o.s.v. Hver gang, der sker noget spændende, spilles en lille,

animeret sekvens, og et samplet baggrundspublikum går grasset i hurra- eller øv-råb.

### Penge er alt

Som manager bærer du naturligvis også ansvaret for klubbens økonomiske velbefindende. Ligesom i I'eren er det muligt at udbygge hjemmebanen med tribuner, overdækkede siddepladser og lystavler. Er du god nok, står sponsorerne i kø for at betale dig kold kasse for reklameplads på stadion (ikke noget med Cowey og andre landlige påfund på trøjerne), og du kan så lave en aftale, gældende i et vist tidsrum. Et større stadion og et kendt hold er selvfølgelig en sponsormagnet af rang. Du kan også oprette en støtteforening, hvilket lokker flere fodboldtusser til, som smilende (snarere råbende) tropper op i snestorm og regnvej for at heppe på deres yndlingshjemmebanehold.

### På ran bag fjendens linier

Spiller-køb og -salg spiller naturligvis en stor rolle, hvordan skulle man ellers forny sit hold. Du kan sende spioner/spjedere ud for at kigge på klubber eller spillere for at danne dig et indtryk før en kamp



Amiga: De farvestrålende menuer er hugget direkte fra det første Premier Manager. Ikke meget kode er blevet skrevet om.



Amiga: Et noget specielt B1903...

eller af et lovende talent. Unge, håbefulde spillere er ikke så glade for langtidskontrakter, men de ældre veteraner på Morten Olsens (okay, stik går de dog ikke med) alder er meget interesseret i den slags "pensions"-ordninger. En billigere måde at skaffe nyt blod er at gå op opdagelse på ungdomsholdet, hvor nye talenter måske går og gemmer sig.

om England. Alle kendte og ukendte hold er med i Cup'en, og patrioterne kan godt slappe af: Brøndby har fået en plads. Men Aarhus og Esbjerg er der faktisk også blevet plads til. Diverse østeuropæiske fodboldklubber har også sneget sig ind i Premier Manager 2.

Det sidste par bemærkninger skal gå på nogle af de andre forbedringer: Gremlin påstår, at den kunstige intelligens er blevet bedre. Desuden er der flere taktikker, og så en masse entusiastisk spilleglæde... ifølge Gremlin, altså.

Søren

### EU, Cup o.s.v.

En virkelig god forbedring er udvidelsen til at omfatte hele Europa i stedet for blot at koncentrere sig



Amiga: Taktikrummet, hvor knibtangsmanøvrer, flankean greb og baghold planlægges minutst. Hvem sagde, at fodbold var en fredelig sport?

### AMIGA

Jeg er måske ikke den allerbedste til at anmelde et managerspil - jeg er bestemt ikke glad for dem. Alligevel er jeg ganske imponeret over Premier Manager 2's grundighed og detaljerigdom. Det er simpelthen umuligt at komme ind på det hele, så jeg vil helt klart anbefale spillet til alle, som har ikke kun har interesse for fodbolden, men også alt det, der ligger bag. Da jeg altså ikke har spillet i I'eren, kan jeg ikke sammenligne, så der

evt. harddisk

for må ejere af efteren selv vurdere, om de gider anskaffe fortsættelsen. Pænerer er det nu blevet, og stærre også. 3 disketter kan være lidt meget for et managerspil, men harddiskere er heldigt stillet demne gang: Det KAN installeres. Med mere end 1,5 mb ram får du ekstra gode lydeffekter under kampene, men nu er lyden ikke det væsentlige i Premier Manager.

Grafik	76%
Lyd	71%
Gameplay	86%

**OVERALL**  
83%



# SIMON THE SORCERER

## ADVENTURE SOFT

Set hos K.E.Mathiasen (86-240633)



Der er langt mellem firmaerne, som tør stille op mod LucasArts og Sierra On-Line, når det gælder grafiske adventurespil. Men søreme om der alligevel ikke dumper to af slagsen ind ad døren på en gang. Simon The Sorcerer er fra det ganske ukendte Adventure Soft, ogsandelig om det ikke handler om Simon.

Simon er en skoledreng, der drømmer om magi, han lever for magi og prøver på at udføre det, så godt han kan. Desværre lever han i en lav-magisk verden, så han bliver nødt til at ty til billige korttricks, kaniner i hatte og flag ud af næsen.



PC: Simon prøver at trøste en deprimeret skovhugger. Hvor er han morsom, ikke?



PC: Så er det nok! Den store stygge trold har fået nok af de Tre Bukke Bruse og er gået i strejke - stik mod ansættelsesaftalen



PC: Simon the Sorcerer indeholder noget af den mest veltegnede og farverige grafik, vi længe har set. Næsten for flot til at være sand.

### Simon The Sorcerer - et hit

Gags er som regel meget svære at genfortælle, så jeg vil spare læseren for flere ynkelige forsøg. Til gengæld er det ikke noget problem at udtrykke min fulde støtte og glæde for dette spil. Humoren er dejlig lun i hele spillet, og mit garvede anmelderhjæls bliver faktisk nødt til at trække på smilebåndet ubehageligt mange gange. Det er naturligvis dialogerne med spillets forskellige personer, som er hovedkilden til latter, men der også mange animerede småscener. Heldigvis har Adventure Soft også fået plads til en masse puzzles og gåder. Nogle af dem er måske ikke vanvittig logiske, men det gør intet, for det er nu så sjovt. Simon The Sorcerer er bestemt et spil, der vil blive husket, ikke mindst fordi det er et HIT.

Søren

### I magiens land

Nu befinder Simon sig i et andet og meget mere magisk land i en alt for stor troldmandsrode med den obligatoriske, spidse hat. Troldmanden Calypso har nemlig en vigtig opgave til ham: Find den fæle Sordid (Gyldendals Røde siger: Uhumsk, vederstyggelig...), som pønser på verdensherredømme og andre grumme ting. Ah, ja. Han har også taget Calypso til fange. Det er typisk, som mægtige troldmænd har det med at blive væk eller blive taget til fange, når der er strabadser og øretæver i luften.

### Troldmandens lærling

Simons første opgave er så at blive troldmand. Han tager på rejse rundt i landet, som er en pudsig sammenblanding af forskellige eventyr. Interfacet burde alle kende alt for godt, da det er nært beslægtet med LucasArts SCUMM-system, d.v.s. mus til at klikke på forskellige kommandoer og så et inventory. Styresystemet er ikke det eneste, som Adventure Soft har lært af. På den lokale kro står der f.eks. en enarmet tyveknaigt, midt i middelalderen. En del eventyr har også taget en lidt anderledes drejning. F.eks. er en meget sulten og udlivets trold gået i strejke, fordi han hver dag bliver stanget i floden af De Tre Bukke Bruse - og så er han altså FULD-STÆNDIG ligeglad med, at det er overenskomststridigt o.s.v.

VGA Mega	Adlib, Sound Blaster Roland	640k	10 mb
----------	-----------------------------	------	-------

Give that man a cigar! Jeg har mest lyst til at sende familien Woodroffe og resten af Adventure Soft en kasse Advokat til deling. Dette ukendte softwarehus har formået at sende en lille perle på markedet, sådan uden videre. Hvad bilder de sig ind? Grafikerne er på niveau med malere som Mørst, Mørst og Zach: Landskaberne er underskønne og en sand fryd for øjet. Animationerne er også af god kvalitet, især de små, cinematografiske sekvenser i spillet. Det eneste kritikpunkt jeg har er faktisk lyden, for den følger kun op i Adlib - rimelig god Adlib med glæde, små melodier - men et par samlede lydeffekter ville virkelig have sat prikken over i'et, krallen på halen, lysene på lagkagen...

Grafik: 95 %  
Lyd: 81 %  
Gameplay: 92 %

**OVERALL 92%**



# SPORTS

Heller kort og godt og småt og smart end noget andet!

## ALONE IN THE DARK

INFOGRAMES

Set hos ESCape (31-396366) til 498,-

Det er godt at gense Alone in the Dark, som jeg anmeldte for præcis et år siden. Dengang indså jeg vist ikke helt, hvor godt det egentlig var, så det er rart at få mulighed for at rette lidt op på fortidens synder.

Kort fortalt foregår handlingen i det mystiske hus Derceto, der er mere hjemsoget end samtlige middelalderborger i Jylland. Man spiller enten den gamle Jeremy Hartwoods niece (der har arvet huset) eller den detektiv, hun sender derhen, og skal prøve at opklare det gamle hus' frygtelige hemmeligheder. Hvorfor begik Hartwood selvmord? Hvorfor vrirler huset med væben? Hvad er der i biblioteket?

Det er så atmosfærisk, at man må holde fat i bordkanten for ikke at blive suget ind i skærmen. Grafikken er lige så god som dengang, og består af lynhurtige vektorer. Men lyden! LYDEN! er så formidabel, at den har ligget på min CD-afspiller de sidste par uger. Spillet er stadigvæk en sublim blanding af hjernebrydende adventure og hårrejsende action, og man lægger det ikke fra sig, før man er blevet færdig.

Og som bonus får man desuden det lille poetiske Jack in the Dark, der er en forhistorie til det kommende Alone in the Dark II. Jack in the Dark handler om en lille pige, der på Allehelgensnat bliver spærret inde i en legetøjsforretning, hvor den gamle Julemand også holdes fanget. Kan hun få sig selv og ham ud, inden det diaboliske legetøj viser, at Pinocchio ikke var den eneste, der ikke behøve-

de snor. Hvis Alone in the Dark II bliver bare halvt så spændende som Alone in the Dark, bliver det MIG, MIG, MIG der skriver anmeldelsen. I kan godt glemme det, Jakob og Søren! HaHAAA-AAAAAAA!

PC CDROM: 94% - CS

## LOST IN THE TIME

COKTEL VISION

Set hos K.E. Mathiasen (86-240633) til 649,-

Vi anmeldte disketteversionen i nr. 11 1993, og der er stort set ikke ændret noget. Musiksidens har fået et gevaldigt pift, men er egentlig ikke særlig god. Til gengæld er prisen blevet sat grundigt i vejret, og det er egentlig lidt synd. Lost in Time er nemlig fra første til sidste lokation et glimrende adventure med mange gode ideer og nogle ret pudsige påfund. Så hvis du finder CDROM-versionen for dyr, bør du ikke snyde dig selv for diskette-udgaven.

PC CDROM: 86% - CS

## DOGFIGHT

MICROPROSE

Da PC-udgaven af Dogfight blev testet i DNC nr.6, var det med en sølle score på 56%. Spillet ide er glimrende: flyv en masse forskellige fly, og prøv at se hvordan en F-16 klarer sig mod en Sopwith Camel, eller en Spad mod et Miragefly. Problemet var dengang, at det gennemgående var alt for simpelt, og at der ikke var nogen reel forskel på flyene.

Intet er blevet ændret med Amiga-versionen, og det er stadigvæk det samme, der gør sig gældende: spillet er flot præsenteret og har en grundlæggende god ide, men det fanger simpelthen ikke - det er alt, alt for ensformigt og kedeligt, med mindre man er to og spiller mod hinanden over kabel.

AMIGA: 56% - CS

## ZOOL GREMLIN

Set hos K.E. Mathiasen (86-240633) til 319,-

Noget tyder på, at vi ikke foreløbigt slipper fri for den lille myre fra den n'te dimension. Mens vi går rundt og venter (med længsel?) på Zool II, dumper CD32-udgaven af det originale spil ind af brevspækken.

Til dem, der ikke skulle kende Zool, kan vi da berette, at han er en ninja-myre fra det ydre rum, og at han skal kæmpe sig gennem en lang række forskellige verdener, før han endelig kommer hjem. Det lugter langt væk af at være en efterligning af Sonic the Hedgehog, og helt tydeligt er det da også med alle bonustingene, legetøjsbaner og lynhurtig action at Zool er født af den store konsol-moder.

Og faktisk gør han sig overraskende godt på en CD32. De ekstra knapper gør spillet langt nemmere at styre end Amiga-udgaven, og den lille tegnefilm i starten pynter da også meget godt. Men stadigvæk: der er for mange ting på skærmen, og spillet ER ikke særlig spændende. Det er bare lidt mere udholdeligt på en CD32.

CD32: 71% - CS

## FRONTIER - ELITE II

GAMETEK

Set hos K.E. Mathiasen til 399,-

Frontier blev anmeldt i sin Amiga-version allerede i nr. 11 1993, og var månedens helt store titel. PC-versionen ligner den på en prik, så for en mere detaljeret beskrivelse bør du blade tilbage til den gamle anmeldelse.

Elite II er en genial kombination af handel, rumkampe, missi-



oner og pirateri - hvordan du tjener dine penge er op til dig selv, men for mange friheder skaber fjender. Udbyd dit gamle skib eller køb et nyt - bare sørg for at

du lever længe nok til at opnå Elite-status.

PC-versionen, afhængig af processor, er en del hurtigere end Amiga-udgaven, og de fleste rumskibe har fået en lidt flottere sprøjtemaling. Til gengæld er lyden ikke helt så god.

Alt i alt en klassiker, der slet ikke udtømmende kan beskrives her. Det vigtigste er, at det er godt og DET er det!

PC: 94% - CS



# MAILBOX

Ved Christian Sparrevoth

**Også i denne måned er vores postkasse ved at sprænges af breve med jeres tanker, kritik og forslag.**

## WHEN TWO CHIPS GO TO WAR...

Dette indlæg er et resultat af flere måneders desperation efter at have fulgt "debat" her i Mailbox. Denne "debat", som jeg mere og mere opfatter som verbal mudderkastning, har som eneste emne haft spørgsmålet: Amiga kontra PC.

Den typiske debator har enten været den forurettede Amiga-ejer, der af en eller anden grund (jalousi?!?) ikke tåler synet af en PC, og da slet ikke i hans eget computerblad, Privat Computer, eller også har det været den overlegne PC-ejer, der af en eller anden grund (uvidenhed?!?) ikke mener, at Amigaen er stort andet end en spillecomputer, som lillebror kan have det sjovt med. Der er selvfølgelig ingen computerejere, der vil vedkende sig en af ovenstående personkarakteristikker, og det er da heller ikke det, jeg vil opnå med dette indlæg. Jeg vil bare gerne nå en erkendelse fra såvel Amiga- som PC-ejere, så vi kan komme videre med en anden debat på et højere plan, i stedet for dette dødvande, som Mailbox hænger fast i.

Jeg vil gerne slå fast, at det er to vidt forskellige computertyper, vi snakker om, og at det derfor er trivialt og ligegyldigt at diskutere, hvilken der er bedst.

Lad os slå fast, at en PC er meget hurtigere end en Amiga, regnet på clockfrekvensen, at skal man regne i højere matematik er PC'eren klart bedst. Skal der arbejdes med hurtige vektorer, er PC'eren bedst. Den absolut mest udbredte computer er PC'eren (alle kontorer har en eller flere), og dermed er den gængse software også overvejende til PC.

Lad os samtidig slå fast, at en Amiga er født med fænomener som Workbench og multitasking, som en PC kun, med mere eller mindre heldigt resultat, kan emu-

lere med programmer som Windows eller OS/2. At en Amiga er brugervenlig. At animation og DTP kører langt mere smertefrit på en Amiga. Og at en Amiga ikke er bygget efter et tolv år gammelt system som PC. Kan henholdsvis Amiga- og PC-ejere indse dette, er vi kommet langt. Kan vi blive enige om, at PC'eren er god til det ene og Amigaen er ligeså god til det andet, og frigøre os fra diverse fastgroede meninger om hinandens computere, er vi nået længere.

Og kan vi slippe for kværunten, der mener at hans computer er bedst, og de andres er noget lort, har vi nået målet.

Så kan vi måske få gang i en seriøs diskussion om andre spørgsmål, der trænger til at blive snakket om, f.eks. Fremtiden i Virtual Reality eller computerspils effekt på børn eller noget helt andet.

Alttså: Drop venligst mudderkastningen, begrav stridsøksen og lad os komme videre.

- Tak!

Karsten Prinds  
Løvsangervej 7  
6500 Vejens

*Det er os, der takker - måske er det bevidst, at du ikke skriver, hvilken computer du selv har, men vi ville nu gerne have haft muligheden for at sende en spilpræmie.*

## BLODIG KRIG!

I PrC nr. 11/93 kunne man i Mailbox læse et brev skrevet af Tøger Nørgaard. Jeg er næsten sikker på, at alle Amigaejere vil holde med ham, jeg selv inklusive, da det er åbenlyst, at PrC er flippet helt ud på PC'eren.

Prøv bare at forklare navnet Privat Computer - hvad får I? Ja, rigtigt: PC.

Det kan godt være, at det er et tilfælde, men det vil i hvert fald ikke afholde flere PC-ejere fra at

tegne abonnement på bladet her. Jeg kan lige høre det for mig: "Har du læst det nye nummer af PC?"

Der er vist også noget i har misforstået, da Amigaen ikke er ved at uddø. Det er Amiga 500, der er. Den nye Amiga 600, 1200, 4000



Jonas Kongslund mener, at vi har givet alt for høje karakterer i CD-ROM-spillet Mad Dog McCree.

og CDTV er et klart bevis på, at Amigaen stadigvæk lever (i bedste velgående)

Godt nok har Commodore ikke været de smarteste med markedsføring som Tøger også kommer ind på, men derfor skal PC'eren ikke komme og overtage markedet.

I inde på PrC støtter vist også PC'eren, da man i nr. 11/93 kunne læse testen af spillet Mad Dog McCree.

Den fik 100% i grafik, 95% i lyd, 85% i Gameplay og 95% i Overall. Grafikprocenten er klart overdrevet, da opløsningen er alt for lav til at skulle opnå 100%. Javist er det ægte skuespillere, men lever det op til et fotos opløsning? Lyden er nok velfortjent, men Gameplay og Overall burde være bandlyst, da handlingen kun er på et kvarter! Save-mulighederne er da smarte, men ikke når man mister sine point og at det så ovenikøbet har muligheden for ikke at fungere, når toppunktet

er nået.

Et sådant spil til Amiga ville have opnået en Overall-karakter på 80% eller lavere.

Jeg er dog ikke selv i tvivl om PC'ens muligheder, men PrC skal ikke blæse det op til noget stort, når man viser et førstegangsprodukt, der ikke lever op til forventningerne.

Nu skal det jo ikke kun gå ud over jer, men man bliver altså noget sørgeligt til mode, når man først oplever at ens C-64 bliver yt, og så endelig har skiftet til Amiga...

Jeg har dog forlængst indset, at C-64 ikke var en modstander til Amiga, men en lillebror. Det var jo også et produkt fra Commodore. Det er, hvad man kan kalde opdatering.

Krigen mellem PC og Amiga derimod er en blodig krig om, hvilken computer, der er bedst.

Hvis man tænker over det, vil

man indse, at det er Amigaen klart, hvis man kigger efter behovet og prisklassen. En teenager har ikke så mange penge, at han/hun bare kan gå ud og købe en PC'er med lydkort o.s.v. Derimod kan man snildt gå ud og købe en Amiga med lyd, spillemuligheder og tekstbehandlingskvalifikationer, der svarer til ens niveau i folkeskolen eller højere.

Til sidst vil jeg lige slutte af med denne sætning: En computer er et møbel. Man køber det, der passer til sit behov og skifter først ud, når det er ubrugeligt, ikke gammelt.

Jonas Kongslund  
Mågevej 7  
7080 Børkop

*Et fint gammelt engelsk spisebord virker ganske udmærket, uanset hvilke knive og gaffler, man ligger på det. Problemet med computere er, at man skal komme noget ind i den - og at ikke alting passer ind. Hvis tingene bliver udviklet*



til Amiga, kan en PC-ejer mase af det, han vil - han vil intet kunne få ud af programmerne. Det samme gælder for Amigaer og PC-programmer. Din vinkel på problemet virker forkert på mig - forkortelsen er, som jeg vist også skrev i sidste nummer, at RENT tilfælde. Og hvorfor skulle vi dog afholde PC-ejere fra at abonnere?!

Nej, der er IKKE en blodig krig! Som du selv siger, kommer det an på, hvilke behov man har, når man vælger sin computer. Det er udmærket forklaret i ovenstående brev, så jeg vil ikke komme mere ind på det.

Med hensyn til Mad Dog McCree er jeg helt enig med dig. INTET spil kan få 100% i nogen kategori - det er en optimal, man kan tilnærme sig, men aldrig nå. Og når man kigger på spiller, kan man hurtigt indse, at Mad Dog McCree lå ret langt fra denne magiske grænse. Anmeldelsen er ikke farvet af, at den var af et PC-spil, snarere at det var en anden, der skrev anmeldelsen end dem, der er vant til at bruge Gameplays karakter-system.

## FOR SKIBET SKAL SEJLE I NAAAAAAAT....

Nu skal I få en fortælling fra det virkelige liv.

Det startede for ca. 2 år siden, da hr. og fru Amiga-ejer fik fat i Ports of Call. De var bidd af handels-simulatorer, så de spurgte i alle de computerforretninger, de kom i, om de havde sådanne spil. Ak nej. "Kan I skaffe sådanne spil?". Ak nej.

Men så en dag kom det store gennembrud. Efter halvandet års søgen fik de at vide, at der var et spil på vej. En handelssimulator, der mindede om Ports of Call, og det skulle så vidt de vidste hedde 1869. Så de glædede sig som små børn til den dag, det skulle komme.

De gjorde som alle andre logisk tænkende Amiga-ejere, der læst DNC og først og fremmest Gameplay. Pludselig var den der, testen af 1869. Spændingen var stor og de holdt vejret, da de bladede om på side 40. Det kolde vand ramte hårdt og brutalt lige i deres ansigter: 58%. Jamen, hvad var det dog for et spil!

Frustrationerne var store: havde de nu tabt tiden? Så efter nogen diskussion frem og tilbage, gik de ned og købte det. Glæden var stor. Det var simpelthen det mest hyperfede spil, de længe havde spillet, men det var svært.

Og så spillede de lykkeligt til deres dages ende.

1. Men nu kunne jeg godt tæn-

ke mig at vide, om de tests i laver ikke er en vejledning til os, der skal købe spil.

2. Helt ærligt, hvor mange sekunder brugte du på det spil, Jakob?

3. Et spil som 1869 burde have ligget mellem 80 og 90% i Over-all. Det er flot og det er svært, og der er mange timers underholdning i det.

4. Hvis du (Jakob) ikke kan lide handelssimulatorer, så find en der kan, i stedet for at banke så godt et spil ned i jorden. Mangler du hjælp, så skriv!

5. Men bort set fra den brutale fejl, så tillykke med den gode overgang til det nye blad. Det klarede I jo godt, uden at glemme os Amiga-ejere. Til slut vil jeg spørge, om der ikke snart kommer en test af Airbucks 1.2. Bare det ikke er Jakob, der skriver den, ha-ha.

Bo Christensen  
Åmarksvej 14  
9981 Jerup

Selvfolgelig skriver vi testene som vejledning til jer - ellers var der jo ikke noget mening med det. Men som jeg vist også har skrevet før, er en anmeldelse en S-U-B-J-E-K-T-I-V vurdering af et spil. I vidste, at spillet ville appellere til jer, så I gik ud og købte det. Fin! At Jakob (og iøvrigt også undertegnede) synes, at det er gabende kedsommeligt, er jo så ligegyldigt i denne sammenhæng. Det har ikke noget at gøre med, at vi er imod handelssimulatorer (læs evt. testen af Elne II i PC nr. 11), men er simpelthen bare et udtryk for den ret tvivlsomme kvalitet af det pågældende spil. Jakob testede spillet lige så længe, som et hvilket som helst andet spil (ca. 10 dage), og jeg er sikker på, at havde vi tvunget ham til at spille det længere, ville han have givet det endnu lavere karakter!

## PLANKEN UD FOR PIRATER?

Jeg, geni som jeg er, har opfundet GameOver - spillfirmaernes foretrukne kopi-beskyttelse...

F.eks. etspilsom Civilization. På PC installeres det via det dårligste installeringsprogram i verden (næsten i hvert fald). Det har en ret irriterende kopi-beskyttelse, som kræver at man finder manualen frem og skal bladre frem og tilbage for at komme videre. Her kommer så min ide:

Alle disketter får et serienummer ved formatering. Det gør harddiske også. Firmaer, der laver pakkeprogrammer som f.eks. PKZip, burde være i stand til at pakke eller gemme data ud fra et

tal. Dvs. forskellige fil-indhold for hvert tal. Firmaet siger derfor til det firma, der laver deres spildisketter, at de skal give alle deres spildisketter et specielt serienummer. Lad os sige 40E4-7240.

Firmaet pakker derefter de nødvendige filer efter serienummeret 40E4-7240. De laver derefter et installationsprogram, der gør følgende:

Det udpakker den pakkede fil efter diskettens serienummer, som jo kun er 40E4-7240, hvis det er originaldisketten. Men ikke til et læsbart format: til et pakket! Men denne gang efter harddiskens serienummer. Spillet kan jo så selvfølgelig ikke læse filerne, for de er jo pakkede. Derfor udpakker spillet, når det skal bruge dem, filerne i hukommelsen - og udpakker dem selvfølgelig efter harddiskens serienummer...

Når nu lille pirat-Olvert skal til at cracke spillet, hvad gør han så? Der er ikke en lille led manual-beskyttelse, som skal fjernes. Næh, Olvert skal til at bruge hjernen. Men denne gang er det ikke så nemt: Olvert er nemlig nødt til at finde ud af, hvorfor spillet kun vil køre på den HD, hvor det er installeret. Og det kan kun installeres fra originaldisketterne. BU-HU vræler Olvert. Han er nemlig færdig som cracker. Spilfirmaerne er nu engang for smarte for Olvert...

Malte Thorup  
Parkås 12  
2670 Greve

Jeg har ringet til en hær af programmører for at konfrontere dem med din ide. En af dem (der står bag bl.a. Civilization) slog en høj skråldatter op, der nærmest tvang min trommeinde ud gennem det andet øre. Hans sagde, at skulle spillet direkte udpakke dine filer i hukommelsen, ville Civilization blive en dumtangsom, end det er i forvejen! Andre indvendte, at skulle man sikre, at spillet kun kunne installeres på en harddisk, ville det betyde, at der skulle skrives til disketterne - med mulighed for fejl og virus til følge. Og mon ikke crackerne finder ud af, at diskettens serienummer skal være det samme som på originaldisketten - det KAN de rigtig dygtige rent faktisk ændre!

Desværre, Malthe! Den eneste måde at hindre piratkopiering på er ved at spillene bliver billige. Og den eneste måde, de kan blive billigere på, er ved at de bliver solgt i større mængder. Og den eneste måde, de kan blive solgt på i større mængder, er ved at piratkopiering stopper. Og den eneste måde piratkopiering kan stoppes på, er ved at gøre spillene billige...

Den onde cirkels overmand er CDROM. Men selv de, når de læse/skrivbare-CDROM'ers slår rigtigt igennem, kan vise sig ikke at være et sikkert medie. Også cirkler vi rundt igen...

## GRÅNSEOPRETHOLDENDE GRÅNSEHANDEL

Da de lovgivende ord siger, at man skal købe originalt software, da man så får sikkerhed og mere for pengene, kan jeg ikke forstå at udbydere af det originale software ikke gør noget for at holde på kunderne. Jeg taler af erfaring, da jeg i sommer købte et originalt computerspil af en forhandler på den anden side af den dansk-tyske grænse. Spillet virkede ikke, og efter en snak med forhandleren, aftalte vi at jeg skulle kontakte firmaet i Danmark, hvorfra han havde købt spillet. Firmaet var Interactivision, og efter at have talt med dem, havde vi aftalt, at jeg skulle sende den defekte version til dem og modtage en ny version. Efter at have ventet i to uger uden resultat, kontaktede jeg igen Interactivision. Her fik jeg det svar, at firmaet, hvorfra de fik deres spil, ikke var specielt hurtige, og at det ville tage en uge mere, inden jeg kunne få spillet. Efter halvanden uges ventetid, kontaktede jeg igen Interactivision, og fik denne gang besked om, at de ikke regnede med at få spillet foreløbigt, da firmaet, hvorfra de skulle modtage spillet, havde ferie. Efter en uge dumpede mit spil gennem brevkassen i en mast og høj kasse. Efter at have testet spillet, kunne jeg konkludere, at denne version havde samme sygdom som den forrige. Nu var min tålmodighed ved at være slut, for indtil nu havde spillet kostet mig de 150 kroner, jeg gav for spillet, plus 65 kroner for porto, telekort og kuverter. Jeg besluttede mig for at ringe til Interactivision, for at høre, hvad vi nu skulle gøre, og her fik jeg den besked, at det var min computer, der ikke virkede, og det egentlig ikke var deres hovedpine, at spillet ikke virkede, men forhandlerens. Endnu engang måtte jeg ringe til Computer Shop (i Tyskland - Red.) og her fik jeg besked om, at det ikke var hans problem, at spillet ikke virkede, men derimod Interactivisions. Han tilbød at prøve at skaffe mig et nyt spil og indtil videre skulle jeg bare sende spillet til ham. Efter denne samtale sendte jeg spillet til Tyskland og brugte dermed igen penge på fragt. Da der var gået 2 uger, ringede jeg til forhandleren og fik at vide, at



mit spil var sendt til Interactivision og at enten de eller han ville kontakte mig inden for de nærmeste dage. Efter at have ventet yderligere 3 uger, besluttede jeg mig for at sende forhandleren et brev, hvori jeg udtrykte min negative mening om situationen og mine forventninger. Dagen efter blev jeg ringet op af forhandleren, der mildest talt var fuldstændig ligeglad med mine forventninger og at han når som helst kunne sørge for, at jeg ikke ville se mere til mit spil eller for den sagsskyld pengene. Efter at have ventet 3-4 uger, sendte jeg ham så et brev igen, hvor jeg bad ham sende mig et brev om, hvad han havde tænkt sig at gøre med mit spil. Porto var vedlagt, men alligevel har jeg ikke hørt fra ham. På nuværende tidspunkt har jeg ofret ca. 360 kroner på spillet, og det er efter min mening for meget, især da jeg ikke engang HAR spillet. Da der i forvejen ikke købes for mange originale spil, forstår jeg ikke, at en lille butik som Computer Shop ikke gør mere for at holde på kunderne. Men på den anden side: ejeren af butikken tjener jo også en masse penge, når han ikke leverer det tilbage, man har indleveret til ombytning.

Henrik Møller Nielsen  
Mundbersalle 6  
7600 Struer

**Gruopvækkende!** Og samtidig meget illustrativt. Forhandleren har pligt til enten at give dig pengene tilbage eller et spil, der er funktionsdygtigt - forudsat at det altså er spillet, der er noget galt med. Under alle omstændigheder må han i hvert fald ikke beholde begge dele. At han har skaffet spillet fra Interactivision forpligter ikke dem til under end at sende HAM en version af spillet, der fungerer.

Herhjemme har vi et Forbrugerklagenavn, men det er ikke i stand til at hjælpe dig med sager i

Tyskland - og indtil nu er EU's indre marked ikke nået så langt, at det internationale Forbrugerklagenavn fungerer. Derfor må du på en måde kontakte det tyske (evt. gennem det danske) og anlægge en sag. Vinder du den (og har du de nødvendige kvitteringer som bevis), kan de idømmes bøder, godtgørelse og erstatning. Vi håber at alt går godt, og at du skriver ind med udfaldet.

### ...OG ALLE DE ANDRE

...Bo Bendtsen (der er selvstændig PC-programmør) mener, at Amiga'en er på retur.

...Mikael Arling fra Vinderup har en nabo, der har bildt ham ind at X-wing findes til Amiga'en og at AGA-versionen fylder 20 disketter. Han vil også gerne vide, om Zool 2 kommer i AGA-versionen, om han kan køre CD32-spil på sin A-1200, om Lucasfilm laver spil til CD32 og om spil kan fylde mere end 1 disk.

- Din nabo lyver, du kan ikke direkte køre CD32-spil med nuværende CDROM-drev, Zool 2 kommer i en AGA-version, der er tavst fra Lucasfilm og spil kan, med CD32's konstruktion, kun fylde 1 CD.

...Kristian Hansen fra Silkeborg foreslår, at vi bruger mere plads på "amatørspil" - læsernes egne kreationer.

- Det gør vi hellere end gerne. Send ind og lad os se på det!

...Michael Klejs Pedersen fra Billund vil gerne høre, hvordan International Sports Challenge er til PC.

- Ganske udmærket. Vi testede kun Amigaversionen sidste år, men det klarede sig hæderligt. Nej, vi kan ikke komme i tanke om gode svømme- eller cykelspil (sportsgrenene appellerer ikke rigtigt til spilprogrammører...).

## DET VITTIGE HJØRNE

**Vi må advare sarte læsere - der er et par stygge udslag af ekstrem modbydelig humor på vej.**

3 unger stod og pralede af deres fædre. Den første siger:

- Min far, han kører 6000 km. hver dag.
- Det er sgu' løgn, sagde de andre to.
- Jo, han er testkører hos Volvo.
- OK, men min far han flyver 60.000 km hver dag, sagde en anden.
- Aaaah, pral med dig!
- Jo, jo, det er rigtigt, han er testpilot ved NASA.
- OK, sagde den sidste, min far drikker 60 øl hver dag.
- Hold da kæft, det er der ingen, der kan holde til!
- Jo, han er test-tisser hos Pampers

Lars Østergaard Knudsen, Stenløse

Dagen efter stod de samme tre unger og diskuterede, hvis mor der havde den største mund:

Nr.1: Min mors mund er så stor, at hun kan spise et æble i en mundfuld

Nr.2: Min mors mund er så stor, at hun kan spise en grapefrugt i en mundfuld

Nr.3: Ork, det er ingenting - min mor kan have en hel lampe i sin mund!

- Umuligt! svarede de to andre.

- Jo, for i går aftes hørte jeg selv, at hun sagde til min far: "Sluk lampen, så tager jeg den i munden!"

Lars Østergaard Knudsen, Stenløse

## UDSALG

### AMIGA 1200

Incl. mus og strømforstyring

kun kr. 3.495,-

### AMIGA 1200

m/85MB HD kr. 6.695,-  
m/128MB HD kr. 7.195,-  
m/210MB HD kr. 9.495,-

Incl. installation og garantiavg.

### CD 32



Incl. Fakta og Gamedisk med 2 spil

kun kr. 3.495,-

### AMIGA 1200

Desktop Dynamite Pack

Incl. Digita Wordworth, Digita Print Manager, Deluxe Paint IV, AGA, Dennis og Oscar

kun kr. 3.795,-

### PC



Schneider 486 SX-25 2MB RAM, 85 MB harddisk Incl. 14" SVGA farveskærm

kun kr. 8.999,-

### Software Club

Bliv medlem af vores

Software Club og opnå

15% rabat på spil

### Disketter

3 1/2" Floppy disketter

100% fejlfri

10 stk. kun kr. 45,-

100 stk. kun kr. 399,-

3 1/2" HD disketter

10 stk. kun kr. 59,95

### PC CD ROM

Titler:

Dracula Unleashed 559,-

Ocean Below 449,-

Day of the Tentacle 499,-

Sherlock Holmes 3 619,-

Night Owl Shareware Games 199,-

## OLSEN FOTO

Frederiksborggade 7 1360 København K (v/Nørreport Station Tlf. 33 12 34 40  
Nørreport 16 4100 Ringsted Tlf. 57 67 05 25





# TEKNIK BREVKASSEN

## MemMaker

Da DNC nu er blevet til Privat-Computer, synes jeg det er på sin plads med nogle indslag om DOS og PC i Teknik-brevkassen.

Jeg mente, at min Config.sys og Autoexec.bat var optimeret så godt som muligt. Alligevel skulle jeg da prøve MemMaker, men her oplevede jeg den stik modsatte virkning, hvor jeg før havde 568 K DOS mem og 7 K UMB til rådighed, havde jeg efter MemMaker 542 K DOS mem og 32 K UMB, en klar forringelse.

Da jeg kiggede nærmere efter i Autoexec.bat opdagede jeg at LH var fjernet fra Doskey og min musedriver. Hvad er forklaringen på denne stik modsatte virkning af MemMaker?

Kjeld Sørensen  
Parkvej 149, st.  
2630 Taastrup

MemMaker undersøger systemet og prøver, at indrette det bedst muligt. Det er praktisk for nybegyndere, som aldrig har hørt om LH og den slags. En ekspert som dig, der allerede har lavet alting optimalt, får imidlertid ingen fordele. Programmet kan nu engang ikke trylle.

Det konkrete problem skyldes, at MemMaker aldrig udnytter hele UMB til programmer og drivere. Normalt friholdes godt 20 K. Det virker underligt, og jeg har ikke fundet nogen egentlig forklaring på fenomenet. I et tilfælde flyttede MemMaker endda først min Ansi.sys væk fra UMB, og afbrød så installationen med en melding om, at min oprindelige konfiguration alligevel var bedre. Det kunne tyde på en bug i programmet, og det viser ihvertfald, at MemMaker ikke erstatter et grundigt kendskab til DOS.

## Blanker

Efter at jeg skiftede til Workbench 2.1 har jeg haft en række problemer. Det skyldes, at jeg ikke fik en rigtig manual. Et af problemerne er programmet Blanker. Det er et nyttigt program, men efter ca. 1 times ihærdig afprøvnings kan jeg stadig ikke starte det fra CLI uden at vinduet dukker op.

Claes Buurgaard  
Vibækvej 24  
6800 Varde

## Skriv ind og få svar på dine tekniske spørgsmål, hvad enten det er Amiga eller PC.

Ved Lars Jørgen Helbo

*Ju det ville have været rart, hvis man sammen med den nye DOS-version kunne få en udførlig manual. Dit problem er nemlig hurtigt løst. Brug følgende kommando:*

*Run Blanker Cx\_Popup=no  
Jeg synes dog Blanker hører hjemme i kataloget WBStartup. Her kan man så angive Cx\_Popup=no som en tool type, d.v.s. klik en gang på Blankers ikon. Vælg menuen Ikoner/Information. Så ændres yes efter Cx\_Popup til no, og feltet forlades med Glemme. Men du har helt ret, med en fornuftig manual, havde du sparet deri time.*

## CPU m.m.m.

1. Hvor mange slags processorer findes der til Amigaen, og hvad betyder bogstaverne i f.eks. 68EC020?
2. Hvad betyder SX og DX2 ved PC-processorerne?
3. Hvad er FPU?
4. Hvad er fordelene ved 32 bit RAM?
5. Hvad er en SCSI-kontroller, og er den nødvendig, hvis man vil bruge en harddisk?

Martin Lorentzen  
Ewalds Have 68  
4300 Holbæk

1. CPU'erne til Amigaen stammer fra Motorola og kaldes 680x0-serien. For tiden kan x stå for 0, 1, 2, 3 eller 4, og snart kommer 68060. Derimod kommer der ingen 68050. EC betegner en reduceret og billigere udgave med færre adresseledninger.
2. Til PC'er bruges derimod CPU'er fra Intel. De betegnes som 80x86, hvor x også kan stå for 0, 1, 2, 3 eller 4, 80486 kaldes også i486. SX betegner ligesom EC en reduceret udgave. DX2 er derimod en version med fordoblet taktfrekvens.
3. FPU står for floating point unit. Det er en hjælpeproces-

sor, som er særligt god til decimaltal. 68040 og 80486DX (men ikke 80486SX) indeholder en FPU.

4. I 32 bit RAM kan CPU'en skrive 32 bits (4 bytes) på en gang, mod normalt 16 bits. Det giver en voldsom hastighedsforøgelse.
5. SCSI er betegnelsen for en controller, som kan styre op til 8 harddiske og andre eks-terne enheder. Der findes dog også andre harddiske, som styres af en (meget billigere) IDE-kontroller.

## Diskettefejl

Jeg har et problem. Når jeg kopierer disketter fra Workbench ser det ofte, at der står:

Format failed  
Bad sector  
Try a different disk  
Kan man ikke fjerne den fejl på disketten? Hvis ja, hvordan?  
Anders Christensen  
Kildebakkevej 10  
4200 Slagelse

Der er tale om en fysisk fejl på diskettens overflade. Det kan f.eks. være et mikroskopisk støvkom, en ridse eller en fedtplet. Fejlen er som regel usynlig, men den betyder, at en sektor ikke kan bruges til data. En PC kan spærre sådan en sektor, så disketten alligevel kan bruges (med lidt mindre kapacitet) men Amigaen kræver fejlfri disketter.

Du kan ikke gøre noget for at fjerne fejlen. Du kan imidlertid gøre meget for at forhindre, at den opstår. F.eks. skal disketterne opbevares i en rigtig boks, de må ikke ligge i solen eller på radiatoren, de må ikke udsættes for støv o.s.v.

## A1200 og PC

1. Kan A1200 spille pc-spil eller kan en PC'er spille A1200 spil?

2. Hvordan?

3. Hvilken computer er hurtigere, bedre og har bedre grafik?

Simon M Petersen  
Klaksvik  
Færøerne

*Spil kan ligesom alle andre programmer kun køre på den computer, som de er lavet til. Der findes ganske vist en række PC-emulatorer til de forskellige Amigaer, men det er aldrig en optimal løsning.*

*Om PC eller A1200 er hurtigere eller bedre afhænger nok mest af, hvad de skal bruges til, men der er ingen tvivl om, at A1200 har en fremragende grafik, der overgår alt hvad man finder på PC'er i en tilsvarende prisklasse.*

## Printplade-layout

Oread er et program, som kan tegne elektriske diagrammer, men jeg har endnu ikke set, om det findes til Amigaen. Jeg ved det findes til PC'en, men jeg håber, at kunne bruge mine gamle "hakker" til Amiga til noget lignende. Findes det til Amiga eller er der noget lignende, som kan det samme? Jeg skal bruge det når jeg starter på HTX. Please help me, så jeg ikke skal smide 10.000 dansk ud til en PC'er.

Keld Frederiksen  
Sønderskovvej 11  
Nordenskov  
6800 Varde

Til Amigaen kan du bruge programmet Maxon PLP2 fra det tyske firma Maxon Computer. Programmet koster 249,- DM (1000 kr.). Det har autoreuter, automatisk diagramtest og SMD, man kan arbejde med op til 12 layers, d.v.s. tegninger som kan lægges ovenpå hinanden, men som kan bearbejdes uafhængigt. Endelig kan tegningerne udskrives med HPGL (på plotter) eller på en postscriptprinter

Hvis du har spørgsmål til den tekniske brevkasse, angående din PC eller Amiga, så skriv til:

Privat Computer  
St. Kongensgade 72  
1264 København K

Vigtigt: husk at mærke kuerten "Teknik"



## AMIGA BEST BUY

<b>TILBEHØR</b>	
3 1/2" EXTERNT DISKOREV CUMANA	599,00
3 1/2" INTERNT DISKOREV TIL A500	
ELLER A2000	599,00
1/2MB RAMUDVIDELSE TIL A500	299,00
1MB RAMUDVIDELSE TIL A600	499,00
ALFA DATA MEGAMOUSE 400 DPI	199,00
3 1/2" DISKETTER NO NAME DSDD	3,49
KICKSTARTOMSKIFTER TIL	
A500/A500+/A2000	199,00
KICKSTART V. 2.04	219,00
<b>SOFTWARE</b>	
ALIEN BREED 2	269,00
BODY BLOWS GALATIC	249,00
CANNON FODDER	269,00
DISPOSABEL HERO	249,00
EUROPEAN CHAMPIONS	249,00
INNOCENT UNTIL CAUGHT	299,00
JURASSIC PARK	269,00
PREMIER MANAGER 2	249,00
SIMON THE SOCCEROR	299,00
THE SETTLERS	299,00

Alle priser er incl. moms. Der tages forbehold for trykfejl, prisændringer og leveringsstop.

### CITISOFT

3526 6623

## MACH II DATA - Det Seriøse Postordrefirma

A1200 Desktop Dynamite	3795,-
CD-32 m/ Software	3495,-
Zydec Extern Drev	645,-
Flight Sim. Seneries PC	295,-
Privateer PC	535,-
Frontier (Elite 2) AM	345,-
Jurassic Park AM	295,-
Jurassic Park A12	325,-
Prey C32	Ring!
MicroCosm C32	Ring!

Forbehold for prisændringer.

Tlf.: 42 81 69 06, Mellem 12-19

## PC OG AMIGA SPIL

### PC F.eks.:

Commander Keen, Monuments of Mars, Duke Nukeem, Kilo Blaster, Catacomb Abyss.....

### AMIGA F.eks.:

Air Ace 2, Arena, Copper, Diplomacy, Drive Wars, Mega Ball, Tsch .....

### IALT LANGT OVER 100 FORSKELLIGE !!!

Tør du læse videre, for nu kommer prisen:

KUN 30,- (TREDIVE !!!) Kr. Pr. Stk.

(Mængderabat Gives)

Ring i dag efter GRATIS katalog!

Vi har også over 40.000 PC Shareware programmer på lager. Priser fra kun 2,- kr. pr. stk. Katalog på 3,5" DD disk koster kun 15,- kr.

On Time  
Marketing

Tlf.: 9842 2313  
Svarer også Weekend

## Shareware

programmer til  
**IBM kompatible PC'er**  
Fra kr. 10,-  
Incl. moms

Spil, Grafik, DTP, Kontor, Antivirus mm.

**Super-spilpakke:**  
20 spændende og superflette VGA-spil.  
Bl.a. Laserchess, Comco-30, Rickens II (The Lobby) og II (The Corner), Sandstorm, Battle Ground, Bobble, Hooper City, Rescue Flyers, Hissas og mange flere.

20 spændende spil for kun kr. 175,-

**DTP-pakke:**  
Få dit personlige grafikværksted!  
Envision Publisher (DP), Desktop Paint (nagprogram), Graphic Workshop (liver, redigere og konvertere de fleste grafiske formater) og mere end 1500 grafikbilleder (WPG, GIF, IMG m.m.) lige til at bruge eller viderebearbejde.  
Komplet DTP-løsning for kun kr. 175,-

**Privatcomputerpakke:**  
Pakken til den personlige computer!  
Tastaturhånding, Physicheck, Printerskontrol, Datas korr., Vælg kilder, skærmkvalitet, sikkerhedsprogram til styring af Voks, plader, CD'er m.m., indlæserprogram samt backupprogram.  
Ger din computer personlig for kr. 100,-

Forsendelse kr. 15,- ved forudbetaling eller kr. 47,- ved postopkrævning.

Vedlagt i check: ☐ Indsat på giro 7 98 98 14: ☐

Disketteformat: 3,5" ☐ 5,25" (1,2Mb) ☐

☐ Ja - send mig straks en GRATIS katalogsdiskette med masser af spændende programmer. (Også Windows og OS/2)

Navn: \_\_\_\_\_  
Adresse: \_\_\_\_\_

Sendes eller fax'es til:

### Temwa Data ApS

Sendemarksvej 24B 7100 Vejle

Tlf: 75 72 12 22, Fax: 75 82 09 76

## ABSALON DATA

Amiga 1200 uden Harddisk	3495,00
Amiga CD 32	3495,00
1942 monitor til Amiga	4495,00
Amiga 1200 m. 128 MB hardd.	6775,00
Amiga 1200 m. 170 MB 3.5 Conner	6035,00
Amiga CD-ROM 570 Incl. 3 Disc	1580,00
2.5"-3.5" Harddisk installationkit	275,00
3.5" Disk NN (4.50/stk.) pr. 100	382,50
3.5" Disk NN Amigaformateret	4,75
Citizen 120D+ 9 nål-printer	1395,00
3.5" Diskdrev A-500/2000 intern	625,00
3.5" Diskdrev ext. m. bus/afbr.	670,00
Competition Pro 5000 joystick	150,00
Competition Pro Star-mini joystick	170,00
The Arcade Joystick	230,00
Danjoy joystick	210,00
ACE Analog joystickinterface	200,00
Memorymaster I, A1200/1MB	1475,00
Vector 4 MB m. OMB t. A1200(SIM)	990,00
512 Kb ramudvidelse t. A-500	345,00
2 MB ramudvidelse t. A-500	1425,00
1 MB ramudvidelse t. A-500 plus	470,00
1 MB ramudvidelse t. A-600	575,00
Multiplayerkabel til 2 Amigaer, 1.8 m	160,00
Støvslug, reglarvet A-500/500/2000	95,00
Farvebånd til Star LC 10/20	50,00
Strømsforsyning til A-500	515,00
Kickstart v.2.04 ROM-kreds	215,00
Diverse IC-kredse	ring
Labels til 3.5" disk, hvide, 100 stk	55,00
Alfa Power AT-Controller	1350,00
Alfa Power m. 170 MB AT-HD	3490,00
PARADOX SCSI Controller. Passer til alle Amigaer	1300,00
128 Mb Seagate Hdt. A1200/600	2920,00
40 Mb Conner Hdt. A1200/600	1360,00
Kickstartomskifter, Amiga fra	145,00
Mus - Joystickomskifter	155,00
ACEEX 1495 VH Faxmodem ex/Intern	2975,00
TV-modulator, A-500 (kun 3 stk.)	625,00
Polaroid E 240 VHS videobånd	35,00

og mange andre produkter - se vor prisliste.

Ring efter tilbud på andre harddisksystemer

Vi reparerer også gerne din Amiga til rimelige priser - ring for et tilbud inden du afleverer computeren.

Alle priser incl. MOMS  
MOMS-registrerede forhandlere søges

## ABSALON DATA

Vangedevej 216A

2860 Søborg

Tlf.: 31671193 FAX: 31671197

Ma. - Fr.: 14 - 18 Lø.: lukket

## DANMARKS BEDSTE PRISER

Kun Kr.: **89,-**

## Amiga

Agony  
Air Support  
Armour Geddon  
Barbarian II  
Blob  
Cytron  
Die Hard 2  
England  
Fireforce  
Gazza 2  
Jagten på røde okt.  
Pegasus  
Piracy  
Premiere  
Sink Or Swim  
Striker  
Suspicious Cargo

Køb 3stk. og få  
et Gratis  
Pris pr. stk. kr. **67,-**

Begrænset Parti!

Hvorfor købe shareware når du kan få originale programmer til samme pris. (incl. manuel)

**PC** Vi har også alle de nye programmer.

Creepers  
Gnome Alone  
Heart Of China  
Jagten på røde Okt.

AG.Gobliins 3 Kr. 299,-

AG.Zool 2 Kr. 225,-

AG.F117 Stealth F. kr. 289,-

PC.Kyandia 2 Kr. 339,-

PC.Larry 6 Kr. 375,-

PC.Gabriel Knight Kr. 299,-

PC.Sam & Max Kr. 389,-

Ring efter GRATIS Katalog

Tlf.: 56959001

Fax.: 56959601

S.E.Andersen

Bredgade 1

3700 Rønne



## TERMINATE

THE FINAL TERMINAL

Dansk udviklet shareware modem software til DOS/PC med alle tænkelige funktioner indbygget. Danske, engelske og tyske online manualer. Gratis E-mail system.

Prøv det gratis i 14 dage.  
(Firma-bestilling på fax 42 64 33 57)  
Hent Terminate.hos

## DAN BBS

Danmarks største BBS system. 70000 filer online (6-7 giga).  
10 highspeed linier og 2 ISDN linier (500k/minut 7500cps).  
Største DOS/PC og Windows BBS i Danmark.  
Alt i DOS/PC, Windows, OS/2 og Amiga, GIF, MOD, GL, Netværk.  
Udbetraget download: 12 k/måned (144 om året) incl. moms.

Sæt i Elevatoren

Hardware	Maxband	Telefon nr.
Zyxel	19200	42 64 38 27
USR/Hst	14400	43 62 82 30
v32bis	14400	43 62 39 90*
ISDN	64000	43 66 10 70

(\*9 linier i stjernetnummer)

## PRINTER REFILL

Farvet EP-S tonerpatron	1.195,-
Leveres til: 1 B1A og 800	
Refill-toner til OKI 400/800	150,-
til OKI serie 400/800, dog ikke 400s.	
Super HP CMY-patron (cyan/ultraviolet)	795,-
Incl. 1x Cyan, 1x Magenta og 1x Yellow refill.	
Farvet blækpatron (SC-01 & HP 51608A)	595,-
Leveres som B1A, B1B, B1C, B1D, B1E, B1F, B1G, B1H, B1I, B1J, B1K, B1L, B1M, B1N, B1O, B1P, B1Q, B1R, B1S, B1T, B1U, B1V, B1W, B1X, B1Y, B1Z, B1AA, B1AB, B1AC, B1AD, B1AE, B1AF, B1AG, B1AH, B1AI, B1AJ, B1AK, B1AL, B1AM, B1AN, B1AO, B1AP, B1AQ, B1AR, B1AS, B1AT, B1AU, B1AV, B1AW, B1AX, B1AY, B1AZ, B1BA, B1BB, B1BC, B1BD, B1BE, B1BF, B1BG, B1BH, B1BI, B1BJ, B1BK, B1BL, B1BM, B1BN, B1BO, B1BP, B1BQ, B1BR, B1BS, B1BT, B1BU, B1BV, B1BW, B1BX, B1BY, B1BZ, B1CA, B1CB, B1CC, B1CD, B1CE, B1CF, B1CG, B1CH, B1CI, B1CJ, B1CK, B1CL, B1CM, B1CN, B1CO, B1CP, B1CQ, B1CR, B1CS, B1CT, B1CU, B1CV, B1CW, B1CX, B1CY, B1CZ, B1DA, B1DB, B1DC, B1DD, B1DE, B1DF, B1DG, B1DH, B1DI, B1DJ, B1DK, B1DL, B1DM, B1DN, B1DO, B1DP, B1DQ, B1DR, B1DS, B1DT, B1DU, B1DV, B1DW, B1DX, B1DY, B1DZ, B1EA, B1EB, B1EC, B1ED, B1EE, B1EF, B1EG, B1EH, B1EI, B1EJ, B1EK, B1EL, B1EM, B1EN, B1EO, B1EP, B1EQ, B1ER, B1ES, B1ET, B1EU, B1EV, B1EW, B1EX, B1EY, B1EZ, B1FA, B1FB, B1FC, B1FD, B1FE, B1FF, B1FG, B1FH, B1FI, B1FJ, B1FK, B1FL, B1FM, B1FN, B1FO, B1FP, B1FQ, B1FR, B1FS, B1FT, B1FU, B1FV, B1FW, B1FX, B1FY, B1FZ, B1GA, B1GB, B1GC, B1GD, B1GE, B1GF, B1GG, B1GH, B1GI, B1GJ, B1GK, B1GL, B1GM, B1GN, B1GO, B1GP, B1GQ, B1GR, B1GS, B1GT, B1GU, B1GV, B1GW, B1GX, B1GY, B1GZ, B1HA, B1HB, B1HC, B1HD, B1HE, B1HF, B1HG, B1HH, B1HI, B1HJ, B1HK, B1HL, B1HM, B1HN, B1HO, B1HP, B1HQ, B1HR, B1HS, B1HT, B1HU, B1HV, B1HW, B1HX, B1HY, B1HZ, B1IA, B1IB, B1IC, B1ID, B1IE, B1IF, B1IG, B1IH, B1II, B1IJ, B1IK, B1IL, B1IM, B1IN, B1IO, B1IP, B1IQ, B1IR, B1IS, B1IT, B1IU, B1IV, B1IW, B1IX, B1IY, B1IZ, B1JA, B1JB, B1JC, B1JD, B1JE, B1JF, B1JG, B1JH, B1JI, B1JJ, B1JK, B1JL, B1JM, B1JN, B1JO, B1JP, B1JQ, B1JR, B1JS, B1JT, B1JU, B1JV, B1JW, B1JX, B1JY, B1JZ, B1KA, B1KB, B1KC, B1KD, B1KE, B1KF, B1KG, B1KH, B1KI, B1KJ, B1KL, B1KM, B1KN, B1KO, B1KP, B1KQ, B1KR, B1KS, B1KT, B1KU, B1KV, B1KW, B1KX, B1KY, B1KZ, B1LA, B1LB, B1LC, B1LD, B1LE, B1LF, B1LG, B1LH, B1LI, B1LJ, B1LK, B1LL, B1LM, B1LN, B1LO, B1LP, B1LQ, B1LR, B1LS, B1LT, B1LU, B1LV, B1LW, B1LX, B1LY, B1LZ, B1MA, B1MB, B1MC, B1MD, B1ME, B1MF, B1MG, B1MH, B1MI, B1MJ, B1MK, B1ML, B1MM, B1MN, B1MO, B1MP, B1MQ, B1MR, B1MS, B1MT, B1MU, B1MV, B1MW, B1MX, B1MY, B1MZ, B1NA, B1NB, B1NC, B1ND, B1NE, B1NF, B1NG, B1NH, B1NI, B1NJ, B1NK, B1NL, B1NM, B1NN, B1NO, B1NP, B1NQ, B1NR, B1NS, B1NT, B1NU, B1NV, B1NW, B1NX, B1NY, B1NZ, B1OA, B1OB, B1OC, B1OD, B1OE, B1OF, B1OG, B1OH, B1OI, B1OJ, B1OK, B1OL, B1OM, B1ON, B1OO, B1OP, B1OQ, B1OR, B1OS, B1OT, B1OU, B1OV, B1OW, B1OX, B1OY, B1OZ, B1PA, B1PB, B1PC, B1PD, B1PE, B1PF, B1PG, B1PH, B1PI, B1PJ, B1PK, B1PL, B1PM, B1PN, B1PO, B1PP, B1PQ, B1PR, B1PS, B1PT, B1PU, B1PV, B1PW, B1PX, B1PY, B1PZ, B1QA, B1QB, B1QC, B1QD, B1QE, B1QF, B1QG, B1QH, B1QI, B1QJ, B1QK, B1QL, B1QM, B1QN, B1QO, B1QP, B1QQ, B1QR, B1QS, B1QT, B1QU, B1QV, B1QW, B1QX, B1QY, B1QZ, B1RA, B1RB, B1RC, B1RD, B1RE, B1RF, B1RG, B1RH, B1RI, B1RJ, B1RK, B1RL, B1RM, B1RN, B1RO, B1RP, B1RQ, B1RR, B1RS, B1RT, B1RU, B1RV, B1RW, B1RX, B1RY, B1RZ, B1SA, B1SB, B1SC, B1SD, B1SE, B1SF, B1SG, B1SH, B1SI, B1SJ, B1SK, B1SL, B1SM, B1SN, B1SO, B1SP, B1SQ, B1SR, B1SS, B1ST, B1SU, B1SV, B1SW, B1SX, B1SY, B1SZ, B1TA, B1TB, B1TC, B1TD, B1TE, B1TF, B1TG, B1TH, B1TI, B1TJ, B1TK, B1TL, B1TM, B1TN, B1TO, B1TP, B1TQ, B1TR, B1TS, B1TT, B1TU, B1TV, B1TW, B1TX, B1TY, B1TZ, B1UA, B1UB, B1UC, B1UD, B1UE, B1UF, B1UG, B1UH, B1UI, B1UJ, B1UK, B1UL, B1UM, B1UN, B1UO, B1UP, B1UQ, B1UR, B1US, B1UT, B1UU, B1UV, B1UW, B1UX, B1UY, B1UZ, B1VA, B1VB, B1VC, B1VD, B1VE, B1VF, B1VG, B1VH, B1VI, B1VJ, B1VK, B1VL, B1VM, B1VN, B1VO, B1VP, B1VQ, B1VR, B1VS, B1VT, B1VU, B1VV, B1VW, B1VX, B1VY, B1VZ, B1WA, B1WB, B1WC, B1WD, B1WE, B1WF, B1WG, B1WH, B1WI, B1WJ, B1WK, B1WL, B1WM, B1WN, B1WO, B1WP, B1WQ, B1WR, B1WS, B1WT, B1WU, B1WV, B1WW, B1WX, B1WY, B1WZ, B1XA, B1XB, B1XC, B1XD, B1XE, B1XF, B1XG, B1XH, B1XI, B1XJ, B1XK, B1XL, B1XM, B1XN, B1XO, B1XP, B1XQ, B1XR, B1XS, B1XT, B1XU, B1XV, B1XW, B1XX, B1XY, B1XZ, B1YA, B1YB, B1YC, B1YD, B1YE, B1YF, B1YG, B1YH, B1YI, B1YJ, B1YK, B1YL, B1YM, B1YN, B1YO, B1YP, B1YQ, B1YR, B1YS, B1YT, B1YU, B1YV, B1YW, B1YX, B1YY, B1YZ, B1ZA, B1ZB, B1ZC, B1ZD, B1ZE, B1ZF, B1ZG, B1ZH, B1ZI, B1ZJ, B1ZK, B1ZL, B1ZM, B1ZN, B1ZO, B1ZP, B1ZQ, B1ZR, B1ZS, B1ZT, B1ZU, B1ZV, B1ZW, B1ZX, B1ZY, B1ZZ	
Farveservicing af patron	295,-
for Canon SC-01 og SC-02 patroner	
30ml Refill-Ink (cyan/magenta/yellow)	195,-
til super HP CMY-patron	
2-pack Refill-Ink (blue/magenta/cyan/yellow)	185,-
til HP farvede patroner	
2-pack Refill-Ink (cyan)	155,-
til f.eks. Brother, Canon, IBM, HP og Silca	
HP High Capacity Refill-Ink (cyan)	125,-
til HP 51608A patroner	

Hørgren Data NEC DATA  
75 81 59 35 86 94 18 60

Alle priser er incl. 25% moms. Forhandlere velkomne.

Forhandlere er velkomne!



## Fra PC til TV & VIDEO

DemoKey omsætter computerens VGA grafik til TV/Video signal (standard og S-VHS). Kun fantasien sætter grænser for dens anvendelsesmuligheder. For yderligere informationer kontakt:

KNOWHOW GRUPPEN Aps  
Nedergade 35C, 5000 Odense C,  
Tlf. 65 90 87 03 • Fax 65 90 82 09

## TILBUD! DISKETTESKUFFER

- Diskettebokse i skuffesystem.
- Boksene kan stables oven på hinanden.
- Står godt fast i udstansning på hver boks.
- Skuffen trækkes ud, og der er let adgang til disketterne, også dem i den nederste skuffe.
- Skuffen er forsynet med skillerum.
- Vælg mellem skuffer til 200 stk. 3.5" eller 150 stk. 5.25" disketter, samt 12 stk. videobånd eller 30 stk. CD'er.
- Pris kr. 138,- incl. moms + portotakst.

## Stenberg Import Postboks 92 2990 Nivå

Giro: 5 58 95 92  
Tlf: 4918 0330

## DOOM 3-D BLAKE STONE

BLAKE STONE 3-D, 66 baner, fra Apogee *	kr. 437,50
DOOM 3-D, fra id Software *	kr. 375,00
LETHAL TENDER 3-D, fra Expert *	kr. 375,00
DRACULA 3-D, fra Paygnosis *	kr. 395,00
WOLFENSTEIN 3-D, 60 baner, fra Apogee *	kr. 437,50
Johnny Dash 1-3, Apogee *	kr. 275,00
Duke Nukem II, 4-8, Apogee *	kr. 312,50
Halloween Harry 1-4, Apogee *	kr. 312,50
Bio Maniac 1-3, Apogee *	kr. 275,00
Epic PinBall 1-8, Epic MegaGames *	kr. 400,00
Silverball, Team 17 *	kr. 312,50
Gateworld, 1-3, Homebrew *	kr. 250,00
Skinny VGA-spil fra CopySoft *	kr. 186,00
Shareware-udg. af en ovenstående med *	kr. 37,50
13 Shareware-diske af ovenstående med *	kr. 395,00

### PRO SOFT

er den eneste Skandinaviske autoriserede forhandler, jeg sælger de komplette udgaver af spillene fra Apogee, id Software og Epic MegaGames og sørger for, at du betaler programvaren. Andre sælger blot shareware. Benløse Skel 4 G, 4100 Ringsted, Tlf.: 53619042, Fax.: 53619391, Giro: 4062140. Priser incl. moms., excl. porto.

## CLARION Personal MANAGER™



NU:  
499,-  
Incl. moms

Allerup  
Industrivej 26 2. et • 4000 Roskilde  
Tlf. 46 75 71 22 • Fax 46 75 71 44

Forhandlere  
søgeres



# BEREGN SELV DIN NYE SKAT

Både Politiken og Børsen har lavet skatteprogrammer til din PC, der skal kunne regne din nye skat ud, i forbindelse med skattereformen.

Al Torben Hammer



Menusystemet er ganske overskueligt og passende forsynet med hjælpetekster.



Dette skema viser faktisk alle de data, som skal indtastes. Alle steder, hvor der står <F> kan der dog kaldes et skema frem med flere detaljer.



Hvis man trykker på <F5> udfor indtæstningsfeltet 'Øvrige personlige indkomster' får man dette skema, hvor der er plads til alle detaljerne.

ge denne vil man ikke have vanskeligheder med at finde rundt i programmet.

Der er naturligvis mulighed for at printe alle resultater ud i passende oversigter.

## Alle nødvendige tal

Hvis man alligevel skal udfylde selvangivelsen, glædes man ved den udskrift, der præsenterer alle de nødvendige tal hertil. Vi kunne nu godt have tænkt os at referencenumrene til selvangivelsens rubrikker havde været med i program og udskrift. Ligeledes havde det været rart med lidt kommentar, så man slap for at beregne kørselsfradraget.

Til programmet er der naturligvis et komplet sæt hjælpetekster. Det eneste problem, som vi har haft er, at hvis man vil beregne skatten for et ægtepar, er man nødt til at oprette hver ægtefælle enkeltvis (det er to filer og det er tilstrækkeligt med navnet) inden man kan få dem begge ind i skemaet. Det fremgår ikke af vejledningen eller hjælpetekst, men den testede version var en betaversion så det kan være, at det er rettet i den endelige udgave.

Nu er det netop på den tid, hvor julemaden er fordøjet og tankerne begynder at kredse om det næste mareridt: skatten! Nogle er mest bekymrede for '93-selvangivelsen tager sig ud og andre spekulerer på hvordan fremtiden bliver. Vi har fundet tre PC-programmer til begge kategorier, som er ret forskellige: Uniskat er et rent windowsprogram og beregnet til at udregne 93-skatten med. "Politikens skat på PC" er egentlig kun en fil til at indlæse i et regneark, men beregner både 94-skatten og trækprocenter/månedligt fradrag. Endelig er SP:SR fra Price Waterhouse/Seier-Petersen især beregnet til at belyse konsekvenserne af skattereformen for årene 1994-98, men beregner naturligvis også den eksakte skat for 1994.

## UniSkat 93 til Windows

Programmet fylder en enkelt diskette og er ikke kopibeskyttet, men disketten indeholder serienummer i program og på disketabel. Med disketten følger en kortfattet vejledning, som mest drejer sig om hvordan man skal installere programmet, der ellers foretages af en install-fil fra a-drevet. Den forløb uden problemer smertefrit.

Programmet er særdeles overskueligt, idet alt rummes på en oversigt, der samtidig fungerer som en art menu: Når man klikker på et talfelt fremkommer der et hjælpeskema, som har plads til at indtaste alle de nødvendige oplysninger.

Slutsummen vises i hovedoversigten når man lukker hjælpeskemaet. Der er også den sædvanlige menubøjle, hvorfra man kan vælge alle feltene i hovedskemaet. Iøvrigt svarer programmet meget til den udvidede selvangivelse, så når man er vant til at bru-

## FAKTA:

Uniskat kan fås hos Ravenholm Computing, tlf. 8030 3000, Pris ca. kr. 375,-

## Politikens Skat på PC

Dette er knapt et program - man får kun indholdet til et regneark. For at kunne bruge programmet skal man altså have sådan et. Til gengæld er der en fil til de fleste regneark: Lotus/Symphony, Excel, Quattro, Works m. fl. Der findes to forskellige disketter, en til PC/Windows og en til Mac. Så husk at opgive den rigtige type ved bestillingen.

Filemne indeholder både tekst og feltnumrene fra selvangivelsen. Der er også blevet plads til hjælpetekster, så hvis man vandrer rundt på arket kan man finde alt hvad man behøver. Programmet kan beregne skatten for 1994 og 1995 så nøjagtigt som det for øjeblikket er muligt, idet en del af grænserne for topskat, melleskat endnu ikke er kendt for 1995. I de tilfælde anvendes værdierne for 1994 i stedet. Men det kan man jo selv ændre senere.



**Gå selv videre**

Udskriftsfaciliteterne er der ikke gjort meget ud af, men man kan jo selv definere sine områder som man vil have dem skrevet ud. Der medfølger en vejledning på fire A-4 sider som fortæller hvordan man kommer i gang, og giver forskellige finesser til brugen af skemaet.

Når man er færdig med at udfylde skemaet, er alle beregningerne samtidig færdige, og skatteprocent og månedligt fradrag kan aflæses. Til slut kan man se hvad der er til overs, når "skattefar" har taget den bedste bid af kagen.

Hvis man er dus med sit regneark og har en skattehåndbog kan man naturligvis godt lave programmet selv, men jeg vil nu godt betale for at slippe for det arbejde. Hvis man har meget lyst til at brodere videre, er der jo masser af muligheder for at udvide med egne hjælpeskemaer m.m.

**SP:SR eller "Sådan bliver din skat efter reformen".**

Programmet fylder en diskette. Der medfølger to sider med vejledning i konfiguration af programmet, på basis af 1993 eller på basis af grænsebælbøl, satser for 1994 og licenssaftale. Ved at konfigurere det til 1994 er det muligt at beregne den eksakte skat, når man indsætter de nye skatteprocenter. Programmet er meget overskueligt, faktisk så godt at man bagefter sidder og undrer sig over, at det virkelig er den nye og temmelig komplicerede skattereform, man har for sig.

Programmet kan konfigureres til både monokrom og farveskærm, og man kan sågar selv lege med farverne. Udskriverne er ikke pyntet med grafike eller andre ting, som kræver speciel tilpasning. Det kan højst gå galt med æ, ø og å. Programmet styrke ligger i de fortrinlige oversigter det præsterer. Især præsentationen af rådighedsbeløbet i forhold til 1993 reglerne. Hvis programmet har ret, er det første gang i mange år anmelderens udbetalte løn ikke er dalet alene som følge af at den første januar blev passeret.

## Skat på Amiga!

Politikens "Skat på PC" kan naturligvis også bruges af Amiga hvis man har et regnearsprogram, som kan læse PC-filer. Vi har kun prøvet det med Analyze, men vil umiddelbart tro, at alle regnearsprogrammerne kan læse PC-filer. Politikens program leveres på 720 kB disketter, så du skal bare lige gøre Amiga klar til at læse MS-DOS formatet. Hvis du har en Amiga 1200 er det ganske gratis fordi CrossDOS er indeholdt i Workbench 3.1: Åbn først Devs skuffen. I Workbench/Storage/DOS-drivers skuffen finder du ikonet "PC0". Træk dette over i Devs skuffen. Herved er CrossDOS blevet aktiveret og alle kald til PC0 vil læse disketter i DF0 som MS-DOS formatterede. Fremgangsmåden er iøvrigt beskrevet i Workbench håndbogen. Har du en Amiga med WB 1.x, 2.x eller 3.0 skal du have fat i CrossDOS eller et tilsvarende program før du kan læse PC disketter.

Analyze! læser WORKS-filer (med ekstension .WKS). Altså ikke 1-2-3 eller Symphony, selv om menuen hedder 1-2-3.

**FAKTA:**  
Politikens Skat på PC kan bestilles gennem Politikens Brugerklub. Brug kuponen i torsdagstilægget om Computere, pris kr. 100,-.

## Personerne bag skatte-programmerne

### "Politikens Skat på PC":

Erskrevet af cand. polit. og journalist på Politiken, Hans Kronberg. I slutningen af 1980'erne lavede han diverse skattemodeler, som Politiken brugte til at vise sine egne beregninger og analyser af regeringens forslag til skattereformer. At skatten var så svært at beregne for menigmand anså Hans Kronberg for udemokratisk, hvorfor Politiken begyndte at sælge skatteprogrammet billigt igennem bladet til sine læsere - og det er blevet en betydelig succes.

Unfskat 93 - d\skatmaster\93			
Fil Indkomst Fradrag Kapital Lign fradrag Diverse Skat		Hjælp	
<b>Navn:</b>	<b>Årgangstal:</b>	<b>Gennemsnitshæftets nr.</b>	
<b>Allder:</b>	<b>Stør:</b>	<b>Køb på tværs - 5 tallets nr.</b>	
<b>Personlig indkomst</b>	<b>Førsum og gæld</b>	<b>Ligningsmæssige fradrag</b>	
Løn, dagpenge, pension	Restat af bankindtællende	600	Refordring hennr.vejde
Honorar, stipendier mv.	Over skud på ejendoms	52180	Refordr. skift. arb.steder
Underholdsbidrag, Almest	Renter af aktiespecier	0	Arbejdsskadeerstatning
Indkomst fra virksomhed	Renter af pantebrev	0	Aflige levmødt.-udgifter
Medarbejdende ægtefælle	Vedligehold fr. indførsel	0	Underholdsbidrag mv.
	Resultat af virksomheder	0	Hæderingskonto
Ratapension	Anden kapitalindkomst	0	Kostnads vedr. virksomh.
Kapitalpension	Kapitalindt. fra virksomh.	0	3 % - fradrag
Aflige fradrag		0	I alt
Fradrag fra virksomhed	Renter af prioritetsgæld	56200	
I alt	Renter af bankgæld	12200	
	Renter af pantebrev	0	
	Renter af studiegæld	0	Skatteopgørelse
Skatteopgørelse	Renter af anden gæld	280	Betal. skat
Indkomst	Fradr. i kapitalindt. fra virs.	0	Beregnet skatstat
Forsum		53884	Overførselsindt. skat

Programmets hovedbillede giver en komplet oversigt samtidig med at man kan vælge alle indtastningsfelter ved at klikke på dem.

[illegible]

Ved klik på et indtastningsfelt dukker der et delbillede op med plads til alle detaljoplysningerne..

UnSkat 91 - Årskatmaster 93							
Ell	Indkomst	Fradrag	Kapital	Lign	Diverse	Skat	Hjælp
<div><div><div><div><div><div></div><div></div><div></div></div></div><div><div><div></div><div></div><div></div></div></div><div><div><div></div><div></div><div></div></div></div></div></div></div>							
				Befordring hjem/støbe...			
				Befordring skiftende arbejdssted...			
Navn:				A-kasse, tagtiligt kontigent...			Klientnr:
Master:				Øvrige lønmodtagerudgifter...			e- & telefonnr:
Personlig indkomst:				Underholdsbidrag, aflyst gaver...			
				Indskud på etableringskonto...			Højeste fradrag
Løn, dagpenge, pension				350800	Re:	Kontigent vedr. virksomhed...	Hjemarbejde 11300
Honorar, stipendier mv.						Over skat på ejendomme	Befordr. skift. ar. arbejdsst. 0
Underholdsbidrag, trykstil				2000		Bidrag af obligatoriske	Arbejdsstatusefterbetaling 12100
Indkomst fr. virksomhed				30600		Bidrag af pensioner	Øvrige lønmodt. udgifter 0
Medarbejdende egne/afle						Udledning fra tv. overføring	Underholdsbidrag mv. 0
						Resultat af aktiesparer	Etableringskonto 0
Rente/pension				0		Anden kapitalindkomst	Kontigent vedr. virksomh. 0
Kapitalgevinster						Kapitalindt. fra virksomh.	3 % - fradrag 3000
Øvrige fradrag							I alt 27200
Fradrag fra virksomhed						Bidrag af prioritetsskat	54300
I alt				357800		Bidrag af boligskat	12300
						Bidrag af pensioner	0
						Bidrag af statsoblig.	0
Skattepligtig						Bidrag af syden gælt	200
Indkomst				275714		Fradr. i kap. indt. fra virk.	Skattegevinster 137900
Forspare				190828		I alt	Beregnet skat 161783
							Overensstemmende skat 14783

I stedet for at vælge delbillederne fra oversigtsbilledet kan man naturligvis gøre det fra standardmenuen.

**FAKTA**

SP-SR kan fås gennem Børsens  
Hjælpekub eller fra for-  
handlere. Price Waterhouse/  
Seier-Petersen, 8932 0000 oply-  
ser gerne den nærmeste.



# CHOK PRIS

Kvalitets computer

## 486DLC-33



Nern 486 DLC-33 MHz

- 486DXC-33 MHz
- 128 KB on-chip 1 KB int. cache
- 4MB RAM
- 170 MB harddisk
- 144 MB diskette drive
- 1 MB Win. acc. graphics
- View 16-VGA 6-VGA monitoring
- Shipment included
- 2sec. 1 out. 1 game
- Mini-tower system

**7.995\***

Incl. mems

**NEM**

Nam Computer ApS

Ring og få tilsendt  
vores computerkatalog  
**44929966**

**Attendance:** Mon. - Thurs. 10-12:30 • Fri. 10-12:00 • Sat. 10-12:00

## Vi fortsætter succesen

Til priser du kun oplever i BINGO

## AMIGA 1200



## Amiga Desktop Dynamite

Komplet Desktop startpakke, incl. Tekstbe-  
Printmanager, Deluxepaint IV den sidste nye  
I AGA version til bedste farvemix. Spillet  
Jere Henrik Oscar. En computer der kar-  
arbejde med op til 16.7 mill. farver

**BINGO**  
**PRIS** **3795,-**

**3795,-**

# CANON

No-Name disk 3.5 DD	for: 69,95	nu:	<b>39,95</b>
No-Name disk 3.5 HD	for: 69,95	nu:	<b>59,95</b>
Maxell 3.5 DD	for: 94,00	nu:	<b>55,00</b>
Maxell 3.5 HD	for: 159,00	nu:	<b>89,00</b>
128Mb HD incl. mont	for: 499,00	nu:	<b>2.895,00</b>
Mussematte Color	for: 89,00	nu:	<b>29,00</b>
Zydat drev	for: 795,00	nu:	<b>695,00</b>
Amiga Mus Color	for: 298,00	nu:	<b>189,00</b>
PC Mus	for: 298,00	nu:	<b>100,00</b>
Ramutvideise 512Kb	for: 598,00	nu:	<b>489,00</b>
Ramutvideise 1 Mb	for: 998,00	nu:	<b>598,00</b>

**BINGO  
PRIS** **2295.-**

Børn Bonus		Indtægt		Indtægt	
Indtægt		Indtægt		Indtægt	
Indtægt		Indtægt		Indtægt	
NGO 1	Fredriksskovvej 57, 2400 Kbh NV	3834	1124		
NGO 2	Påskvej 284, 2610 Rødovre	3670	0362		
NGO VED	Fredriksskovvej 43, 2400 Kbh NV	3109	2270		
NGO	Ballerup Ballerup Center, 2760 Ballerup	4246	3508		
NGO FRB	Værnedamsvej 1, 1819 Fredb.	3124	2515		
NGO AMAR	Amagervej 255, 2300 Kbh S	3242	1937		
NGO AMAR	Amagervej 100, 2300 Kbh S	3155	1938		

### PRIS - TACKLEREN

**DANMARKS FØRENDE**

**FOTO • COMPUTER  
VIDEO • REDIGERING**



Hans Kronberg, cand. polit. og journalist på Politiken har lavet skatteprogrammet "Politikens Skat på PC".



Jette Klemmensen (revisor) og Peter Bruun (systemplanlægger) har udviklet skatteprogrammet SP-SR til PC.

**"SP:SR"**

er udviklet af system-divisionen hos et af landets førende revisions- og konsulentfirmaer, Price Waterhouse/Seier-Petersen.

Jette Klemmensen er skatterevisor, og er med ved udvikling og test af firmaets forskellige PC-skatteprogrammer. Systemplanlægger Peter Bruun er projekleder for disse, samt for en række rådgivningsprogrammer udviklet til banker.



1991		1994		1995		1996							
Samlet aftryk af skattemæssige indtægter og udgifter													
I forhold til opv. 1991-reglerne													
Andret rådgivningsbistid, person 1:													
Fra andret (indkomst) og kommunebistid		22.549		38.447		36.889							
Fra andret (arbejdsgenstandsbistid)		-16.483		-19.975		-23.547							
Fra udgifter af indkomsttilførsel		0		0		0							
I forhold til opv. 1991-reglerne		0.063		18.472		13.342							
Andret rådgivningsbistid, person 2:													
Fra andret (indkomst) og kommunebistid		5.082		7.117		8.856							
Fra andret (arbejdsgenstandsbistid)		-4.543		-5.743		-6.943							
Fra udgifter af indkomsttilførsel		0		0		0							
I forhold til opv. 1993-reglerne		-1.399		1.374		1.913							
PS : Blad nr tilbage    FIR : Blad nr frem F100000    M000    4    25.12.94    13:42:23													

Effekten af skattereformen vises her på en meget overskuelig form. Dog er regelsprøbet for 1994 benyttet uændret for de følgende år, men det kan man selv justere for de enkelte år.

Beregnet skat			
SKATTEBEREGNING 1993			
	Master	Slave	
Statskat	50658	22352	
Amtskommuneskat	0	0	
Kommuneskat	84921	31293	
Kirkeskat	2123	782	
Skat af skattepligtig almindelig indkomst	147701	54427	
12% Skat	14040	0	
6% Skat	8460	0	
i Sær skattelelt	3276	0	
Udbytteskat	0	0	
Brutto skat i alt	166925	54427	
i Skatteværdi af personfradrag	15222	15222	
Formueskat	0	0	
i Værdirette skattelelt	0	0	
Skat af anden indkomst	0	0	

Effekten af skattereformen vises her på en meget overskuelig form. Dog er reguleringsspristallet for 1994 benyttet uændret for de følgende år, men det kan man selvsagt justere for de enkelte år.



Danmarks største udvalg af underholdningssoftware til IBM PC  
Vi har over 500 forskellige titler på lager, på enten 3½" eller CD-ROM!

#### Lydkort:

ATIStereo F/X .....	995,00
Gravis Ultra Sound .....	1795,00
SoundBlaster 16 .....	fra 1595,00

#### Bøger:

Hintbøger .....	fra 75,00
Civilization Guide .....	198,00
Quest for Clues I - VI ... pr. stk.	198,00

#### Joysticks:

Flightstick .....	495,00
Flightstick Pro .....	795,00
Gravis GamePad .....	298,00
Virtual Pilot .....	995,00

#### CD-ROM

Cinemania 1994 .....	695,00	Legend of Kyrandia .....	449,00
Day of the Tentacle: Maniac Mansion II ..	449,00	Leisure Suit Larry 6 .....	ring!
Dinosaurus .....	695,00	Loom .....	198,00
Dune .....	395,00	Mad Dog McGee .....	449,00
Eric the Unready .....	395,00	Mixed up mother Goose .....	298,00
Facination .....	495,00	Monkey Island I .....	249,00
Great Naval Battles .....	495,00	Rebel Assault .....	495,00
Guinness Disc of Records .....	298,00	Return to Zork .....	495,00
History Line 1914-18 .....	395,00	Space Quest IV .....	298,00
King's Quest V .....	298,00	Spelcasting Tripple Pack .....	395,00
King's Quest VI .....	495,00	The 7th Guest .....	395,00
Labyrinth of Time .....	495,00	Worlds of Xeen .....	495,00

#### Diskette software

ATP .....	395,00	Falcon 3.0 .....	249,00	Quest for Glory 4 .....	395,00
Aces over Europe .....	449,00	Falcon 3.0: Mission Disks .....	pr. stk. 298,00	Railroad Tycoon DeLuxe .....	449,00
Alone in the Dark 2 .....	ring!	Fields of Glory .....	449,00	Rally .....	349,00
B17 Flying Fortress .....	249,00	Formula One Grand Prix .....	249,00	Sam & Max hit the Road .....	395,00
Battle of Destiny .....	449,00	GrandMaster Chess DeLuxe .....	395,00	Seal Team .....	449,00
Betrayal at Krondor .....	495,00	Goblins III .....	449,00	Shadow President .....	495,00
Carriers at War 2 .....	ring!	Harrier Jump Jet .....	249,00	Silverball .....	298,00
ChessMaster 4000 .....	349,00	High Command .....	449,00	Sim City 2000 .....	ring!
Civilization .....	249,00	Hole in One Minigolf .....	298,00	Sim Farm .....	349,00
Clash of Steel .....	449,00	IndyCar .....	395,00	Simon the Sorcerer .....	395,00
Companions of Zanth .....	395,00	Jet Fighter III .....	ring!	Stronghold .....	349,00
Conquered Kingdoms .....	449,00	Kasparov Gambit .....	449,00	SubWar 2050 .....	449,00
Conquered Kingdoms: Data disk #1 .....	298,00	Lands of Lore .....	395,00	Syndicate .....	449,00
Covert Action .....	149,00	Legend of Kyrandia: Book One .....	198,00	Syndicate: Data disk #1 .....	198,00
Dark Side of Xeen (Might & Magic V) .....	449,00	Legend of Kyrandia: Book Two .....	395,00	Task Force 1942 .....	249,00
Dark Sun: Shattered Lands .....	449,00	Leisure Suit Larry 6 .....	395,00	Terminator Rampage .....	395,00
Day of the Tentacle: Maniac Mansion II ..	395,00	Links 386 Pro .....	495,00	Third Reich .....	ring!
Doom .....	ring!	Links 386 Pro Baner .....	fra 198,00	TFX .....	449,00
Dungeon Hack .....	395,00	Maelstrom .....	395,00	Tornado .....	449,00
Elite II: Final Frontier .....	395,00	Masters of Orion .....	449,00	Ultima 8: Pagan .....	ring!
Empire Deluxe .....	495,00	Mech Warrior 2: The Clans .....	ring!	V for Victory 1-4 .....	pr. stk. 395,00
Empire Deluxe: Scenario Disk #1 .....	249,00	NHL Icehockey .....	495,00	Victory at Sea .....	ring!
Fantasy Empire .....	349,00	Patriot .....	495,00	War in Russia .....	449,00
F14 Fleet Defender .....	ring!	Pirates Gold .....	449,00	Warlords II .....	449,00
F15 Strike Eagle III .....	198,00	Police Quest 4 .....	395,00	X-Wing: Mission Disks .....	pr. stk. 198,00

Alle priser er incl. moms. Angående spilbare demoer, og opgraderinger, RING! For prisliste, send frankeret svarkuvert, incl. 1 stk. formateret 3½" HD diskette.

Også postordre, forsendelsesgebyr indland kun 30,00 uanset ordrestørrelse. Alle ordre inden kl. 15.00, på lagervarer, sendes samme dag. Der tages forbehold for trykfejl, og prisændringer som følge af kurssving.

TLF: 33 12 24 40 FAX: 33 12 82 72  
BBS: 33 14 59 14

Øster Søgade 34  
1357 København K



Åbningstider: Hverdage fra 12.00 til 18.00 Lørdage fra 10.00 til 14.00



Er du til strategi, simulation og avanceret gameplay  
- så kan du ikke komme uden om

# AIRLINES

I AIRLINES starter du et flyselskab helt fra bunden og bygger det op til et internationalt magtmonopol, hvor du knuser dine konkurrenter én efter én. Vejen til toppen er fyldt med forhindringer. Strejke, terrorisme, flystyrt, oliekriser og den evige skræk for at dine aktier styrt-dykker på børsen.

Strategi er nøgleordet i dette spil, hvor du skal indkøbe de rigtige flytyper og indsatte dem på de mest profitable ruter. Men pas på! Markedet ændrer sig hele tiden, og konkurrenterne står altid på spring for at snuppe en større del af kagen, hvis du begår den mindste fejl.

AIRLINES er baseret på realisme - både teknisk, økonomisk og historisk set. Spillet har alle de kvaliteter, som tilfredsstiller selv den mere avancerede og krævende bruger. Det icon-baserede bruger-interface med realistisk grafik gør AIRLINES til en nydelse at spille.

Spil mod computeren eller spil 4 mod hinanden, hvis du har lyst til endnu flere udfordringer...



NEW YORK



LONDON



PARIS



RIO



HONG KONG



TOKYO

**Fås i PC-version.  
PC-ROM version kommer snart på markedet.**



© 1993 by Interactivision A/S



**INTERACTIVISION**  
THE NAME OF PRECISION

Tlf. 86 80 27 00

BOEING 747-206B

CONCORDE

LOCKHEED L-100-30

MCDONNELL DOUGLAS MD-80

LOCKHEED L-1011 TRISTAR

AIRBUS INDUSTRIE A310



# ET GRAFISK BRÆKJERN

Denne måneds safari i shareware-land kommer til at handle om det dansk-producerede skærmfanger-program PCXDUMP til PC.

Af John Alex Hvidlykke

Ikke alle og enhver har brug for en "skærmfanger" - altså et program, som gemmer en kopi af skærbilledet på disken.

Men hvis man har behovet, er PCXDUMP nok noget nær det ultimative svar.

PCXDUMP er noget så sjældent som et dansk stykke shareware. Programmet er skrevet af århusianeren Jesper Frandsen, som også selv står for salg af registrerede udgaver.

Når man skal fange et skærm-

billede, læser man altså først sit skærmfanger-program ind i hukommelsen. Derefter kører man det program, man vil have billeder af. Når det rette billede er på skærmen, trykker man den kombination af taster (f.eks. ALT-SHIFT-C), som tilsammen udløser skærmfangeren. Og værsø - hvis alt går vel, bliver billedet gemt på harddisken. I tilfældet PCXDUMP er billedformatet PCX. Det kan læses af de fleste grafikprogrammer,

## Usynligt

Imidlertid er ikke alle lige begejstrede for, at man "stjæler" skærbilleder fra deres programmer. Så en skærmfangers succes afhænger derfor af dens evne til at gøre sig usynlig. Samtidig må skærmfangeren ikke fylde for meget i hukommelsen. Og endelig skal skærmfangerens "hotkey" - den sekvens, der udløser den - ikke være brugt af det andet program.

PCXDUMP opfylder disse krav rigtig godt. Faktisk har vi ikke endnu set et program, der var i stand til at beskytte sig 100 procent imod at få fanget skærbilleder. Nogle programmer nægter de ganske vist at arbejde videre, når "overgrebet" var sket. Men da var det alligevel for sent - billedet var "i kassen".

Det eksemplar, vi har testet igennem den seneste halvanden måned, var version 8.13. Og vores gode erfaringer er opnået med denne version. Lige før deadline dukkede programmøren imidlertid op med en ny version, 9.0. Og den er bestemt ikke mindre interessant.

Først og fremmest er programmet fortsat i stand til at få skovlen under tilsyneladende hvad som helst. Men hvor vi hidtil ville have været nødt til at konstatere, at det var ret svært at bruge de mange forskellige indstillingsmuligheder, er det faktisk blevet nemt at fange skærbilleder.

I den nye version optager programmet bare 1.504 bytes - halvanden kilobytes i den kritiske nedre hukommelse. Resten af programmet lægger sig hvor der ellers er plads i hukommelsen. Den gamle version optog 16 kilobytes.

PCXDUMP kan arbejde sam-

men med et hav af forskellige skærmkort. Også i den høje ende. Hvis man har et skærmkort i sværvægtsklassen, kan man fange 24 bit billeder (16,7 mio. farver).

## Også tekst

Forskellen på shareware-udgaven og den registrerede version er, at den registrerede også er i stand til at fange tekstskærme. Det er faktisk sværere, end det lyder til.

En, stor, begrænsning: PCXDUMP kan ikke fange skærbilleder fra Windows. Det kan til gengæld en mængde andre programmer. Men når det gælder DOS-programmer og spil, er der ingen slinger i valsen. Så den århusianske skærmfanger er hermed indgået i samlingen af uundværlige redskaber på shareware-redaktionen (vi har naturligvis registreret den!).

## HVAD ER SHAREWARE?

Shareware er en anden måde at distribuere programmer. Et shareware-program må frit kopieres. Faktisk er det den mest almindelige måde at få fat i dem.

MEN shareware er IKKE gratis software! Man har lov til at bruge kopien i et stykke tid (typisk 14 dage til en måned). Hvis man derefter vil fortsætte med at bruge programmet, skal det registreres. Det foregår enten direkte hos programmøren eller via en lokal repræsentant.

Når man køber en registreret udgave, får man ofte trykte manualer, flere features - og tilbud om opgraderinger, når der kommer nye versioner.

De fleste shareware-programmer er væsentligt billigere end "kommerciel" software.



Der er én ting, PCXDUMP ikke kan fange: Sig selv. Så her er i stedet et fanget skærbillede fra ét af de programmer, vi anmelder i næste måneds shareware-afdeling.



PCXDUMP 8.1:  
Jesper Frandsen  
Fredens Torv 7, 2. sal.  
8000 århus C  
Registreret udgave (200 kr.) skal  
bestilles direkte fra forfatteren.



# SECRET SERVICE

Kig på det virkelige liv. **ALLE** snyder! Hvorfor skulle du så ikke også gøre det på din computer?



## ALIEN BREED II

Ak ja, næppe er spillet udkommet for det er blevet gennemspillet og afkodet. Hurtigst var Henrik Johansen fra Nyborg, der får en spilpræmie for disse koder:

Level 2: 353828  
Level 3: 108383  
Level 4: 370101  
Level 5: 982922  
Level 6: 847464  
Level 7: 737373  
Level 8: 928112  
Level 9: 287364  
Level 10: 193831  
Level 11: 090921  
Level 12: 309383

Level 13: 101221  
Level 14: 103922  
Level 15: 098992  
Level 16: 125332  
Level 17: 091233

Men det stopper naturligvis ikke her.

David Yousif fra Nykøbing F har nemlig fundet følgende: 098654: Giver 10 liv til player 1 og 2

736353: Giver 50000 credits til player 1 og 2

378829: Giver 50 nøgler til player 1 og 2

243433: Trykker man "N" springer man videre til næste level.

Iøvrigt tak til Thomas Johansen fra Hvidovre.

## SHERLOCK HOLMES

Vi har modtaget denne glimrende løsning til det lige så glimrende Electronic Arts-spil. Desværre glemte læseren at skrive afsender på! Tak alligevel, oh du mystiske brevskriver...

Ved mordstedet: Tag cigarstumpen. Undersøg liget og tag noget af det hvide stof, der ligger der. Tag jernstangen med. Snak med Watson og derefter med Lestrade. Gå ind af døren til teatret. Her skal du tage parfumen, kortet ved blomsterne og en blomst. Snak først med Sheila Parker, derefter med Watson og så igen med Sheila Parker. Tag fjederen, som ligger under skabet og giv den til Henry Carruther.

Udspørg ham om, hvad der er muligt og undersøg pletten over døren. Forlad mordstedet og tag tilbage til Baker Street.

Ved Baker Street: Brug blomsten på laboratoriebordet. Når du er færdig med blomsten, skal du undersøge det hvide pulver samme sted. Gå ud og snak med Wiggins og få ham til at finde det sted, hvor blomsten er købt. Mens Wiggins leder, kan du tage hen til Sarah Carroways lejlighed.

Sarahs lejlighed: Undersøg vasketøjet i kurven. Åben paraplyen og tag den nøgle, som falder ud. Gå tilbage til Baker Street, hvor Wiggins venter.

Baker Street: Gå hen og snak med Wiggins, som kan fortælle hvor blomsten er købt. Tag hen til Covent Garden.

Covent Garden: Snak med blomsterpigen Lesley. Tag kurven ved tøndens. Brug kurven på tøndens, så du kan fiske indhol-

det op. Gå ind på puben og snak med bartenderen. Før han vil fortælle dig noget, skal du først vinde over de tre drukkenbolte i dart. Derefter skal bartenderen selv have et nederlag. Han fortæller dig, hvor du skal hen.

Chemist: Henvend dig først til Chemist og spørg om du må snakke med hans hjælper. Efter at have købt diverse ting, får du lov til at snakke med Richard. Herefter skal du tage hen til Bradleys Tobacco Shop.

Tobacco Shop: Snak med fyren ved disken, indtil han giver dig lov til at flytte rundt på kasserne. Disse kasser skal flyttes hen under Moose Head, så du kan kravle op og se, hvad der lavede. Dette gøres ved at flytte hovedet, hvorved adressen fremkommer. Tag hen til den.

Snak med Lars. Tag kniven og smack. Kig på kniven, snak så med Watson, Lars og til sidst med Watson igen. Gå hen til Old Shermans, hvor du skal låne sporhunden.

Old Shermans: Snak med Old Sherman og brug det halsbånd. Old Sherman giver dig, på hunden Toby. Han fører dig ned til havnen.

Havnen: Tag rebet og hammeren fra shed. Flyt tøndens og kravl op, så du kan nå spanden. Tag den og sænk den ned i River Thames. Brug svampen på spanden. Tør vinduet rent med svampen. Kig ind af vinduet. Flyt tøndens på plads og brug hammeren på døren. Efter lidt tid har du fanget morderen. Afhør ham i Police Court.

Police Court: Vagten forlanger, at du fremviser en tilladelse, og den skaffer du ved først at tage til Scotland Yard. Her bliver du ikke lukket ind, så tag hen til Southwark Morgue.

Southwark Morgue: Snak med the Coroner og undersøg tingene. Dem får du ikke lov til at tage

## LIONHEART

David Yousif kan mere end tips til Alien Breed 2: Lad Valdys sidde på hug og tryk "P" for pause. Trykker man CTRL & HELP får man uendelig mange liv. Vil man yderligere blive usårlig, og med musen bevæge sig frit rundt på banen (både på land og i luften), skal man efter ovennævnte procedure trykke CTRL. Ønsker man ikke at bevæge sig frit rundt mere, skal man bare trykke CTRL igen.

## TAK TIL BL.A:

Tove Fentsen, Højbjerg  
David Arnholt, Stubbekøbing  
Kasper Madsen, Galten  
Anders H.Rask, Kjellerup





endnu. Snak med Inspector Gregson, som siger, at hvis du fortæller vagten ved Scotland Yard, at han sendte dig, får du lov. Så tilbage til Scotland Yard.

**Scotland Yard:** Snak med Constable, der stadig ikke lukker dig ind. Tilbage igen til lighuset.

**Southwark Morgue:** Henvend dig til Inspector Gregson, der følger dig tilbage til Scotland Yard.

**Scotland Yard:** Du kan nu frit gå ind og ud, som det passer dig. Gå indenfor og snak med sergeant Duncan. Han vil skrive en tilladelse, som du kan give til vagten ved Police Court. Tag derhen.

**Police Court:** Giv Pass til vagten, som giver dig lov til at gå ind. Udspørg George Blackwood om alt, hvad du kan. Gå igen tilbage til Scotland Yard.

**Scotland Yard:** Gå ind og snak med sergeant Duncan, og bed om lov til at snakke med Lestrade. Han er ikke så villig i starten, så gå udenfor og snak med Augie. Gå ind til Duncan igen. Denne gang tilkalder han Lestrade, som kan give dig lov til at tage tingene med fra Morgue. Tag derhen og tag nøglen med dig, inden du skal til...

**Mordstedet:** Åben skufferne og tag indholdet, der består af to billetter til operahuset. Nu skal du til opera!

**Operahuset:** Giv billetterne til Usher. Gå op af trappen og giv billetterne til den gamle dame. Snak lidt med hende og gå så ud og snak med Manager. Bed om lov til at se Ms. Carraways værelse. Han nægter selvfølgelig, så du må tilbage til den gamle dame, der giver dig tilladelse. Du får nu lov til at undersøge værelset, men du kan ikke tage noget. Forlad med det samme værelset og snak med Watson. Bed derefter igen Manager om at se værelset. Denne gang skal du spørge

Manager om et eller andet, som får ham og Watson til at forlade værelset. Du kan nu åbne skufferne og tage nøglerne - mere får du ikke brug for. Forlad operahuset og tag hen til Belles Perfumerie.

**Belles Perfumerie:** Udspørg Belle om alt omkring ham, der købte parfumen. Når du er sikker på, at du har spurgt om alt, skal du bede om at købe en flaske La Cote d'Azur. Mens Belle leder efter parfumen, skal rengøringspigen udspørges. Hun kan nu fortælle noget vigtigt om ham, der køber parfumen. Han skal findes på rugbybanen, så tag derhen...

**Rugbybanen:** Udspørg træneren, indtil han genkender den mand, du søger, og tilkalder ham. Fyren hedder Jamies Sanders, og nægter sig skyldig - indtil du giver ham parfumeflasken. James vil forlade rugby-banen og du kan møde ham på Eaton Dormitory.

**Eaton Dormitory:** Snak med Sanders. Han nægter at tro på, at Sarah er død, så du kan først få oplysninger, når du har overbevist ham. Det kan du gøre ved at tage til Baker Street.

**Baker Street:** Efter et mord, kan man læse om det i enhver avis, så gå hen til Jonas og spørg efter avisen, hvor mordet står beskrevet. Desværre har han ingen, så du må have Wiggins til at finde en til dig. Henvend dig til ham, og det viser sig, at han rent tilfældigt har den nødvendige avis på sig. Tag hen til James.

**Eaton Dormitory:** Stakkels James! Han bryder helt sammen, da han ser avisen. Da han bliver spurgt, giver han adressen til Antonio Carussos tilflugtssted. Tag derhen.

Resten af løsningen følger.

## WARLORDS II

Morten Munck fra Vinderup har et par tips til begyndere. Tak!

1. Start aldrig en krig, før du har erklæret den - ellers risikerer du, at de andre Warlords går imod dig.
2. Sæmment dine hære efter "army bonus": edderkopper i borge, heavy cavalry i åbent land o.s.v.
3. Lad aldrig en borg stå ubevogtet i nærheden af fjenden, selvom der er fred. Du risikerer, han brænder den af.
4. I starten er det en god ide at producere giant bats eller lignende. De kan bevogte templerne og ruinerne, indtil du får en helt derhen.
5. Brug dine helte så meget som muligt, da det gælder om at få dem forfremmet til Paladin. Heltene skal også helst have nogle "Items Bonus" da den Stack, som heltene er med i, bliver meget stærkere.
6. Hvis en helt har fået en "quest" SKAL den gennemføres, da man bliver rigeligt belønnet.

## FIRE FORCE

Martin Vorregaard får en spilpræmie for sine tips til Fire Force.

Start med at lave to roster disks. Kald dem 1 og 2 og brug disk 1 til at save på, hvis du vinder en mission og disk 2, hvis du taber en mission. I hovedmenuen loader du op fra disk 1 og forsøger igen, hvis du skulle have dummet dig.

**Våbentips:**

**Echo:**

1. M60 4 stk. C4 3 M60-bælter
2. M60 4 stk. C4 3 M60-bælter
3. M60 5 stk. C4 2 M60-bælter
4. MP5 6 stk. C4 2 FDP

**Zulu:**

1. MP5 9 FDP 2 magasiner
2. M60 5 stk. C4 2 M60-bælter
3. M60 4 stk. C4 3 M60-bælter
4. M60 5 stk. C4 2 M60-bælter

**Xray**

1. M60 4 stk C4 3 M60-bælter
2. M60 4 stk C4 3 M60-bælter
3. M60 4 FDP 3 M60-bælter
4. M60 4 stk C4 3 M60-bælter

## HJÆLP!!!

...Mark Nygaard fra Allerød er kørt fast i Maniac Mansion. Han har fremkaldt filmen, fundet pengeskabet, fundet den lille røde knap på kaminen, ringet til Edna og politistyrken på Mars, startet bilen, lavet ledningerne, fundet teleskopet, hugget Ed's hamster, card key og hans sparepenge. Hvad nu?

...Rene Sønderkov ved ikke, hvordan han kommer ud af rejse i Leisure Suit Larry 2 - han har fundet passet.

...Desuden spørger han om Leisure Suit Larry III - han kan ikke finde ud af at slibe kniven - hvad med at prøve på trappen til huset?

...Bo Majdahl Nielsen fra Næstved er nået til Scadu's Demens Level 2 i Tenebrisia, men kan ikke finde løsningen på følgende gåde: If nowhere is a circle, then the middle is at the end, isn't it?

Uanset hvilken ende han går til i det symmetriske rum, får han at vide, at det er den forkerte ende. Hjælp!

...Tajs Nielsen sidder fast i kloakken i Space Quest IV, hvor han ikke kan fange slimet. Desuden vil han gerne vide, hvad man skal gøre efter de tre spørgsmål?

...Michael Boesen fra Albertslund sidder fast på Hestestatue-banen i Prince of Persia II - han står ved en klippesats, hvor der løber en flod langt nede og der er et slot i det fjerne - hvad så?

## Send dine tips ind:

Har du snydetips eller bare gode tricks til et eller flere spil? Så send dem ind til os! Kommer dit tip med i bladet, deltager du i lodtrækningen om gode spil! Skriv til:

Privat Computer  
St. Kongensgade 72  
1264 København K

Vigtigt: mærk kuverten "Secret Service"





## PREMIER MANAGER 2

Prøv, bare for sjov, at taste  
896610 på telefonen.

Tak til Ruth Bartles, Gremlin.

## CIVILIZATION

Et smart trick fra Peter Mortensen, Køge:

Hvis du skal bygge vej, landbrug eller miner:

1. Find stedet, du skal bygge, og hav en ekstra settler i nærheden
2. Tryk tasten L R el. M
3. Når den anden i nærheden blinker, skal du trykke på settleren med musen
4. Et lille oplysningsvindue kommer frem
5. Tryk på oplysningsvinduet (settleren blinker igen)
6. Gå til pkt.2 (indtil settleren ikke blinker mere)
7. Du har nu bygget på 1 omgang, hvad der normalt kan tage 7-8!

## GLOBAL EFFECT

I dette spil er det meget svært at få energi til at bygge, men det er der råd for:

1. Find en meget stor ø (udover den, du vil bygge på)

2. Fyld hele den nye ø med løvtræer

3. Når du er færdig med det, skul-le du meget gerne få 1 powerbar fyldt, hver gang du får energi.

Tak til Peter Mortensen, Køge

## MCDONALDS LAND

Har du problemer, kan det klares ved at skrive "SPICY BEAN-BURGER" på den lille skærm, og du bliver belønnet. Vi bukker i retning mod Jerslev, hvor Thorsteinn H. Frederiksson bor.

## WONDERDOG

Koderne til det splinternye Core Design-spil kommer fra Michael Madsen, Frederikshavn:

Lemonade  
Pharmacy  
Ultimate  
Dantelle  
Lucozasa

# Næste nummer af Danmarks bedste EDB-blad

- udkommer allerede torsdag d. 27.  
januar, og her kan du bl.a. læse om:

## Virtual Reality Sex:

Det måtte jo komme -den nye teknologi er ikke kun for spil-freaks

## Mediapoint

-Ny multimedia-program til Amiga. Er det bedre eller dårligere end Scala?

## CD-spil og software:

Vi kigger på nye flotte spil-titler til PC-CD, og gennemgår CD-software til Commodores CDTV.

## Få PC Software - GRATIS:

Se spillene i næste nummer, og bestil dem gratis gennem bladet!





# AMIGA!AMIGA! AMIGA!AMIGA!

**VERDENS MEST SOLGTE MULTIMEDIA COMPUTERE!**

## **AMIGA CD32** - verdens vildeste konsol!

CD32 spillecomputeren i "konsol design" indeholder ægte 32 bit Amiga teknologi, dobbelt-hastigheds CD drev, der kører CDTV titler og almindelige audio CD'er - også dem med grafik. Og ikke mindst alle de nye superspil der er lavet til CD32 - de kan være op til 600 MB store pr. CD (svarende til ca. 650 disketter). Gameadapter for den medfølgende joypad eller mus, joysticks - eller hvad med fremtidens Virtual Reality Gloves? Leveres med Gyldendals fakta Leksikon på CD og to forrygende action spil.

Introduktionspris fra: **3.495,-** incl. moms



## **AMIGA 1200** - ægte 32 bit computer med CrossDOS™

Amiga'en til den krævende bruger! True color local bus grafikaccelerationskort, 16,8 mill. farver (256.000 på skærmen) superhøj grafisk opløsning, Hi-Fi stereolyd og game adapter indbygget. Direkte tilslutning til TV/video. AmigaDOS™ 3.0 og CrossDOS™ gør denne Amiga kompatibel på fil-niveau med alle PC-DOS baserede data. Mulighed for indbygning af harddisk.

Priser fra: **3.495,-** incl. moms / excl. skærm

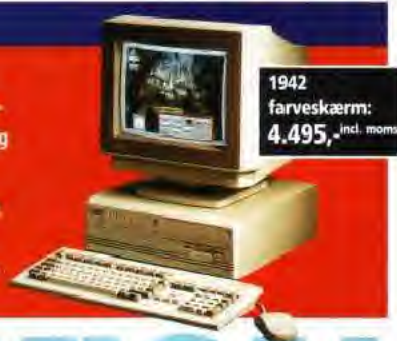


## **AMIGA 4000** - den professionelle multimedia-maskine!

Den perfekte computer til avanceret desktop publishing, 3-D animationer, musik- og videoproduktion og ægte multimedia præsentationer. Alle relevante tilslutningsmuligheder, True color local bus grafikaccelerationskort, 16,8 mio. farver, Hi-Fi stereolydkort og styresystemet AmigaDOS™ 3.0.

Med 68030 processor, 2 MB RAM, 120 MB harddisk: **11.995,-** incl. moms / excl. skærm

Med 68040 processor, 6 MB RAM, 120 MB harddisk: **18.995,-** incl. moms / excl. skærm



# AMIGA!AMIGA!

**SE DEM OG PRØV DEM HOS DIN FORHANDLER I DAG!**

 **AMIGA**



PCSTRESØRGET BLAD (1535 AP.V)  
1703536 BLADNR. 51569

STEFFENSEN, FLEMMING  
FEJØVÆNGET 34, TRØE  
DK-8381 MUNDELSTRUP



# Bliv det næste offer!

**85%\* af alle Ink-Jet købere kunne i  
det sidste 1/2 år have gjort et bedre køb!  
Hvis de havde købt:**



## EPSON® Stylus 800

### Nu med helt ny Ink-Jet teknologi

- ★ Ink-Jet med op til 225 tegn pr. sek.  
i LQ mode
- ★ Opløsning 360 x 360 dpi
- ★ 15 Bit-Mapped fonte
- ★ 4 Skalérbare fonte
- ★ Udskriver på A4 papir og kuverter
- ★ Papir magasin til 100 ark papir
- ★ Buffer på 32 KB

Incl. moms:  
**2795,-**  
(2236,- excl. moms)



**Frygtet af konkurrenterne**

**DERES FORHANDLER HAR DEN**

Import & Distribution

**LARS KRULL A/S**

Stenholm 1 · DK-9400 Nørresundby · Tlf. 98 19 44 11 · Fax 98 19 44 12

